

SPECYFIKACJA TECHNICZNA WYKONANIA I ODBIORU ROBÓT BUDOWLANYCH

STWiORB

OBIEKT/INWESTYCJA:

Przebudowa drogi leśnej dla poszczególnych odcinków realizacyjnych
dł.900m,850m,800m,715m w Leśnictwie Kamień na Terenie Nadleśnictwa Gdańsk.

LOKALIZACJA:

Etap I (dł.900mb) : dz.nr. 430, 431, 438, 439 / 221509_2.0009 obr. Kamień, Gmina Szemud
Etap II (dł.850mb) : dz.nr. 439, 440, 447 / 221509_2.0009 obr. Kamień, Gmina Szemud
Etap III (dł.800mb) : dz.nr. 447 / 221509_2.0009 obr. Kamień, Gmina Szemud
Etap IV (dł.715mb) : dz.nr. 447, 457, 168/3, 458 / 221509_2.0009 obr. Kamień, Gmina Szemud
pow. wejherowski / pomorskie

Nadleśnictwo Gdańsk / Leśnictwo Kamień

INWESTOR:

P.G.L. L.P. Nadleśnictwo Gdańsk z siedzibą w Gdyni
ul. Morska 200, 81-006 Gdynia

BRANŻA : Drogowa

KOD CPV : Nomenklatura wg. Wspólnego Słownika Zamówień CPV:

45111200-0 Roboty w zakresie przygotowania terenu pod budowę i roboty ziemne
45233120-6 Roboty w zakresie budowy dróg

Przedmiot STWiORB/SST

Przedmiotem niniejszej specyfikacji technicznej są wymagania dotyczące wykonania i odbioru robót związanych z Przebudową drogi leśnej dla poszczególnych odcinków dł.900m,850m,800m,715m w Leśnictwie Kamień na Terenie Nadleśnictwa Gdańsk.
Przedmiotową specyfikację techniczną należy stosować dla całości założonego zadania realizowanego w całości lub/i etapowo w danym okresie realizacyjnym.

ZESTAWIENIE:

1. D.00.00.00 – Wymagania Ogólne
2. D.01.01.01 – Geodezja
3. D.01.02.01b – Karczowanie pni drzew i krzaków
4. D.01.02.02 – Usunięcie darniny/ziemi urodzajnej/odhumusowanie
5. D.02.00.01 – Roboty ziemne / wymagania ogólne
6. D.03.01.01 – Przepusty pod drogami / Przepusty leśne
7. D.04.01.01 – Profilowanie i zagęszczanie podłoża/istniejącej nawierzchni drogowej
8. D.04.04.04 – Podbudowa i Nawierzchnia z Kruszywa Betonowego PBSM 0/63mm
9. D.05.02.01 – Nawierzchnia jezdni i poboczy z Kruszywa Łamanego KŁSM 0/31,5mm
10. D.06.01.02 – Umocnienie dna rowów-zabezpieczenie palisadą
11. D.06.04.01 – Profilowanie powierzchni skośnych i płaskich wraz z obhumusowaniem