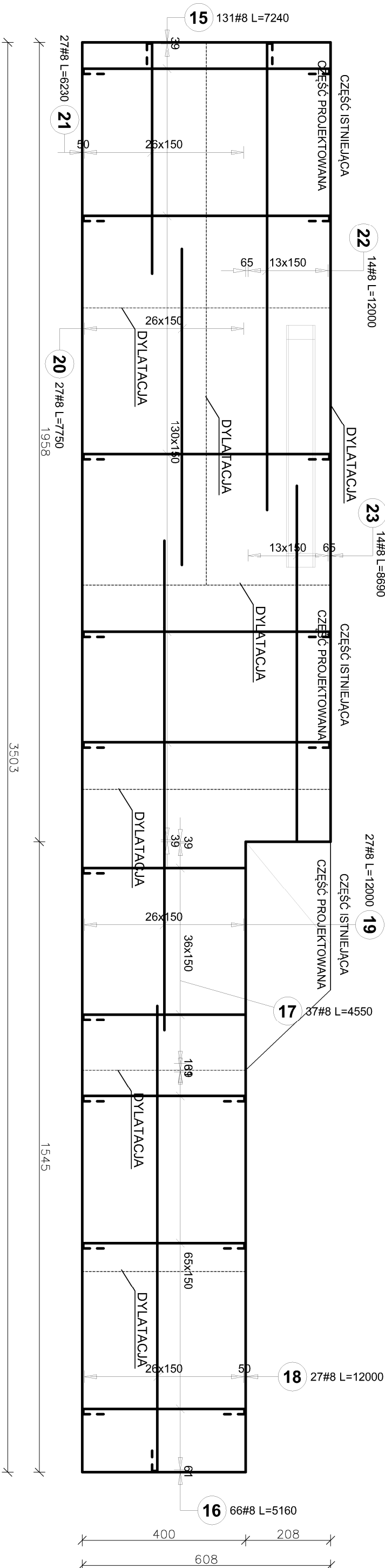


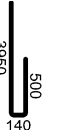



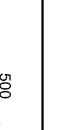
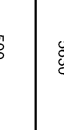
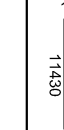


RZUT PŁYTY

ZBROJENIE PLYTY SKATEPARKU

1:100



Elementy		Kształt pręta	Nr pręta	Średnica	Długość (m)	Ilość prętów		Długość całkowita (m)	Masa (kg)	Masa ogólna (kg)
Nazwa	Ilość					w elemencie	ogółem			
Płyta	1		15	8	7,24	131	131	948,44	374,63	1095,13
			16	8	5,16	66	66	340,56	134,52	
			17	8	4,55	37	37	168,35	66,50	
			18	8	12,00	27	27	324,00	127,98	
			19	8	12,00	27	27	324,00	127,98	
			20	8	7,75	27	27	209,25	82,65	
			21	8	6,23	27	27	168,21	66,44	
			22	8	12,00	14	14	168,00	66,36	
			23	8	8,69	14	14	121,66	46,06	

UWAGI:

A. UWAGI OGÓLNE:

STOSOWAĆ SIĘ DO UWAG ZAWARTYCH W OPISIE TECHNICZNYM I NA RYSUNKACH.

WSZYSTKIE WYMIARY PODANO W MILIMETRACH.

WSZYSTKIE PRACE PROWADZIĆ POD NADZOREM OSOBY UPRAWNIONEJ.
ZGODNIE Z ZASADAMI BHP ORAZ OGÓLNEJ WIEDZY TECHNICZNEJ.

B. WYTYCZNE DOTYCZĄCE KONSTRUKCJI ŻELBETOWEJ:

B.1. WYTYCZNE WYKONANIA KONSTRUKCJI ŻELBETOWEJ WG. EN-1992-1-1
B.2. MIESZANKĘ BETONOWĄ ZAGĘŚCIĆ

MATERIALS:

PLYTA BETON

F150, W8
C30/37

PRZESZKODY BETON


C35/45

STAL ZBROJENIOWA

A-1111N

otulina min. 25mm

B5t500s

				SŁO SP. Z O. O. SPÓŁKA KOMANDYTOWA 32-010 KOCMARZÓW, KRZYSZTOFORZYCE 203			
TEMAT ROZBUDOWA ISTNIEJĄCEGO SKATEPARKU O PAS DO INLINE SKATINGU W TECHNOLOGII MONOLITYCZNEJ WRAZ Z UMOCNIENIEM DWÓCH SKARP, STANOWIĄCE I ETAP ROZBUDOWY ISTN. SKATEPARKU PRZY UL. KOSSAKA/GERSONA W BYDGOSZCZY							
ADRES		REJON UL. J. BRANDTA, J. KOSSAKA, W. GERSONA DZ. NR 14/2, OBR. 0088, JEDEM.LWID. 046101_1 BYDGOSZCZ					
INWESTOR		MIASTO BYDGOSZCZ, UL.JEJUICKA 1, 85-105 BYDGOSZCZ					
Tytuł							
ZBROJENIE PŁYTY SKATEPARKU							
PROJEKTOWAL		mgr inż. Piotr FROSZTEGA		UPRÁWMNIENIA PDR/0002/PPOOK/12		PODPIS	
SPRÁWDZIC mgr inż. Jarosław ŚLIWA				UPRÁWMNIENIA K-166/01		PODPIS	
ZESPÓŁ				UPRÁWMNIENIA		PODPIS	
BRÁNZA		DATA		FAZA		SKALA	
KONSTRUKCIA		12.2020r.		PB-PW		1 : 100	
						NR RYSUNKU K-05	

WYMAGANIA SPRÁWDZIĆ NA BUDOWIE, W WÁZIE WIEDZOMÓSI: SIGMA/KONTROLING SIĘ Z PROJEKTANTEM WZGLÉDNIEM ZGODNIC Z PROJEKTANTEM W RAMACH WÁZDZÓRU AUTENTYCZNO