

OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA

Zestaw 1

Gogle VR z eyetrackerem – system oparty o śledzenie ruchu z wykorzystaniem zewnętrznych latarni

1.1 VR z eyetrackerem – 1 szt.

Gogle VR o parametrach nie gorszych niż: rozdzielczość 2880 x 1600 (1440 x 1600 na każde oko), częstotliwość odświeżania 90 Hz, pole widzenia 110°, ekran Dual OLED 3.5", wbudowany Eye Tracking System (Gaze data output frequency 120 HZ, Data output (eye information): Timestamp (device and system), Gaze origin, Gaze direction, Pupil position, Pupil size, Eye openness). Zestaw zawiera 2 szt. kontrolerów dedykowanych goglom wraz z bateriami lub systemem ładowania. System oparty o stacje bazowe (latarnie – czujniki laserowe). Współpraca z platformami min. SteamVR, Viveport z uwagi na zakup oprogramowania i jego dostępność. Kompatybilne z PC z systemem Windows 10, z uwagi na posiadanie przez Zamawiającego komputerów z opisanym systemem.

1.2 VR zestaw uzupełniający – 1 szt.

Gogle w pełni kompatybilne z rozwiązaniem jw. z uwzględnieniem systemu stacji bazowych (czujników laserowych – latarni) oraz samodzielnego funkcjonowania (bez latarni). Gogle VR o parametrach nie gorszych niż: rozdzielczość ekranu 2880 x 1700 pikseli (1440 x 1700 pikseli na oko), pole widzenia 110°, częstotliwość odświeżania 90 Hz. Zestaw zawiera 2 szt. kontrolerów dedykowanych goglom wraz z bateriami lub systemem ładowania. System kompatybilny z czujnikami laserowymi (latarniami). Zestaw wyposażony w słuchawki stereo. Współpraca z platformą min. SteamVR, Viveport z uwagi na zakup oprogramowania i jego dostępność. Kompatybilne z PC z systemem Windows 10, z uwagi na posiadanie przez Zamawiającego komputerów z opisanym systemem.

Zamawiający dopuszcza rozwiązanie równoważne o parametrach nie gorszych niż: rozdzielczość ekranu 2880 x 1700 pikseli (1440 x 1700 pikseli na oko), pole widzenia 110°, częstotliwość odświeżania 90 Hz, system wyposażony w czujniki laserowe (latarnie), słuchawki stereo.

Zestaw 2

Autonomiczne Gogle VR z możliwością podłączenia do PC (system bez zewnętrznych latarni)

2.1 VR zestaw autonomiczny – 2 szt.

Autonomiczne gogle VR o parametrach nie gorszych niż: rozdzielczość ekranu min. 3664 x 1920 (1832 x 1920 na każde oko), częstotliwość odświeżania 72 Hz i 90 Hz, pole widzenia 100 stopni, gogle wyposażone w akcelerometr, magnetometr, żyroskop, wbudowany mikrofon, wbudowane głośniki, min. 64 GB pamięci wbudowanej oraz regulowany rozstaw ekranów (IPD). Zestaw zawiera 2 szt. kontrolerów dedykowanych goglom wraz z bateriami lub systemem ładowania. Gogle nie wymagają stacji bazowych (latarni). Współpraca z platformą Steam VR oraz Oculus z uwagi na zakup oprogramowania i jego dostępność.

Dodatkowe wymagania:

- Możliwość podłączenia do komputera w celu korzystania z aplikacji dostępnych dla gogli VR wymagających PC.

- Futerał do przenoszenia gogli.
- Kompatybilne z PC z systemem Windows 10, z uwagi na posiadanie przez Zamawiającego komputerów z opisanym systemem.

2.2 VR zestaw uzupełniający – 1 szt.

Gogle w pełni kompatybilne z rozwiązaniem jw. - zapewniające korzystanie z aplikacji nabytych w systemie Cross Buy w ramach całego zestawu. Gogle VR wymagające komputera o parametrach nie gorszych niż: rozdzielczość 2560 x 1440 (1280 x 1440 na każde oko), ekran Fast-switch LCD, częstotliwość odświeżania 80 Hz, Pole widzenia 100-110 stopni, 6-osiowy system wykrywania ruchu, 5 zewnętrznych kamer, zintegrowane słuchawki, współpraca z platformą Oculus oraz Steam VR, Kompatybilne z PC z systemem Windows 10, z uwagi na posiadanie przez Zamawiającego komputerów z opisanym systemem.

Zamawiający dopuszcza rozwiązanie równoważne o parametrach nie gorszych niż: rozdzielczość 2560 x 1440 (1280 x 1440 na każde oko), ekran Fast-switch LCD, częstotliwość odświeżania 80 Hz, Pole widzenia ok. 110 stopni, 6-osiowy system wykrywania ruchu, 5 zewnętrznych kamer, zintegrowane słuchawki, System operacyjny: Windows 10, z uwagi na posiadanie przez Zamawiającego komputerów z opisanym systemem.

Zestaw Edukacyjny – 2 szt.

3.1 Zestaw konsolowy

Autonomiczna (przenośna) konsola do gier wraz ze stacją dokującą pozwalająca na podłączenie urządzenia do telewizora o parametrach nie gorszych niż: pojemnościowy ekran dotykowy / LCD min. 6.2 cala , min. rozdzielczość 1280×720, pamięć systemowa min. 32 GB, dwa kontrolery wyposażone min. w akcelerometr, żyroskop oraz wibracje haptyczne. Jeden z kontrolerów dodatkowo wyposażony w NFC oraz sensor podczerwieni, w celu identyfikacji obiektów i gestów. Stacja dokująca wyposażona w port HDMI, USB 3.0, dwa porty USB 2.0 oraz gniazdo ładowania typu USB-C. System wyświetlać musi obraz w rozdzielczości nie mniejszej niż - 1080p w trybie telewizyjnym oraz 720p w trybie przenośnym.

System musi zapewniać uruchomienie oprogramowania: oraz zestawy pozwalające samodzielnie przez użytkownika zamieniać konsole w różne urządzenia.

Dodatkowo w zestaw wchodzi:

- Karta pamięci - MicroSDXC 128 GB Class 10 UHSI/U3 A1 V3) działająca z konsolą przenośną opisaną wyżej.

- Dodatkowy kontroler - dla konsoli przenośnej : Działający z konsolą ze specyfikacji, bezprzewodowy (2.4 GHz), posiadający: Gałki analogowe - 2 szt., Lewy/prawy bumper, Lewy/prawy trigger, Przyciski A/B/X/Y, Przyciski regulacji głośności +/-, Przyciski Home i Back.

Zamawiający dopuszcza rozwiązanie równoważne zapewniające funkcjonowanie autonomiczne (przenośne) oraz z wykorzystaniem stacji dokującej przy podłączeniu do tv o parametrach nie gorszych niż: pojemnościowy ekran dotykowy / LCD 6.2 cale / rozdzielczość 1280×720, zmodyfikowany procesor NVIDIA Tegra, pamięć systemowa 32 GB, dwa kontrolery Joy-Con: Joy-Con L i Joy-Con R, wyposażone w akcelerometr, żyroskop, a także w wibracje haptyczne. Joy-Con R dodatkowo wyposażony w NFC oraz sensor podczerwieni, który potrafi identyfikować obiekty i gesty. Stacja dokująca wyposażona w port HDMI, USB 3.0, dwa porty USB 2.0 oraz gniazdo ładowania typu USB-C. System wyświetlać musi obraz w rozdzielczości nie mniejszej niż - 1080p

w trybie telewizyjnym oraz 720p w trybie przenośnym.