**Załącznik nr 4 OPZ Szczegółowy opis przedmiotu zamówienia / Formularz cenowy -** składany razem z ofertą

**Zakup sprzętu komputerowego i oprogramowania dla szkół w ramach projektu „Wsparcie edukacji w Gminie Kąkolewnica”**

**współfinansowanego ze środków Unii Europejskiej w ramach Fundusze Europejskie dla Lubelskiego 2021-2027,**

**Priorytetu X Lepsza edukacja, Działania 10.3 Kształcenie ogólne**

**Do oferty należy dołączyć karty katalogowe producenta zaoferowanego produktu umożliwiające weryfikację oferty pod kątem zgodności z wymaganiami Zamawiającego.**

**Część 1. Zakup sprzętu komputerowego i oprogramowania dla SP w Kąkolewnicy**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **L.P** | **Zadanie w WoD** | **Nazwa** | **Specyfikacja** | **Ilość** | **Cena jednostkowa netto** | **Wartość netto** | **Wartość brutto** | **Oferowany sprzęt/ wskazać parametry oferowanego sprzętu, oraz nazwę oferowanego sprzętu/markę / symbol. Należy wskazywać konkretne wartości, które posiada oferowany sprzęt (nie stosować słowa ”minimum”). Nie kopiować kolumny „Specyfikacja”. Wszystkie wymagane parametry powinny zostać opisane, należy odnieść się do każdego wymaganego parametru** |
| **1** | **1.17. Zakup wyposażenia do realizacji zajęć dydaktyczno-wyrównawczych i rozwijających z matematyki (laptop+ monitor multimedialny)** | **Laptop** | **Laptop z ekranem o przekątnej min. 15,6’ z systemem operacyjnym**  **Procesor: - Wydajność minimum 16000 punktów w ogólnodostępnym teście PassMark CPU.**  **Według wyników opublikowanych na** [**https://www.cpubenchmark.net/**](https://www.cpubenchmark.net/) **z dnia 22.08.2024r. stanowiących załącznik nr 5 do SWZ**  **- Procesor musi obsługiwać 64-bitowe systemy operacyjne**  **(wskazać konkretny model)**  Karta graficzna zintegrowana  Dysk min. 500 GB PCIe NVMe M.2 SSD  Pamięć Ram: min. 1 x 16GB pamięci  Rozdzielczość matrycy min.: 1920x1080  Powłoka matrycy: Matowa  Komunikacja: LAN 10/100/1000 Mbps,  Karta sieci bezprzewodowej Wireless LAN 802.11 ac/a/b/g/n/ax,  Interfejs bezprzewodowy Bluetooth  Złącza wbudowane: USB 3.0 min. 2 szt, 1xHDMI (nie dopuszczamy mini HDMI),1xRJ-45  Wbudowana kamerka internetowa  Klawiatura: Klawiatura Qwerty, w układzie polski programisty, dopuszcza się klawiaturę z określeniem – międzynarodowa lub amerykańska międzynarodowa, jednocześnie w układzie polski programisty, nie dopuszczamy polskich naklejek spolszczających.  **Czas pracy na baterii minimum 380 minut.**  Dedykowany układ szyfrujący TPM 2.0  Złącze na linkę zabezpieczającą przed kradzieżą.  Warunki gwarancji  **Min. 3-letnia gwarancja producenta (obejmuje także baterię w laptopie)** **świadczona na miejscu u klienta.**  Czas reakcji serwisu - do końca następnego dnia roboczego.  **System operacyjny:**  Zainstalowany oryginalny system operacyjny Windows 11 Professional lub z możliwością downgrade’u do Win 10 lub równoważny.  Parametry równoważności:  • Pełna integracja z domeną Active Directory MS Windows (posiadaną przez Zamawiającego) opartą na serwerach Windows Server 2012  • Zarządzanie komputerami poprzez Zasady Grup (GPO) Active Directory MS Windows (posiadaną przez Zamawiającego), WMI.  • Zainstalowany system operacyjny nie wymaga aktywacji za pomocą telefonu lub Internetu.  • Pełna integracja z systemami VideoTel, Płatnik.  • Pełna obsługa ActiveX  Wszystkie w/w funkcjonalności nie mogą być realizowane z zastosowaniem wszelkiego rodzaju emulacji i wirtualizacji Microsoft Windows 10.  Wymagany system operacyjny będzie fabrycznie preinstalowany przez producentów komputerów i będzie posiadał klucz licencyjny trwale "zapisany" w BIOS. | **1** |  |  |  |  |
| **2** | **1.17. Zakup wyposażenia do realizacji zajęć dydaktyczno-wyrównawczych i rozwijających z matematyki (laptop+ monitor multimedialny)** | **Monitor multimedialny** | **Przekątna:** min. 65"  **Pamięć:** min. 4 GB RAM  **Touch Glass:** powłoka antypołyskowa, szkło antyodblaskowe, matowa  **Rozdzielczość fizyczna:** min. 3840 x 2160 (4K UHD)  **Format obrazu:** 16:9  **Czas reakcji (GTG):** max. 8 ms  **DOTYK**  **Punkty dotykowe:** min. 20 punktów  **Dotyk wykonywany:** palcem lub innym urządzeniem  **Obsługiwane systemy operacyjne:** kompatybilny z systemami Windows i Linux  **Dołączone oprogramowanie: TAK**  **Certyfikat Google EDLA (Enterprise Device Licensing Agreement)**  **INTERFEJSY / ZŁĄCZA / STEROWANIE**  **Cyfrowe wejścia sygnału:** HDMI min 2 szt.  **Wejścia audio:** mini jack x1  **WŁAŚCIWOŚCI**  **WiFi:** dwuzakresowy moduł WiFi (2,4 GHz / 5 GHz), Standard Wi-Fi: IIEEE 802.11 a / b / g / n / ac,  Obsługa Bluetooth  **Blokada przycisków OSD:** tak  **OGÓLNE**  **Języki menu OSD:** PL  **Redukcja niebieskiego światła:** tak  **Gwarancja: min. 5 lat na matryce oraz elektronikę, monitor zastępczy dostarczany na czas naprawy**  **MECHANICZNE**  **Orientacja:** pozioma  **MTBF:** min. 40.000 godzin (wyłączając podświetlenie)  **AKCESORIA W ZESTAWIE**  **Kable:** zasilający, USB, HDMI  **Rysik:** tak  **Pilot:** tak | **1** |  |  |  |  |
| **3** | **1.19. Zakup oprogramowania do realizacji zajęć dydaktyczno-wyrównawczych i rozwijających z matematyki (mTalent Matematyka. Dyskalkulia oraz Program multimedialny: Potrafię. Obszar matematyczny mTalent** | **Program multimedialny: mTalent Matematyka. Dyskalkulia lub inny równoważny posiadających funkcjonalność oprogramowania** | Zawiera ponad 600 ekranów interaktywnych (ćwiczenia typu: łączenie elementów, kategoryzowanie, zaznaczanie różnic, memo, gry pamięciowe, sekwencje, łączenie punktów, interaktywne puzzle, sudoku obrazkowe, ćwiczenia do pracy z grupą dzieci (np. interaktywne gry planszowe z pionkami, gry za tablice interaktywne), a także ćwiczenia oparte na tekście, np. zadania z treścią i inne), min. 200 kart pracy do wydruku oraz zestawu materiałów dodatkowych (klocki, liczmany, zegar,itp.) w jednym pudełku.  Podany materiał cechują następujące rozwiązania metodyczne:   * od konkretu do abstrakcji, * materiał bliski dzieciom (tzw. „Matematyka codzienności”), * zadania na logiczne myślenie, * ćwiczenie metodą tzw. małych kroczków – każde działanie jest rozdzielone na mniejsze etapy, * produkt zawiera matematyczne gry zespołowe, w których mogą brać udział pary lub grupy dzieci uczęszczające na zajęcia, * duża część materiału poświęcona umiejętności szacowania, a także odczytywaniu wykresów, * zadania na myślenie przestrzenne i perspektywiczne, * elementy kodowania, a także przykłady matematyki twórczej, * inne ćwiczenia terapeutyczne, np. ćwiczenia kształtujące percepcję wzrokową na materiale typowo matematycznym. | **1** |  |  |  |  |
| **4** | **1.19. Zakup oprogramowania do realizacji zajęć dydaktyczno-wyrównawczych i rozwijających z matematyki (mTalent Matematyka. Dyskalkulia oraz Program multimedialny: Potrafię. Obszar matematyczny mTalent** | **Program multimedialny: Potrafię. Obszar matematyczny mTalent lub inny równoważny posiadających funkcjonalność oprogramowania** | Prawie 600 ekranów interaktywnych i ponad 100 kart pracy, zestaw angażujących ćwiczeń wyrównujących różnice edukacyjne uczniów z klas 4-6 w zakresie umiejętności matematycznych, a w szczególności: ćwiczenia sprawności rachunkowej, wykorzystanie i tworzenie informacji, modelowanie matematyczne, rozumowanie i tworzenie strategii przyjazny przewodnik metodyczny z podpowiedziami i gotowymi propozycjami zajęć, kurs obsługi narzędzia pozwalającego na tworzenie dodatkowych ekranów multimedialnych dla dzieci (np. większej liczby ekranów indywidualnie dostosowanych do danego ucznia lub zgodnych z jego bieżącymi zainteresowaniami),  dodatkowo: przewodnik metodyczny, zestaw materiałów dodatkowych  Program dodatkowo rozwija takie obszary jak:  percepcja słuchowa,  spostrzegawczość wzrokowa,  logiczne myślenie,  koncentracja uwagi,  koncentracja wzrokowo-ruchowa | **1** |  |  |  |  |
| **5** | **1.21. Zakup wyposażenia do realizacji zajęć rozwijających z języka angielskiego (laptop+ monitor multimedialny)** | **Laptop** | **Laptop z ekranem o przekątnej min. 15,6’ z systemem operacyjnym**  **Procesor: - Wydajność minimum 16000 punktów w ogólnodostępnym teście PassMark CPU.**  **Według wyników opublikowanych na** [**https://www.cpubenchmark.net/**](https://www.cpubenchmark.net/) **z dnia 22.08.2024r. stanowiących załącznik nr 5 do SWZ**  **- Procesor musi obsługiwać 64-bitowe systemy operacyjne**  **(wskazać konkretny model)**  Karta graficzna zintegrowana  Dysk min. 500 GB PCIe NVMe M.2 SSD  Pamięć Ram: min. 1 x 16GB pamięci  Rozdzielczość matrycy min.: 1920x1080  Powłoka matrycy: Matowa  Komunikacja: LAN 10/100/1000 Mbps,  Karta sieci bezprzewodowej Wireless LAN 802.11 ac/a/b/g/n/ax,  Interfejs bezprzewodowy Bluetooth  Złącza wbudowane: USB 3.0 min. 2 szt, 1xHDMI (nie dopuszczamy mini HDMI),1xRJ-45  Wbudowana kamerka internetowa  Klawiatura: Klawiatura Qwerty, w układzie polski programisty, dopuszcza się klawiaturę z określeniem – międzynarodowa lub amerykańska międzynarodowa, jednocześnie w układzie polski programisty, nie dopuszczamy polskich naklejek spolszczających.  **Czas pracy na baterii minimum 380 minut.**  Dedykowany układ szyfrujący TPM 2.0  Złącze na linkę zabezpieczającą przed kradzieżą.  Warunki gwarancji  **Min. 3-letnia gwarancja producenta (obejmuje także baterię w laptopie)** **świadczona na miejscu u klienta.**  Czas reakcji serwisu - do końca następnego dnia roboczego.  **System operacyjny:**  Zainstalowany oryginalny system operacyjny Windows 11 Professional lub z możliwością downgrade’u do Win 10 lub równoważny.  Parametry równoważności:  • Pełna integracja z domeną Active Directory MS Windows (posiadaną przez Zamawiającego) opartą na serwerach Windows Server 2012  • Zarządzanie komputerami poprzez Zasady Grup (GPO) Active Directory MS Windows (posiadaną przez Zamawiającego), WMI.  • Zainstalowany system operacyjny nie wymaga aktywacji za pomocą telefonu lub Internetu.  • Pełna integracja z systemami VideoTel, Płatnik.  • Pełna obsługa ActiveX  Wszystkie w/w funkcjonalności nie mogą być realizowane z zastosowaniem wszelkiego rodzaju emulacji i wirtualizacji Microsoft Windows 10.  Wymagany system operacyjny będzie fabrycznie preinstalowany przez producentów komputerów i będzie posiadał klucz licencyjny trwale "zapisany" w BIOS. | **1** |  |  |  |  |
| **6** | **1.21. Zakup wyposażenia do realizacji zajęć rozwijających z języka angielskiego (laptop+ monitor multimedialny)** | **Monitor multimedialny** | **Przekątna:** min. 65"  **Pamięć:** min. 4 GB RAM  **Touch Glass:** powłoka antypołyskowa, szkło antyodblaskowe, matowa  **Rozdzielczość fizyczna:** min. 3840 x 2160 (4K UHD)  **Format obrazu:** 16:9  **Czas reakcji (GTG):** max. 8 ms  **DOTYK**  **Punkty dotykowe:** min. 20 punktów  **Dotyk wykonywany:** palcem lub innym urządzeniem  **Obsługiwane systemy operacyjne:** kompatybilny z systemami Windows i Linux  **Dołączone oprogramowanie: TAK**  **Certyfikat Google EDLA (Enterprise Device Licensing Agreement)**  **INTERFEJSY / ZŁĄCZA / STEROWANIE**  **Cyfrowe wejścia sygnału:** HDMI min 2 szt.  **Wejścia audio:** mini jack x1  **WŁAŚCIWOŚCI**  **WiFi:** dwuzakresowy moduł WiFi (2,4 GHz / 5 GHz), Standard Wi-Fi: IIEEE 802.11 a / b / g / n / ac,  Obsługa Bluetooth  **Blokada przycisków OSD:** tak  **OGÓLNE**  **Języki menu OSD:** PL  **Redukcja niebieskiego światła:** tak  **Gwarancja: min. 5 lat na matryce oraz elektronikę, monitor zastępczy dostarczany na czas naprawy**  **MECHANICZNE**  **Orientacja:** pozioma  **MTBF:** min. 40.000 godzin (wyłączając podświetlenie)  **AKCESORIA W ZESTAWIE**  **Kable:** zasilający, USB, HDMI  **Rysik:** tak  **Pilot:** tak | **1** |  |  |  |  |
| **7** | **1.22. Zakup wyposażenia do realizacji zajęć rozwijających z informatyki dla 8 uczestników i nauczyciela (9 laptopów , monitor multimedialny 65 cali )** | **Laptop** | **Laptop z ekranem o przekątnej min. 15,6’ z systemem operacyjnym**  **Procesor: - Wydajność minimum 16000 punktów w ogólnodostępnym teście PassMark CPU.**  **Według wyników opublikowanych na** [**https://www.cpubenchmark.net/**](https://www.cpubenchmark.net/) **z dnia 22.08.2024r. stanowiących załącznik nr 5 do SWZ**  **- Procesor musi obsługiwać 64-bitowe systemy operacyjne**  **(wskazać konkretny model)**  Karta graficzna zintegrowana  Dysk min. 500 GB PCIe NVMe M.2 SSD  Pamięć Ram: min. 1 x 16GB pamięci  Rozdzielczość matrycy min.: 1920x1080  Powłoka matrycy: Matowa  Komunikacja: LAN 10/100/1000 Mbps,  Karta sieci bezprzewodowej Wireless LAN 802.11 ac/a/b/g/n/ax,  Interfejs bezprzewodowy Bluetooth  Złącza wbudowane: USB 3.0 min. 2 szt, 1xHDMI (nie dopuszczamy mini HDMI),1xRJ-45  Wbudowana kamerka internetowa  Klawiatura: Klawiatura Qwerty, w układzie polski programisty, dopuszcza się klawiaturę z określeniem – międzynarodowa lub amerykańska międzynarodowa, jednocześnie w układzie polski programisty, nie dopuszczamy polskich naklejek spolszczających.  **Czas pracy na baterii minimum 380 minut.**  Dedykowany układ szyfrujący TPM 2.0  Złącze na linkę zabezpieczającą przed kradzieżą.  Warunki gwarancji  **Min. 3-letnia gwarancja producenta (obejmuje także baterię w laptopie)** **świadczona na miejscu u klienta.**  Czas reakcji serwisu - do końca następnego dnia roboczego.  **System operacyjny:**  Zainstalowany oryginalny system operacyjny Windows 11 Professional lub z możliwością downgrade’u do Win 10 lub równoważny.  Parametry równoważności:  • Pełna integracja z domeną Active Directory MS Windows (posiadaną przez Zamawiającego) opartą na serwerach Windows Server 2012  • Zarządzanie komputerami poprzez Zasady Grup (GPO) Active Directory MS Windows (posiadaną przez Zamawiającego), WMI.  • Zainstalowany system operacyjny nie wymaga aktywacji za pomocą telefonu lub Internetu.  • Pełna integracja z systemami VideoTel, Płatnik.  • Pełna obsługa ActiveX  Wszystkie w/w funkcjonalności nie mogą być realizowane z zastosowaniem wszelkiego rodzaju emulacji i wirtualizacji Microsoft Windows 10.  Wymagany system operacyjny będzie fabrycznie preinstalowany przez producentów komputerów i będzie posiadał klucz licencyjny trwale "zapisany" w BIOS. | **9** |  |  |  |  |
| **8** | **1.22. Zakup wyposażenia do realizacji zajęć rozwijających z informatyki dla 8 uczestników i nauczyciela (9 laptopów , monitor multimedialny 65 cali )** | **Monitor multimedialny** | **Przekątna:** min. 65"  **Pamięć:** min. 4 GB RAM  **Touch Glass:** powłoka antypołyskowa, szkło antyodblaskowe, matowa  **Rozdzielczość fizyczna:** min. 3840 x 2160 (4K UHD)  **Format obrazu:** 16:9  **Czas reakcji (GTG):** max. 8 ms  **DOTYK**  **Punkty dotykowe:** min. 20 punktów  **Dotyk wykonywany:** palcem lub innym urządzeniem  **Obsługiwane systemy operacyjne:** kompatybilny z systemami Windows i Linux  **Dołączone oprogramowanie: TAK**  **Certyfikat Google EDLA (Enterprise Device Licensing Agreement)**  **INTERFEJSY / ZŁĄCZA / STEROWANIE**  **Cyfrowe wejścia sygnału:** HDMI min 2 szt.  **Wejścia audio:** mini jack x1  **WŁAŚCIWOŚCI**  **WiFi:** dwuzakresowy moduł WiFi (2,4 GHz / 5 GHz), Standard Wi-Fi: IIEEE 802.11 a / b / g / n / ac,  Obsługa Bluetooth  **Blokada przycisków OSD:** tak  **OGÓLNE**  **Języki menu OSD:** PL  **Redukcja niebieskiego światła:** tak  **Gwarancja: min. 5 lat na matryce oraz elektronikę, monitor zastępczy dostarczany na czas naprawy**  **MECHANICZNE**  **Orientacja:** pozioma  **MTBF:** min. 40.000 godzin (wyłączając podświetlenie)  **AKCESORIA W ZESTAWIE**  **Kable:** zasilający, USB, HDMI  **Rysik:** tak  **Pilot:** tak | **1** |  |  |  |  |
| **9** | **1.28. Zakup laptopa do realizacji zajęć z doradztwa zawodowego** | **Laptop** | **Laptop z ekranem o przekątnej min. 15,6’ z systemem operacyjnym**  **Procesor: - Wydajność minimum 16000 punktów w ogólnodostępnym teście PassMark CPU.**  **Według wyników opublikowanych na** [**https://www.cpubenchmark.net/**](https://www.cpubenchmark.net/) **z dnia 22.08.2024r. stanowiących załącznik nr 5 do SWZ**  **- Procesor musi obsługiwać 64-bitowe systemy operacyjne**  **(wskazać konkretny model)**  Karta graficzna zintegrowana  Dysk min. 500 GB PCIe NVMe M.2 SSD  Pamięć Ram: min. 1 x 16GB pamięci  Rozdzielczość matrycy min.: 1920x1080  Powłoka matrycy: Matowa  Komunikacja: LAN 10/100/1000 Mbps,  Karta sieci bezprzewodowej Wireless LAN 802.11 ac/a/b/g/n/ax,  Interfejs bezprzewodowy Bluetooth  Złącza wbudowane: USB 3.0 min. 2 szt, 1xHDMI (nie dopuszczamy mini HDMI),1xRJ-45  Wbudowana kamerka internetowa  Klawiatura: Klawiatura Qwerty, w układzie polski programisty, dopuszcza się klawiaturę z określeniem – międzynarodowa lub amerykańska międzynarodowa, jednocześnie w układzie polski programisty, nie dopuszczamy polskich naklejek spolszczających.  **Czas pracy na baterii minimum 380 minut.**  Dedykowany układ szyfrujący TPM 2.0  Złącze na linkę zabezpieczającą przed kradzieżą.  Warunki gwarancji  **Min. 3-letnia gwarancja producenta (obejmuje także baterię w laptopie)** **świadczona na miejscu u klienta.**  Czas reakcji serwisu - do końca następnego dnia roboczego.  **System operacyjny:**  Zainstalowany oryginalny system operacyjny Windows 11 Professional lub z możliwością downgrade’u do Win 10 lub równoważny.  Parametry równoważności:  • Pełna integracja z domeną Active Directory MS Windows (posiadaną przez Zamawiającego) opartą na serwerach Windows Server 2012  • Zarządzanie komputerami poprzez Zasady Grup (GPO) Active Directory MS Windows (posiadaną przez Zamawiającego), WMI.  • Zainstalowany system operacyjny nie wymaga aktywacji za pomocą telefonu lub Internetu.  • Pełna integracja z systemami VideoTel, Płatnik.  • Pełna obsługa ActiveX  Wszystkie w/w funkcjonalności nie mogą być realizowane z zastosowaniem wszelkiego rodzaju emulacji i wirtualizacji Microsoft Windows 10.  Wymagany system operacyjny będzie fabrycznie preinstalowany przez producentów komputerów i będzie posiadał klucz licencyjny trwale "zapisany" w BIOS. | **1** |  |  |  |  |
| **10** | **1.27. Zakup oprogramowania do realizacji zajęć z doradztwa zawodowego** | **Teczki informacji o zawodach dostęp - licencja bezterminowa; część 1 – 2 lub inny równoważny posiadających funkcjonalność oprogramowania** | Informacje o zawodach dzielą się na następujące rozdziały o przykładowych treściach:  1. Skrócony opis zawodu  2. Zadania i czynności  ◦ główne zadania, czynności i obowiązki w danym zawodzie  ◦ jakie są efekty pracy  ◦ jakie jest środowisko pracy  ◦ z kim ma się kontakty  3. Wymagania zawodu  ◦ jakie warunki fizyczne pracownika są istotne w danym zawodzie  ◦ jakie inne cechy są wymagane w tym zawodzie  ◦ co przeszkadza w danym zawodzie (przeciwwskazania psychofizyczne – zwłaszcza dla osób niepełnosprawnych)  ◦ profil wymagań zawodu  ◦ tabela wymagań – tabelaryczne zestawienie wymagań, w którym do zaznaczenia są te cechy/umiejętności, które badany posiada – arkusz do kserowania przez doradcę  4. Kształcenie  ◦ jakie należy mieć wykształcenie ogólne przed rozpoczęciem nauki zawodu  ◦ czego uczy się uczeń w trakcie nauki zawodu  ◦ gdzie odbywa się nauka zawodu (przykładowy program nauczania)  5. Instytucje kształcące  6. Płace  7. Szanse zatrudnienia  8. Specjalizacje i podnoszenie kwalifikacji zawodowych  ◦ jakie istnieją możliwości podnoszenia kwalifikacji zawodowych  ◦ jak można specjalizować się w zawodzie  ◦ jakie są możliwości awansu | **1** |  |  |  |  |
| **11** | **1.27. Zakup oprogramowania do realizacji zajęć z doradztwa zawodowego** | **Piramida kariery 3 (części 1-3)**  **lub inny równoważny posiadających funkcjonalność oprogramowania** | Piramida Kariery 3 jest oprogramowaniem przeznaczonym do kształtowania swojej kariery zawodowej. Pozwala również wybrać przyszły zawód na podstawie własnych umiejętności. Każda część serii przeznaczona jest do innego zastosowania, w tym część do planowania kariery lub wyboru ścieżek edukacji.  Główne informacje:  Wersja językowa: Polska  Ilość stanowisk: 10  Typ licencji: Komercyjna  Ważność licencji: Wieczysta  Piramida Kariery 3 składa się z serii programów multimedialnych, połączonych ze sobą w logiczny sposób i tworzących spójną całość. Zalecane jest skorzystanie z całej serii w odpowiedniej kolejności: Poznaję i odkrywam samego siebie, Planowanie kariery zawodowej, | **1 kpl.** |  |  |  |  |
| **12** | **1.27. Zakup oprogramowania do realizacji zajęć z doradztwa zawodowego** | **Test preferencji i predyspozycji zawodowych**  **lub inny równoważny posiadających funkcjonalność oprogramowania** | Znormalizowany test psychologiczny w formie programu komputerowego. Oprogramowanie umożliwia przeprowadzenie badania, automatyczne obliczenie wyników oraz od razu uzyskanie opisu wyników.  Główne informacje:  Wersja językowa: Polska  Ilość stanowisk: 10  Typ licencji: Komercyjna  Ważność licencji: min 5 lat | **1** |  |  |  |  |
| **13** | **1.27. Zakup oprogramowania do realizacji zajęć z doradztwa zawodowego** | **Ryś w gąszczu zawodów dostęp - licencja bezterminowa**  **lub inny równoważny posiadających funkcjonalność oprogramowania** | Ryś w gąszczu zawodów to program komputerowy przygotowany tak, by wprowadzić w obszar preorientacji zawodowej najmłodszych, jak również realizować orientację zawodową i doradztwo ze starszą młodzieżą, pozwalający na:  diagnozę zainteresowań zawodowych – program zawiera Test wstępnych zainteresowań branżowych – znormalizowany test psychologiczny przeznaczony dla uczniów w wieku 6-16 lat (nauczyciel widzi porównane poziomy zainteresowania ucznia poszczególnymi branżami i dzięki temu łatwiej może doradzić dalszy profil kształcenia – nie tylko techniczny, ale także profil LO)  prezentację branż zawodowych oraz zawodów (program zawiera opisy branż oraz multimedialne prezentacje zawodów)  atrakcyjną realizację zajęć dzięki prezentacjom multimedialnym oraz grom edukacyjnym  – wiedza o branżach i zawodach przekazana za pomocą 72 gier (puzzle, odsłony ze zgadywaniem nazw zawodów, cegiełki z dopasowywaniem zawodów do branż, puzzle z dopasowywaniem czynności, przedmiotów i instytucji do zawodów, krzyżówki zawodoznawcze) [puzzle do wykorzystania w kl. 0-3, cegiełki i puzzle z dopasowywaniem – w kl. 4-6, a krzyżówki w kl. 7-8]  Główne informacje:  Wersja językowa: Polska  Ilość stanowisk: wielostanowiskowa  Typ licencji: Komercyjna  Ważność licencji: dożywotnia | **1** |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  | **RAZEM** |  |  |  |

**Część 2. Zakup sprzętu komputerowego i oprogramowania dla SP w Turowie**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **L.P** | **Zadanie w WoD** | **Nazwa** | **Specyfikacja** | **Ilość** | **Cena jednostkowa netto** | **Wartość netto** | **Wartość brutto** | **Oferowany sprzęt/ wskazać parametry oferowanego sprzętu, oraz nazwę oferowanego sprzętu/markę / symbol. Należy wskazywać konkretne wartości, które posiada oferowany sprzęt (nie stosować słowa ”minimum”). Nie kopiować kolumny „Specyfikacja”. Wszystkie wymagane parametry powinny zostać opisane, należy odnieść się do każdego wymaganego parametru** |
| **1** | **2.19. Zakup programu multimedialnego Matlandia dla klas 4,5,6 z dostępem 3letnim dla 8 uczniów i**  **nauczyciela** | **Program multimedialnego Matlandia dla klas 4,5,6 z dostępem 3letnim lub inny równoważny posiadających funkcjonalność oprogramowania** | Dostęp dla 27 osób przez okres 3 lat.  Matlandia to program online wspierający naukę matematyki w klasach IV-VII szkoły podstawowej.  Matlandia przypomina lubiane przez uczniów gry komputerowe – zamienia rozwiązywanie zadań w pełną emocji zabawę z elementami rywalizacji. | **81** |  |  |  |  |
| **2** | **2.25. pakiet multimedialnych modułów: Logopedia PRO – pakiet poszerzony do zajęć logopedycznych** | **Logopedia pro - pakiet rozszerzony**  **lub inny równoważny posiadających funkcjonalność oprogramowania** | Narzędzie multimedialne, które poza wsparciem obszaru językowego łączy w sobie ćwiczenia wielu innych obszarów:   * koordynacji wzrokowej, * koordynacji słuchowej, * koordynacji wzrokowo-słuchowo-ruchowej, * grafomotoryki, * logicznego myślenia, * pamięci, * spostrzegawczości, * umiejętności klasyfikacji, * umiejętności kategoryzacji.   **WARUNKI KORZYSTANIA**  Bezterminowa licencja na min. 2 urządzenia:  Program współpracuje z monitorami i tablicami interaktywnymi, program w pełni działający bez dostępu do internetu.  Min. 2 lata gwarancji producenta.  Działanie programu offline, niezależne od jakości sieci w placówce.  Aplikacja instalowana wyłącznie lokalnie zapewniająca bezpieczeństwo danych wrażliwych, bez konieczności podpisywania z wydawcą umowy powierzenia przetwarzania danych osobowych. | **1** |  |  |  |  |
| **3** | **2.26. Zakup programów multimedialnych do zajęć terapii pedagogicznej** | **mTalent – PERCEPCJA WZROKOWA lub inny równoważny posiadających funkcjonalność oprogramowania** | mTalent. Percepcja Wzrokowa składa się z następujących działów:   * Stałość spostrzegania * Spostrzeganie figury i tła * Spostrzeganie położenia przedmiotów w przestrzeni * Spostrzeganie stosunków przestrzennych * Koordynacja wzrokowo-ruchowa * Pamięć wzrokowa * Jarmark rozmaitości (ten rozdział zawiera ćwiczenia z różnych obszarów, niesklasyfikowane w innych działach, np. uwaga i koncentracja). * Patrzymy-widzimy, gramy-układamy   Licencja dożywotnia, na minimum 3 stanowiska | **1** |  |  |  |  |
| **4** | **2.26. Zakup programów multimedialnych do zajęć terapii pedagogicznej** | **Zestaw - mTalent – Koncentracja i pamięć lub inny równoważny posiadających funkcjonalność oprogramowania** | mTalent. Koncentracja i pamięć składa się z następujących działów:​   * Pamięć wzrokowa * Pamięć słuchowa * Pamięć słuchowo-wzrokowa * Spostrzegawczość * Szybkość reakcji * Podzielność uwagi * Skupienie * Łamigłówki * Koordynacja wzrokowo-ruchowa   Licencja dożywotnia, na minimum 3 stanowiska | **1** |  |  |  |  |
| **5** | **2.26. Zakup programów multimedialnych do zajęć terapii pedagogicznej** | **GoEdu Współpracuję i pomagam**  **lub inny równoważny posiadających funkcjonalność oprogramowania** | Seria pomocy dydaktycznych i scenariuszy zgodnych z aktualną podstawą programową nauczania wczesnoszkolnego (klasy I-III). Pozwala rozwijać kluczowe umiejętności w zakresie komunikacji językowej i rozwiązywania problemów matematycznych, ale też łączy je z umiejętnością podejmowania taktycznych i strategicznych decyzji, a także współpracą w grupie i wrażliwością na emocje. Seria wykorzystuje technologię i multimedia, ale wprowadza również dołączone do pakietu duże i małe pomoce do pracy w całej klasie – na podłodze lub w małych zespołach – przy stolikach. W zabawę włącza też przestrzeń szkolną jak i teren na zewnątrz budynków. Dzięki temu najmłodsi uczniowie rozwijają swoje umiejętności poznawcze i ruchowe, społeczne i emocjonalne, motoryczne i technologiczne.  Aplikacja obejmująca multimedia, zasoby do wydrukowania, poradniki i scenariusze, które będą na bieżąco aktualizowane. Licencja jest bezterminowa i obejmuje całą placówkę edukacyjną. Pozwala na zainstalowanie programu na wszystkich komputerach oraz drukowanie i kopiowanie na użytek placówki materiałów zamieszczonych w programie. | **1** |  |  |  |  |
| **6** | **2.27. Urządzenie wielofunkcyjne A3 do realizacji zajęć w ramach projektu.** | **Urządzenie wielofunkcyjne A3** | Technologia druku Urządzenia laserowe  Jakość druku w czerni min. 600 × 600 dpi  Wyświetlacz LCD  Interfejs Ethernet  Zgodne systemy operacyjne  Windows 7 (32-bitowy/64-bitowy)  Windows Server 2008 R2  Windows 8 (32-bitowy/64-bitowy)  Windows 8,1 (32-bitowy/64-bitowy)  Windows 10 (32-bitowy/64-bitowy)  Windows Server 2012  Windows Server 2016  inne  Standardowa pojemność odbiornika papieru min 200 arkuszy  Drukowanie dwustronne Automatyczny (standardowo)  Obsługiwane formaty nośników  A3  A4  A5  Typ skanera  Skaner płaski, automatyczny podajnik dokumentów  Prędkość kopiowania (w czerni, tryb normal, format A4) min.20 kopii/min  Rozdzielczość kopii (tekst w czerni) Do 600 × 600 dpi  **Gwarancja producenta min. 24 miesiące.** | **1** |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  | **RAZEM** |  |  |  |

**Część 3. Zakup sprzętu komputerowego i oprogramowania dla SP w Żakowoli Poprzecznej**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **L.P** | **Zadanie w WoD** | **Nazwa** | **Specyfikacja** | **Ilość** | **Cena jednostkowa netto** | **Wartość netto** | **Wartość brutto** | **Oferowany sprzęt/ wskazać parametry oferowanego sprzętu, oraz nazwę oferowanego sprzętu/markę / symbol. Należy wskazywać konkretne wartości, które posiada oferowany sprzęt (nie stosować słowa ”minimum”). Nie kopiować kolumny „Specyfikacja”. Wszystkie wymagane parametry powinny zostać opisane, należy odnieść się do każdego wymaganego parametru** |
| **1** | **3.16. Zakup pomocy dydaktycznych do realizacji zajęć z robotyki i programowania** | **Laptop** | **Laptop z ekranem o przekątnej min. 15,6’ z systemem operacyjnym**  **Procesor: - Wydajność minimum 16000 punktów w ogólnodostępnym teście PassMark CPU.**  **Według wyników opublikowanych na** [**https://www.cpubenchmark.net/**](https://www.cpubenchmark.net/) **z dnia 22.08.2024r. stanowiących załącznik nr 5 do SWZ**  **- Procesor musi obsługiwać 64-bitowe systemy operacyjne**  **(wskazać konkretny model)**  Karta graficzna zintegrowana  Dysk min. 500 GB PCIe NVMe M.2 SSD  Pamięć Ram: min. 1 x 16GB pamięci  Rozdzielczość matrycy min.: 1920x1080  Powłoka matrycy: Matowa  Komunikacja: LAN 10/100/1000 Mbps,  Karta sieci bezprzewodowej Wireless LAN 802.11 ac/a/b/g/n/ax,  Interfejs bezprzewodowy Bluetooth  Złącza wbudowane: USB 3.0 min. 2 szt, 1xHDMI (nie dopuszczamy mini HDMI),1xRJ-45  Wbudowana kamerka internetowa  Klawiatura: Klawiatura Qwerty, w układzie polski programisty, dopuszcza się klawiaturę z określeniem – międzynarodowa lub amerykańska międzynarodowa, jednocześnie w układzie polski programisty, nie dopuszczamy polskich naklejek spolszczających.  **Czas pracy na baterii minimum 380 minut.**  Dedykowany układ szyfrujący TPM 2.0  Złącze na linkę zabezpieczającą przed kradzieżą.  Warunki gwarancji  **Min. 3-letnia gwarancja producenta (obejmuje także baterię w laptopie)** **świadczona na miejscu u klienta.**  Czas reakcji serwisu - do końca następnego dnia roboczego.  **System operacyjny:**  Zainstalowany oryginalny system operacyjny Windows 11 Professional lub z możliwością downgrade’u do Win 10 lub równoważny.  Parametry równoważności:  • Pełna integracja z domeną Active Directory MS Windows (posiadaną przez Zamawiającego) opartą na serwerach Windows Server 2012  • Zarządzanie komputerami poprzez Zasady Grup (GPO) Active Directory MS Windows (posiadaną przez Zamawiającego), WMI.  • Zainstalowany system operacyjny nie wymaga aktywacji za pomocą telefonu lub Internetu.  • Pełna integracja z systemami VideoTel, Płatnik.  • Pełna obsługa ActiveX  Wszystkie w/w funkcjonalności nie mogą być realizowane z zastosowaniem wszelkiego rodzaju emulacji i wirtualizacji Microsoft Windows 10.  Wymagany system operacyjny będzie fabrycznie preinstalowany przez producentów komputerów i będzie posiadał klucz licencyjny trwale "zapisany" w BIOS. | **1** |  |  |  |  |
| **2** | **3.22. Zakup multimedialnego pakietu logopedycznego** | **Logopedia pro - pakiet rozszerzony**  **lub inny równoważny posiadających funkcjonalność oprogramowania** | Narzędzie multimedialne, które poza wsparciem obszaru językowego łączy w sobie ćwiczenia wielu innych obszarów:   * koordynacji wzrokowej, * koordynacji słuchowej, * koordynacji wzrokowo-słuchowo-ruchowej, * grafomotoryki, * logicznego myślenia, * pamięci, * spostrzegawczości, * umiejętności klasyfikacji, * umiejętności kategoryzacji.   **WARUNKI KORZYSTANIA**  Bezterminowa licencja na min. 2 urządzenia:  Program współpracuje z monitorami i tablicami interaktywnymi, program w pełni działający bez dostępu do internetu.  Min. 2 lata gwarancji producenta.  Działanie programu offline, niezależne od jakości sieci w placówce.  Aplikacja instalowana wyłącznie lokalnie zapewniająca bezpieczeństwo danych wrażliwych, bez konieczności podpisywania z wydawcą umowy powierzenia przetwarzania danych osobowych. | **1** |  |  |  |  |
| **3** | **3.19. Zakup oprogramowania do realizacji zajęć dydaktyczno-wyrównawczych i rozwijających z matematyki (mTalent Matematyka. Dyskalkulia oraz Program multimedialny: Potrafię. Obszar matematyczny mTalent** | **Program multimedialny: mTalent Matematyka. Dyskalkulia lub inny równoważny posiadających funkcjonalność oprogramowania** | Zawiera ponad 600 ekranów interaktywnych (ćwiczenia typu: łączenie elementów, kategoryzowanie, zaznaczanie różnic, memo, gry pamięciowe, sekwencje, łączenie punktów, interaktywne puzzle, sudoku obrazkowe, ćwiczenia do pracy z grupą dzieci (np. interaktywne gry planszowe z pionkami, gry za tablice interaktywne), a także ćwiczenia oparte na tekście, np. zadania z treścią i inne), min. 200 kart pracy do wydruku oraz zestawu materiałów dodatkowych (klocki, liczmany, zegar,itp.) w jednym pudełku.  Podany materiał cechują następujące rozwiązania metodyczne:   * od konkretu do abstrakcji, * materiał bliski dzieciom (tzw. „Matematyka codzienności”), * zadania na logiczne myślenie, * ćwiczenie metodą tzw. małych kroczków – każde działanie jest rozdzielone na mniejsze etapy, * produkt zawiera matematyczne gry zespołowe, w których mogą brać udział pary lub grupy dzieci uczęszczające na zajęcia, * duża część materiału poświęcona umiejętności szacowania, a także odczytywaniu wykresów, * zadania na myślenie przestrzenne i perspektywiczne, * elementy kodowania, a także przykłady matematyki twórczej, * inne ćwiczenia terapeutyczne, np. ćwiczenia kształtujące percepcję wzrokową na materiale typowo matematycznym. | **1** |  |  |  |  |
| **4** | **3.19. Zakup oprogramowania do realizacji zajęć dydaktyczno-wyrównawczych i rozwijających z matematyki (mTalent Matematyka. Dyskalkulia oraz Program multimedialny: Potrafię. Obszar matematyczny mTalent** | **Program multimedialny: Potrafię. Obszar matematyczny mTalent lub inny równoważny posiadających funkcjonalność oprogramowania** | Prawie 600 ekranów interaktywnych i ponad 100 kart pracy,  zestaw angażujących ćwiczeń wyrównujących różnice edukacyjne uczniów z klas 4-6 w zakresie umiejętności matematycznych, a w szczególności: ćwiczenia sprawności rachunkowej, wykorzystanie i tworzenie informacji, modelowanie matematyczne, rozumowanie i tworzenie strategii  przyjazny przewodnik metodyczny z podpowiedziami i gotowymi propozycjami zajęć,  kurs obsługi narzędzia pozwalającego na tworzenie dodatkowych ekranów multimedialnych dla dzieci (np. większej liczby ekranów indywidualnie dostosowanych do danego ucznia lub zgodnych z jego bieżącymi zainteresowaniami),  dodatkowo: przewodnik metodyczny, zestaw materiałów dodatkowych  Program dodatkowo rozwija takie obszary jak:  percepcja słuchowa,  spostrzegawczość wzrokowa,  logiczne myślenie,  koncentracja uwagi,  koncentracja wzrokowo-ruchowa | **1** |  |  |  |  |
| **5** | **3.24. Zakup programów multimedialnych realizacji zajęć z terapii pedagogiczne** | **Program multimedialny Czytanie SY-LA-BA-MI 1 i 2 Pakiet Ekspert**  **lub inny równoważny posiadających funkcjonalność oprogramowania** | Pakiet programów przeznaczonych dla dzieci w wieku 3+ oraz 5+ , zawierający zestaw multimedialnych ćwiczeń do nauki czytania opartych na zbiorze sylab otwartych oraz ćwiczeń inspirowanych metodą 18 struktur wyrazowych.  Każdy rozdział programu złożony jest z ćwiczeń mających na celu zabawę:   * w wyszukiwanie konkretnych sylab w zbiorze innych, * w przyporządkowywanie tekstu pisanego do nagrań, * w umiejętność odczytywania sylab, * w uzupełnianie tekstów z lukami (np. rymowanek, w których ukryte zostały konkretne sylaby) i wiele innych.   **Licencja na czas nieokreślony -  min.6 stanowisk** | **1** |  |  |  |  |
| **6** | **3.24. Zakup programów multimedialnych realizacji zajęć z terapii pedagogiczne** | **Program multimedialny: Rozwijanie kompetencji emocjonalno-społecznych**  **lub inny równoważny posiadających funkcjonalność oprogramowania** | Programy interaktywne, których celem jest wzmocnienie oddziaływań terapeutycznych i profilaktycznych w odniesieniu do dzieci i młodzieży, której dotyczą problemy w zakresie nawiązywania relacji z rówieśnikami i funkcjonowania w różnych sytuacjach społecznych,  programy wpływające korzystnie na poziom sukcesu osobistego, obraz samego siebie oraz przeciwdziałające występowaniu nieakceptowanych społecznie zachowań,  ćwiczenia multimedialne i scenariusze zajęć adresowane do młodszych i starszych uczniów szkoły podstawowej (6-13 lat),  ćwiczenia usprawniające umiejętności skutecznego komunikowania się, okazywania empatii, rozwiązywania konfliktów, budowania dobrych relacji z innymi, a także kształcenie sposobów radzenia sobie z problemami związanymi z procesem rozwojowym lub sytuacjami kryzysowymi,  materiały, które zgodnie z rozpoznanymi potrzebami, mogą być adresowane do większej grupy dzieci i młodzieży (uczestniczącej w zajęciach: socjoterapeutycznych, rozwijających kompetencje emocjonalno-społeczne, godzin wychowawczych, świetlicowych, terapii pedagogicznej, edukacyjnych, odbywających się podczas rocznego przygotowania przedszkolnego, edukacyjnych z zakresu edukacji społecznej w klasach i młodszych i starszych szkoły podstawowej).  osobne zbiory ćwiczeń dostosowane dla dzieci nieumiejących czytać oraz dla uczniów starszych, w przypadku których zadania zawierają tekst pisany i ćwiczenia bardziej złożone  Licencja na czas nieokreślony - min.6 stanowisk | **1** |  |  |  |  |
| **7** | **3.24. Zakup programów multimedialnych realizacji zajęć z terapii pedagogiczne** | **eduSensus - Moc emocji lub inny równoważny posiadających funkcjonalność oprogramowania** | Wspomaga:   * budowanie pozytywnego obrazu siebie, * kształcenie umiejętności rozpoznawania i nazywania emocji, * zdolność radzenia sobie z emocjami własymi i innych, * rozwój empatii, * kształcenie umiejętności funkcjonowania i współpracy w grupie, * budowanie relacji, * rozwój umiejętności dbania o własne zdrowie, higienę i bezpieczeństwo.   Licencja na czas nieokreślony - min.3 stanowiska | **1** |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  | **RAZEM** |  |  |  |

**Część 4. Zakup sprzętu komputerowego i oprogramowania dla SP w Brzozowicy Dużej**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **L.P** | **Zadanie w WoD** | **Nazwa** | **Specyfikacja** | **Ilość** | **Cena jednostkowa netto** | **Wartość netto** | **Wartość brutto** | **Oferowany sprzęt/ wskazać parametry oferowanego sprzętu, oraz nazwę oferowanego sprzętu/markę / symbol. Należy wskazywać konkretne wartości, które posiada oferowany sprzęt (nie stosować słowa ”minimum”). Nie kopiować kolumny „Specyfikacja”. Wszystkie wymagane parametry powinny zostać opisane, należy odnieść się do każdego wymaganego parametru** |
| **1** | **4.15. Zakup oprogramowania do realizacji zajęć rozwijających i dydaktyczny-wyrównawczych z matematyki (mTalent Matematyka. Dyskalkulia, mTalent Potrafię. Obszar matematyczny** | **Program multimedialny: mTalent Matematyka. Dyskalkulia lub inny równoważny posiadających funkcjonalność oprogramowania** | Zawiera ponad 600 ekranów interaktywnych (ćwiczenia typu: łączenie elementów, kategoryzowanie, zaznaczanie różnic, memo, gry pamięciowe, sekwencje, łączenie punktów, interaktywne puzzle, sudoku obrazkowe, ćwiczenia do pracy z grupą dzieci (np. interaktywne gry planszowe z pionkami, gry za tablice interaktywne), a także ćwiczenia oparte na tekście, np. zadania z treścią i inne), min. 200 kart pracy do wydruku oraz zestawu materiałów dodatkowych (klocki, liczmany, zegar,itp.) w jednym pudełku.  Podany materiał cechują następujące rozwiązania metodyczne:   * od konkretu do abstrakcji, * materiał bliski dzieciom (tzw. „Matematyka codzienności”), * zadania na logiczne myślenie, * ćwiczenie metodą tzw. małych kroczków – każde działanie jest rozdzielone na mniejsze etapy, * produkt zawiera matematyczne gry zespołowe, w których mogą brać udział pary lub grupy dzieci uczęszczające na zajęcia, * duża część materiału poświęcona umiejętności szacowania, a także odczytywaniu wykresów, * zadania na myślenie przestrzenne i perspektywiczne, * elementy kodowania, a także przykłady matematyki twórczej, * inne ćwiczenia terapeutyczne, np. ćwiczenia kształtujące percepcję wzrokową na materiale typowo matematycznym. | **1** |  |  |  |  |
| **2** | **4.15. Zakup oprogramowania do realizacji zajęć rozwijających i dydaktyczny-wyrównawczych z matematyki (mTalent Matematyka. Dyskalkulia, mTalent Potrafię. Obszar matematyczny** | **Program multimedialny: Potrafię. Obszar matematyczny mTalent lub inny równoważny posiadających funkcjonalność oprogramowania** | Prawie 600 ekranów interaktywnych i ponad 100 kart pracy,  zestaw angażujących ćwiczeń wyrównujących różnice edukacyjne uczniów z klas 4-6 w zakresie umiejętności matematycznych, a w szczególności: ćwiczenia sprawności rachunkowej, wykorzystanie i tworzenie informacji, modelowanie matematyczne, rozumowanie i tworzenie strategii  przyjazny przewodnik metodyczny z podpowiedziami i gotowymi propozycjami zajęć,  kurs obsługi narzędzia pozwalającego na tworzenie dodatkowych ekranów multimedialnych dla dzieci (np. większej liczby ekranów indywidualnie dostosowanych do danego ucznia lub zgodnych z jego bieżącymi zainteresowaniami),  dodatkowo: przewodnik metodyczny, zestaw materiałów dodatkowych  Program dodatkowo rozwija takie obszary jak:  percepcja słuchowa,  spostrzegawczość wzrokowa,  logiczne myślenie,  koncentracja uwagi,  koncentracja wzrokowo-ruchowa | **1** |  |  |  |  |
| **3** | **4.18. Zakup programów multimedialnych: Zajęcia logopedyczne** | **Logopedia pro - pakiet rozszerzony**  **lub inny równoważny posiadających funkcjonalność oprogramowania** | Narzędzie multimedialne, które poza wsparciem obszaru językowego łączy w sobie ćwiczenia wielu innych obszarów:   * koordynacji wzrokowej, * koordynacji słuchowej, * koordynacji wzrokowo-słuchowo-ruchowej, * grafomotoryki, * logicznego myślenia, * pamięci, * spostrzegawczości, * umiejętności klasyfikacji, * umiejętności kategoryzacji.   **WARUNKI KORZYSTANIA**  Bezterminowa licencja na min. 2 urządzenia:  Program współpracuje z monitorami i tablicami interaktywnymi, program w pełni działający bez dostępu do internetu.  Min. 2 lata gwarancji producenta.  Działanie programu offline, niezależne od jakości sieci w placówce.  Aplikacja instalowana wyłącznie lokalnie zapewniająca bezpieczeństwo danych wrażliwych, bez konieczności podpisywania z wydawcą umowy powierzenia przetwarzania danych osobowych. | **1** |  |  |  |  |
| **4** | **4.19. Zakup laptopa do realizacji zajęć emocjonalno-społecznych** | **Laptop** | **Laptop z ekranem o przekątnej min. 15,6’ z systemem operacyjnym**  **Procesor: - Wydajność minimum 16000 punktów w ogólnodostępnym teście PassMark CPU.**  **Według wyników opublikowanych na** [**https://www.cpubenchmark.net/**](https://www.cpubenchmark.net/) **z dnia 22.08.2024r. stanowiących załącznik nr 5 do SWZ**  **- Procesor musi obsługiwać 64-bitowe systemy operacyjne**  **(wskazać konkretny model)**  Karta graficzna zintegrowana  Dysk min. 500 GB PCIe NVMe M.2 SSD  Pamięć Ram: min. 1 x 16GB pamięci  Rozdzielczość matrycy min.: 1920x1080  Powłoka matrycy: Matowa  Komunikacja: LAN 10/100/1000 Mbps,  Karta sieci bezprzewodowej Wireless LAN 802.11 ac/a/b/g/n/ax,  Interfejs bezprzewodowy Bluetooth  Złącza wbudowane: USB 3.0 min. 2 szt, 1xHDMI (nie dopuszczamy mini HDMI),1xRJ-45  Wbudowana kamerka internetowa  Klawiatura: Klawiatura Qwerty, w układzie polski programisty, dopuszcza się klawiaturę z określeniem – międzynarodowa lub amerykańska międzynarodowa, jednocześnie w układzie polski programisty, nie dopuszczamy polskich naklejek spolszczających.  **Czas pracy na baterii minimum 380 minut.**  Dedykowany układ szyfrujący TPM 2.0  Złącze na linkę zabezpieczającą przed kradzieżą.  Warunki gwarancji  **Min. 3-letnia gwarancja producenta (obejmuje także baterię w laptopie)** **świadczona na miejscu u klienta.**  Czas reakcji serwisu - do końca następnego dnia roboczego.  **System operacyjny:**  Zainstalowany oryginalny system operacyjny Windows 11 Professional lub z możliwością downgrade’u do Win 10 lub równoważny.  Parametry równoważności:  • Pełna integracja z domeną Active Directory MS Windows (posiadaną przez Zamawiającego) opartą na serwerach Windows Server 2012  • Zarządzanie komputerami poprzez Zasady Grup (GPO) Active Directory MS Windows (posiadaną przez Zamawiającego), WMI.  • Zainstalowany system operacyjny nie wymaga aktywacji za pomocą telefonu lub Internetu.  • Pełna integracja z systemami VideoTel, Płatnik.  • Pełna obsługa ActiveX  Wszystkie w/w funkcjonalności nie mogą być realizowane z zastosowaniem wszelkiego rodzaju emulacji i wirtualizacji Microsoft Windows 10.  Wymagany system operacyjny będzie fabrycznie preinstalowany przez producentów komputerów i będzie posiadał klucz licencyjny trwale "zapisany" w BIOS. | **1** |  |  |  |  |
| **5** | **4.20. Zakup programów multimedialnych do realizacji zaj. rozwijających kompetencje emocjonalno-społ:** | **Program multimedialny: Rozwijanie kompetencji emocjonalno-społecznych**  **lub inny równoważny posiadających funkcjonalność oprogramowania** | Programy interaktywne, których celem jest wzmocnienie oddziaływań terapeutycznych i profilaktycznych w odniesieniu do dzieci i młodzieży, której dotyczą problemy w zakresie nawiązywania relacji z rówieśnikami i funkcjonowania w różnych sytuacjach społecznych,  programy wpływające korzystnie na poziom sukcesu osobistego, obraz samego siebie oraz przeciwdziałające występowaniu nieakceptowanych społecznie zachowań,  ćwiczenia multimedialne i scenariusze zajęć adresowane do młodszych i starszych uczniów szkoły podstawowej (6-13 lat),  ćwiczenia usprawniające umiejętności skutecznego komunikowania się, okazywania empatii, rozwiązywania konfliktów, budowania dobrych relacji z innymi, a także kształcenie sposobów radzenia sobie z problemami związanymi z procesem rozwojowym lub sytuacjami kryzysowymi,  materiały, które zgodnie z rozpoznanymi potrzebami, mogą być adresowane do większej grupy dzieci i młodzieży (uczestniczącej w zajęciach: socjoterapeutycznych, rozwijających kompetencje emocjonalno-społeczne, godzin wychowawczych, świetlicowych, terapii pedagogicznej, edukacyjnych, odbywających się podczas rocznego przygotowania przedszkolnego, edukacyjnych z zakresu edukacji społecznej w klasach i młodszych i starszych szkoły podstawowej).  osobne zbiory ćwiczeń dostosowane dla dzieci nieumiejących czytać oraz dla uczniów starszych, w przypadku których zadania zawierają tekst pisany i ćwiczenia bardziej złożone  Licencja na czas nieokreślony - min.6 stanowisk | **1** |  |  |  |  |
| **6** | **4.20. Zakup programów multimedialnych do realizacji zaj. rozwijających kompetencje emocjonalno-społ:** | **eduSensus - Moc emocji lub inny równoważny posiadających funkcjonalność oprogramowania** | Wspomaga:   * budowanie pozytywnego obrazu siebie, * kształcenie umiejętności rozpoznawania i nazywania emocji, * zdolność radzenia sobie z emocjami własymi i innych, * rozwój empatii, * kształcenie umiejętności funkcjonowania i współpracy w grupie, * budowanie relacji, * rozwój umiejętności dbania o własne zdrowie, higienę i bezpieczeństwo.   Licencja na czas nieokreślony - min.3 stanowiska | **1** |  |  |  |  |
| **7** | **4.20. Zakup programów multimedialnych do realizacji zaj. rozwijających kompetencje emocjonalno-społ:** | **Program multimedialny: Będzie dobrze lub inny równoważny posiadających funkcjonalność oprogramowania** | Program wspierający kształcenie kompetencji emocjonalno-społecznych oraz udzielanie pomocy psychologiczno-pedagogicznej w kontekście sytuacji kryzysowych i traumatycznych. Został przygotowany przez pedagogów i psychologów i składa się z interaktywnych i tradycyjnych materiałów dydaktycznych, które mogą być wsparciem dla nauczyciela prowadzącego zajęcia o charakterze terapeutycznym lub lekcje godziny wychowawczej. Zestaw zawiera atrakcyjne i angażujące materiały przeznaczone do pracy z uczniami od 10 roku życia. Program może stać się impulsem do rozmów na trudne tematy, jak i skłonić do własnych przemyśleń. | **1** |  |  |  |  |
| **8** | **4.22. Zakup laptopa do realizacji zajęć z doradztwa zawodowego** | **Laptop** | **Laptop z ekranem o przekątnej min. 15,6’ z systemem operacyjnym**  **Procesor: - Wydajność minimum 16000 punktów w ogólnodostępnym teście PassMark CPU.**  **Według wyników opublikowanych na** [**https://www.cpubenchmark.net/**](https://www.cpubenchmark.net/) **z dnia 22.08.2024r. stanowiących załącznik nr 5 do SWZ**  **- Procesor musi obsługiwać 64-bitowe systemy operacyjne**  **(wskazać konkretny model)**  Karta graficzna zintegrowana  Dysk min. 500 GB PCIe NVMe M.2 SSD  Pamięć Ram: min. 1 x 16GB pamięci  Rozdzielczość matrycy min.: 1920x1080  Powłoka matrycy: Matowa  Komunikacja: LAN 10/100/1000 Mbps,  Karta sieci bezprzewodowej Wireless LAN 802.11 ac/a/b/g/n/ax,  Interfejs bezprzewodowy Bluetooth  Złącza wbudowane: USB 3.0 min. 2 szt, 1xHDMI (nie dopuszczamy mini HDMI),1xRJ-45  Wbudowana kamerka internetowa  Klawiatura: Klawiatura Qwerty, w układzie polski programisty, dopuszcza się klawiaturę z określeniem – międzynarodowa lub amerykańska międzynarodowa, jednocześnie w układzie polski programisty, nie dopuszczamy polskich naklejek spolszczających.  **Czas pracy na baterii minimum 380 minut.**  Dedykowany układ szyfrujący TPM 2.0  Złącze na linkę zabezpieczającą przed kradzieżą.  Warunki gwarancji  **Min. 3-letnia gwarancja producenta (obejmuje także baterię w laptopie)** **świadczona na miejscu u klienta.**  Czas reakcji serwisu - do końca następnego dnia roboczego.  **System operacyjny:**  Zainstalowany oryginalny system operacyjny Windows 11 Professional lub z możliwością downgrade’u do Win 10 lub równoważny.  Parametry równoważności:  • Pełna integracja z domeną Active Directory MS Windows (posiadaną przez Zamawiającego) opartą na serwerach Windows Server 2012  • Zarządzanie komputerami poprzez Zasady Grup (GPO) Active Directory MS Windows (posiadaną przez Zamawiającego), WMI.  • Zainstalowany system operacyjny nie wymaga aktywacji za pomocą telefonu lub Internetu.  • Pełna integracja z systemami VideoTel, Płatnik.  • Pełna obsługa ActiveX  Wszystkie w/w funkcjonalności nie mogą być realizowane z zastosowaniem wszelkiego rodzaju emulacji i wirtualizacji Microsoft Windows 10.  Wymagany system operacyjny będzie fabrycznie preinstalowany przez producentów komputerów i będzie posiadał klucz licencyjny trwale "zapisany" w BIOS. | **1** |  |  |  |  |
| **9** | **4.23. Zakup programów multimedialnych do realizacji zajęć doradztwa zawodowego** | **Teczki informacji o zawodach dostęp - licencja bezterminowa; część 1 - 2** | Informacje o zawodach dzielą się na następujące rozdziały o przykładowych treściach:  1. Skrócony opis zawodu  2. Zadania i czynności  ◦ główne zadania, czynności i obowiązki w danym zawodzie  ◦ jakie są efekty pracy  ◦ jakie jest środowisko pracy  ◦ z kim ma się kontakty  3. Wymagania zawodu  ◦ jakie warunki fizyczne pracownika są istotne w danym zawodzie  ◦ jakie inne cechy są wymagane w tym zawodzie  ◦ co przeszkadza w danym zawodzie (przeciwwskazania psychofizyczne – zwłaszcza dla osób niepełnosprawnych)  ◦ profil wymagań zawodu  ◦ tabela wymagań – tabelaryczne zestawienie wymagań, w którym do zaznaczenia są te cechy/umiejętności, które badany posiada – arkusz do kserowania przez doradcę  4. Kształcenie  ◦ jakie należy mieć wykształcenie ogólne przed rozpoczęciem nauki zawodu  ◦ czego uczy się uczeń w trakcie nauki zawodu  ◦ gdzie odbywa się nauka zawodu (przykładowy program nauczania)  5. Instytucje kształcące  6. Płace  7. Szanse zatrudnienia  8. Specjalizacje i podnoszenie kwalifikacji zawodowych  ◦ jakie istnieją możliwości podnoszenia kwalifikacji zawodowych  ◦ jak można specjalizować się w zawodzie  ◦ jakie są możliwości awansu | **1** |  |  |  |  |
| **10** | **4.23. Zakup programów multimedialnych do realizacji zajęć doradztwa zawodowego** | **Piramida kariery 3 (części 1-3)**  **lub inny równoważny posiadających funkcjonalność oprogramowania** | Piramida Kariery 3 jest oprogramowaniem przeznaczonym do kształtowania swojej kariery zawodowej. Pozwala również wybrać przyszły zawód na podstawie własnych umiejętności. Każda część serii przeznaczona jest do innego zastosowania, w tym część do planowania kariery lub wyboru ścieżek edukacji.  Główne informacje:  Wersja językowa: Polska  Ilość stanowisk: 10  Typ licencji: Komercyjna  Ważność licencji: Wieczysta  Piramida Kariery 3 składa się z serii programów multimedialnych, połączonych ze sobą w logiczny sposób i tworzących spójną całość. Zalecane jest skorzystanie z całej serii w odpowiedniej kolejności: Poznaję i odkrywam samego siebie, Planowanie kariery zawodowej | **1** |  |  |  |  |
| **11** | **4.23. Zakup programów multimedialnych do realizacji zajęć doradztwa zawodowego** | **Test preferencji i predyspozycji zawodowych** | Znormalizowany test psychologiczny w formie programu komputerowego. Oprogramowanie umożliwia przeprowadzenie badania, automatyczne obliczenie wyników oraz od razu uzyskanie opisu wyników.  Główne informacje:  Wersja językowa: Polska  Ilość stanowisk: 10  Typ licencji: Komercyjna  Ważność licencji: min 5 lat | **1** |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  | **RAZEM** |  |  |  |

**Część 5. Zakup sprzętu komputerowego i oprogramowania dla SP w Polskowoli**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **L.P** | **Zadanie w WoD** | **Nazwa** | **Specyfikacja** | **Ilość** | **Cena jednostkowa netto** | **Wartość netto** | **Wartość brutto** | **Oferowany sprzęt/ wskazać parametry oferowanego sprzętu, oraz nazwę oferowanego sprzętu/markę / symbol. Należy wskazywać konkretne wartości, które posiada oferowany sprzęt (nie stosować słowa ”minimum”). Nie kopiować kolumny „Specyfikacja”. Wszystkie wymagane parametry powinny zostać opisane, należy odnieść się do każdego wymaganego parametru** |
| **1** | **5.18. Zakup oprogramowania do realizacji zajęć rozwijających i dydaktyczny-wyrównawczych z matematyki (mTalent Matematyka. Dyskalkulia, mTalent Potrafię. Obszar matematyczny -** | **Program multimedialny: mTalent Matematyka. Dyskalkulia lub inny równoważny posiadających funkcjonalność oprogramowania** | Zawiera ponad 600 ekranów interaktywnych (ćwiczenia typu: łączenie elementów, kategoryzowanie, zaznaczanie różnic, memo, gry pamięciowe, sekwencje, łączenie punktów, interaktywne puzzle, sudoku obrazkowe, ćwiczenia do pracy z grupą dzieci (np. interaktywne gry planszowe z pionkami, gry za tablice interaktywne), a także ćwiczenia oparte na tekście, np. zadania z treścią i inne), min. 200 kart pracy do wydruku oraz zestawu materiałów dodatkowych (klocki, liczmany, zegar,itp.) w jednym pudełku.  Podany materiał cechują następujące rozwiązania metodyczne:   * od konkretu do abstrakcji, * materiał bliski dzieciom (tzw. „Matematyka codzienności”), * zadania na logiczne myślenie, * ćwiczenie metodą tzw. małych kroczków – każde działanie jest rozdzielone na mniejsze etapy, * produkt zawiera matematyczne gry zespołowe, w których mogą brać udział pary lub grupy dzieci uczęszczające na zajęcia, * duża część materiału poświęcona umiejętności szacowania, a także odczytywaniu wykresów, * zadania na myślenie przestrzenne i perspektywiczne, * elementy kodowania, a także przykłady matematyki twórczej, * inne ćwiczenia terapeutyczne, np. ćwiczenia kształtujące percepcję wzrokową na materiale typowo matematycznym. | **1** |  |  |  |  |
| **2** | **5.18. Zakup oprogramowania do realizacji zajęć rozwijających i dydaktyczny-wyrównawczych z matematyki (mTalent Matematyka. Dyskalkulia, mTalent Potrafię. Obszar matematyczny -** | **Program multimedialny: Potrafię. Obszar matematyczny mTalent lub inny równoważny posiadających funkcjonalność oprogramowania** | prawie 600 ekranów interaktywnych i ponad 100 kart pracy,  zestaw angażujących ćwiczeń wyrównujących różnice edukacyjne uczniów z klas 4-6 w zakresie umiejętności matematycznych, a w szczególności: ćwiczenia sprawności rachunkowej, wykorzystanie i tworzenie informacji, modelowanie matematyczne, rozumowanie i tworzenie strategii  przyjazny przewodnik metodyczny z podpowiedziami i gotowymi propozycjami zajęć,  kurs obsługi narzędzia pozwalającego na tworzenie dodatkowych ekranów multimedialnych dla dzieci (np. większej liczby ekranów indywidualnie dostosowanych do danego ucznia lub zgodnych z jego bieżącymi zainteresowaniami),  dodatkowo: przewodnik metodyczny, zestaw materiałów dodatkowych  Program dodatkowo rozwija takie obszary jak:  percepcja słuchowa,  spostrzegawczość wzrokowa,  logiczne myślenie,  koncentracja uwagi,  koncentracja wzrokowo-ruchowa | **1** |  |  |  |  |
| **3** | **5.19. Zakup programów multimedialnych do realizacji zajęć z j. angielskiego - Pakiet Didakta Język**  **angielski (szkoła podstawowa)** | **Pakiet Didakta Język angielski (szkoła podstawowa) lub inny równoważny posiadających funkcjonalność oprogramowania** | Zawiera m.in. zadania i ćwiczenia z zakresu gramatyki, ortografii, słownictwa, czasów i dyktand z języka angielskiego.  Zakres licencji: BEZTERMINOWA LICENCJA na min 15 STANOWISK PC  Polska wersja językowa. | **1** |  |  |  |  |
| **4** | **5.23. Zakup laptopa do realizacji zajęć logopedycznych** | **Laptop** | **Laptop z ekranem o przekątnej min. 15,6’ z systemem operacyjnym**  **Procesor: - Wydajność minimum 16000 punktów w ogólnodostępnym teście PassMark CPU.**  **Według wyników opublikowanych na** [**https://www.cpubenchmark.net/**](https://www.cpubenchmark.net/) **z dnia 22.08.2024r. stanowiących załącznik nr 5 do SWZ**  **- Procesor musi obsługiwać 64-bitowe systemy operacyjne**  **(wskazać konkretny model)**  Karta graficzna zintegrowana  Dysk min. 500 GB PCIe NVMe M.2 SSD  Pamięć Ram: min. 1 x 16GB pamięci  Rozdzielczość matrycy min.: 1920x1080  Powłoka matrycy: Matowa  Komunikacja: LAN 10/100/1000 Mbps,  Karta sieci bezprzewodowej Wireless LAN 802.11 ac/a/b/g/n/ax,  Interfejs bezprzewodowy Bluetooth  Złącza wbudowane: USB 3.0 min. 2 szt, 1xHDMI (nie dopuszczamy mini HDMI),1xRJ-45  Wbudowana kamerka internetowa  Klawiatura: Klawiatura Qwerty, w układzie polski programisty, dopuszcza się klawiaturę z określeniem – międzynarodowa lub amerykańska międzynarodowa, jednocześnie w układzie polski programisty, nie dopuszczamy polskich naklejek spolszczających.  **Czas pracy na baterii minimum 380 minut.**  Dedykowany układ szyfrujący TPM 2.0  Złącze na linkę zabezpieczającą przed kradzieżą.  Warunki gwarancji  **Min. 3-letnia gwarancja producenta (obejmuje także baterię w laptopie)** **świadczona na miejscu u klienta.**  Czas reakcji serwisu - do końca następnego dnia roboczego.  **System operacyjny:**  Zainstalowany oryginalny system operacyjny Windows 11 Professional lub z możliwością downgrade’u do Win 10 lub równoważny.  Parametry równoważności:  • Pełna integracja z domeną Active Directory MS Windows (posiadaną przez Zamawiającego) opartą na serwerach Windows Server 2012  • Zarządzanie komputerami poprzez Zasady Grup (GPO) Active Directory MS Windows (posiadaną przez Zamawiającego), WMI.  • Zainstalowany system operacyjny nie wymaga aktywacji za pomocą telefonu lub Internetu.  • Pełna integracja z systemami VideoTel, Płatnik.  • Pełna obsługa ActiveX  Wszystkie w/w funkcjonalności nie mogą być realizowane z zastosowaniem wszelkiego rodzaju emulacji i wirtualizacji Microsoft Windows 10.  Wymagany system operacyjny będzie fabrycznie preinstalowany przez producentów komputerów i będzie posiadał klucz licencyjny trwale "zapisany" w BIOS. | **1** |  |  |  |  |
| **5** | **5.24 Pakiet multimedialnych modułów: Logopedia PRO – pakiet poszerzony do zajęć logopedycznych** | **Logopedia pro - pakiet rozszerzony lub inny równoważny posiadających funkcjonalność oprogramowania** | Narzędzie multimedialne, które poza wsparciem obszaru językowego łączy w sobie ćwiczenia wielu innych obszarów:   * koordynacji wzrokowej, * koordynacji słuchowej, * koordynacji wzrokowo-słuchowo-ruchowej, * grafomotoryki, * logicznego myślenia, * pamięci, * spostrzegawczości, * umiejętności klasyfikacji, * umiejętności kategoryzacji.   **WARUNKI KORZYSTANIA**  Bezterminowa licencja na min. 2 urządzenia:  Program współpracuje z monitorami i tablicami interaktywnymi, program w pełni działający bez dostępu do internetu.  Min. 2 lata gwarancji producenta.  Działanie programu offline, niezależne od jakości sieci w placówce.  Aplikacja instalowana wyłącznie lokalnie zapewniająca bezpieczeństwo danych wrażliwych, bez konieczności podpisywania z wydawcą umowy powierzenia przetwarzania danych osobowych. | **1** |  |  |  |  |
| **6** | **5.25. Zakup laptopa do realizacji zajęć z doradztwa zawodowego** | **Laptop** | **Laptop z ekranem o przekątnej min. 15,6’ z systemem operacyjnym**  **Procesor: - Wydajność minimum 16000 punktów w ogólnodostępnym teście PassMark CPU.**  **Według wyników opublikowanych na** [**https://www.cpubenchmark.net/**](https://www.cpubenchmark.net/) **z dnia 22.08.2024r. stanowiących załącznik nr 5 do SWZ**  **- Procesor musi obsługiwać 64-bitowe systemy operacyjne**  **(wskazać konkretny model)**  Karta graficzna zintegrowana  Dysk min. 500 GB PCIe NVMe M.2 SSD  Pamięć Ram: min. 1 x 16GB pamięci  Rozdzielczość matrycy min.: 1920x1080  Powłoka matrycy: Matowa  Komunikacja: LAN 10/100/1000 Mbps,  Karta sieci bezprzewodowej Wireless LAN 802.11 ac/a/b/g/n/ax,  Interfejs bezprzewodowy Bluetooth  Złącza wbudowane: USB 3.0 min. 2 szt, 1xHDMI (nie dopuszczamy mini HDMI),1xRJ-45  Wbudowana kamerka internetowa  Klawiatura: Klawiatura Qwerty, w układzie polski programisty, dopuszcza się klawiaturę z określeniem – międzynarodowa lub amerykańska międzynarodowa, jednocześnie w układzie polski programisty, nie dopuszczamy polskich naklejek spolszczających.  **Czas pracy na baterii minimum 380 minut.**  Dedykowany układ szyfrujący TPM 2.0  Złącze na linkę zabezpieczającą przed kradzieżą.  Warunki gwarancji  **Min. 3-letnia gwarancja producenta (obejmuje także baterię w laptopie)** **świadczona na miejscu u klienta.**  Czas reakcji serwisu - do końca następnego dnia roboczego.  **System operacyjny:**  Zainstalowany oryginalny system operacyjny Windows 11 Professional lub z możliwością downgrade’u do Win 10 lub równoważny.  Parametry równoważności:  • Pełna integracja z domeną Active Directory MS Windows (posiadaną przez Zamawiającego) opartą na serwerach Windows Server 2012  • Zarządzanie komputerami poprzez Zasady Grup (GPO) Active Directory MS Windows (posiadaną przez Zamawiającego), WMI.  • Zainstalowany system operacyjny nie wymaga aktywacji za pomocą telefonu lub Internetu.  • Pełna integracja z systemami VideoTel, Płatnik.  • Pełna obsługa ActiveX  Wszystkie w/w funkcjonalności nie mogą być realizowane z zastosowaniem wszelkiego rodzaju emulacji i wirtualizacji Microsoft Windows 10.  Wymagany system operacyjny będzie fabrycznie preinstalowany przez producentów komputerów i będzie posiadał klucz licencyjny trwale "zapisany" w BIOS. | **1** |  |  |  |  |
| **7** | **5.26. Zakup programów multimedialnych do realizacji zajęć z doradztwa zawodowego** | **Teczki informacji o zawodach dostęp - licencja bezterminowa; część 1 - 2** | Informacje o zawodach dzielą się na następujące rozdziały o przykładowych treściach:  1. Skrócony opis zawodu  2. Zadania i czynności  ◦ główne zadania, czynności i obowiązki w danym zawodzie  ◦ jakie są efekty pracy  ◦ jakie jest środowisko pracy  ◦ z kim ma się kontakty  3. Wymagania zawodu  ◦ jakie warunki fizyczne pracownika są istotne w danym zawodzie  ◦ jakie inne cechy są wymagane w tym zawodzie  ◦ co przeszkadza w danym zawodzie (przeciwwskazania psychofizyczne – zwłaszcza dla osób niepełnosprawnych)  ◦ profil wymagań zawodu  ◦ tabela wymagań – tabelaryczne zestawienie wymagań, w którym do zaznaczenia są te cechy/umiejętności, które badany posiada – arkusz do kserowania przez doradcę  4. Kształcenie  ◦ jakie należy mieć wykształcenie ogólne przed rozpoczęciem nauki zawodu  ◦ czego uczy się uczeń w trakcie nauki zawodu  ◦ gdzie odbywa się nauka zawodu (przykładowy program nauczania)  5. Instytucje kształcące  6. Płace  7. Szanse zatrudnienia  8. Specjalizacje i podnoszenie kwalifikacji zawodowych  ◦ jakie istnieją możliwości podnoszenia kwalifikacji zawodowych  ◦ jak można specjalizować się w zawodzie  ◦ jakie są możliwości awansu | **1** |  |  |  |  |
| **8** | **5.26. Zakup programów multimedialnych do realizacji zajęć z doradztwa zawodowego** | **Piramida kariery 3 (części 1-3)** | Piramida Kariery 3 jest oprogramowaniem przeznaczonym do kształtowania swojej kariery zawodowej. Pozwala również wybrać przyszły zawód na podstawie własnych umiejętności. Każda część serii przeznaczona jest do innego zastosowania, w tym część do planowania kariery lub wyboru ścieżek edukacji.  Główne informacje:  Wersja językowa: Polska  Ilość stanowisk: 10  Typ licencji: Komercyjna  Ważność licencji: Wieczysta  Piramida Kariery 3 składa się z serii programów multimedialnych, połączonych ze sobą w logiczny sposób i tworzących spójną całość. Zalecane jest skorzystanie z całej serii w odpowiedniej kolejności: Poznaję i odkrywam samego siebie, Planowanie kariery zawodowej | **3** |  |  |  |  |
| **9** | **5.26. Zakup programów multimedialnych do realizacji zajęć z doradztwa zawodowego** | **Test preferencji i predyspozycji zawodowych** | Znormalizowany test psychologiczny w formie programu komputerowego. Oprogramowanie umożliwia przeprowadzenie badania, automatyczne obliczenie wyników oraz od razu uzyskanie opisu wyników.  Główne informacje:  Wersja językowa: Polska  Ilość stanowisk: 10  Typ licencji: Komercyjna  Ważność licencji: min 5 lat | **1** |  |  |  |  |
| **10** | **5.26. Zakup programów multimedialnych do realizacji zajęć z doradztwa zawodowego** | **Ryś w gąszczu zawodów dostęp - licencja bezterminowa lub inny równoważny posiadających funkcjonalność oprogramowania** | Ryś w gąszczu zawodów to program komputerowy przygotowany tak, by wprowadzić w obszar preorientacji zawodowej najmłodszych, jak również realizować orientację zawodową i doradztwo ze starszą młodzieżą, pozwalający na:  diagnozę zainteresowań zawodowych – program zawiera Test wstępnych zainteresowań branżowych – znormalizowany test psychologiczny przeznaczony dla uczniów w wieku 6-16 lat (nauczyciel widzi porównane poziomy zainteresowania ucznia poszczególnymi branżami i dzięki temu łatwiej może doradzić dalszy profil kształcenia – nie tylko techniczny, ale także profil LO)  prezentację branż zawodowych oraz zawodów (program zawiera opisy branż oraz multimedialne prezentacje zawodów)  atrakcyjną realizację zajęć dzięki prezentacjom multimedialnym oraz grom edukacyjnym  – wiedza o branżach i zawodach przekazana za pomocą 72 gier (puzzle, odsłony ze zgadywaniem nazw zawodów, cegiełki z dopasowywaniem zawodów do branż, puzzle z dopasowywaniem czynności, przedmiotów i instytucji do zawodów, krzyżówki zawodoznawcze) [puzzle do wykorzystania w kl. 0-3, cegiełki i puzzle z dopasowywaniem – w kl. 4-6, a krzyżówki w kl. 7-8]  Główne informacje:  Wersja językowa: Polska  Ilość stanowisk: wielostanowiskowa  Typ licencji: Komercyjna  Ważność licencji: dożywotnia | **1** |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  | **RAZEM** |  |  |  |