

OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA

1. Tabela nr 1

Lp.	Przedmiot zamówienia
Cześć I zamówienia	
1.	<p>Oprogramowanie GOM Correlate Pro wraz ze wsparciem technicznym do posiadanego przez Zamawiającego systemu pomiarowego ARAMIS Adjustable 12M.</p> <p>1.GOM Correlate Pro – licencja bezterminowa – 1 szt. lub równoważne.</p> <p>12 miesięcy dostępu do najnowszych wersji oprogramowania; Zdalna aktualizacja oprogramowania; Wsparcie techniczne wykwalifikowanych specjalistów; Oprogramowanie w języku polskim; Oprogramowanie musi mieć możliwość otwierania stworzonych na posiadanym urządzeniu ARAMIS projektów 3D i ich pełnej obróbki w tym:</p> <ul style="list-style-type: none">- obsługa skryptów Python wewnątrz oprogramowania;- eksport wykresów jako plików tekstowych;- możliwość tworzenia i czytania szablonów pomiarowych <p>Inne:</p> <ul style="list-style-type: none">- Cyfrowa korelacja obrazu- Import/export danych pomiarowych (ASCII, STL, PSL, PLY, Dane CT..)- Formaty importu danych CAD (IGES, STEP, PLY..)- Bazowania, lokalne układy współrzędnych- Ocena całej geometrii w oparciu o punkty- Odkształcenie, przemieszczenie 3D, deformacja- 6 stopni swobody (6DoF) i względna analiza danych- Trajektorie- Prędkość i przyspieszenie

- Wirtualny ekstensometr
- Udoskonalona prezentacja deformacji w widoku 3D
- Raportowanie
- Identyfikowalność
- Inspekcja parametryczna
- Skrypty
- Konfigurowalna matematyka
- Konfigurowanie za pomocą szablonów
- Otwarta architektura danych
- Linia czasowa: tworzenie etapów z obrazów 2D/3D

Część II zamówienia

ArcGIS Desktop Pro standard wersja pojedyncza - 1 lic. lub równoważne

1.

1. Wykonywanie standardowych interakcji z mapą – powiększania, pomniejszania, przesuwania i obracania mapy, definiowania skali, zarządzania warstwami, zmiany symbolizacji i tworzenia kompozycji mapy, wyszukiwania i identyfikacji obiektów na mapie, pomiaru odległości i powierzchni na mapie.
2. Transformacja danych pomiędzy układami współrzędnych, w tym transformacja w czasie rzeczywistym.
3. Obsługa polskich układów współrzędnych
4. Selekcja danych według atrybutów, według lokalizacji oraz interaktywnie na mapie.
5. Odczyt i zapis wektorowego formatu danych Shapefile (SHP).
6. Tworzenie wykresów oraz wyświetlanie danych z wielu zestawów danych na jednym wykresie.
7. Tworzenie kartogramów i kartodiagramów – wartości unikalne, przedziały (gradacja kolorem, sygnatury stopniowane, sygnatury proporcjonalne), mapa kropkowa, wykresy kołowe i słupkowe.
8. Algorytmy rozciągania gradacji danych barwnych ciągłych: odchylenie standardowe, wyrównanie histogramu, minimum-maksimum, własne.
9. Narzędzia do automatycznej i półautomatycznej wektoryzacji.
10. Wbudowane narzędzie do geokodowania adresów.
11. Możliwość ładowania do bazy załączników co najmniej w formatach: JPG, JPG2000, PNG, TIFF.

12. Praca z geobazą wielodostępną – możliwość edycji tych samych klas obiektów jednocześnie przez różnych użytkowników, wersjonowanie, replikacja.
13. Narzędzia edycyjne umożliwiające rysowanie i modyfikację obiektów na mapie z uwzględnieniem dociągania do istniejących obiektów i edycji atrybutów.
14. Zaawansowane narzędzia edycyjne w postaci wygładzania geometrii, zmniejszania liczby węzłów, automatycznego dociągania nieskończonych linii do innych obiektów, generalizacji obiektów i edycji obiektów wieloczęściowych.
15. Przypisywanie obiektom dynamicznie rozmieszczanych etykiet.
16. Zaawansowane automatyczne etykietowanie, w tym m.in. odstęp od etykietowanego obiektu, powtarzanie etykiet co zdefiniowaną odległość, kontrola rozstrzelenia tekstu, kontrola stref etykietowania, kontrola wag etykiet, automatyczna redukcja wielkości czcionek, tworzenie etykiet z odniesieniem do automatycznie generowanej listy obiektów.
17. Zmiana lokalizacji etykiety lub opisu obiektu
18. Możliwość przyspieszania wyświetlania danych rastrowych i wektorowych poprzez mechanizm pamięci podręcznej działający w czasie rzeczywistym i uwzględniający dociąganie do warstw wektorowych.
19. Narzędzie geoprzetwarzania uwzględniające generowanie poligonów Thiessena.
20. Narzędzia edycji kartograficznej:
 - przechowywanie w geobazie wielu reprezentacji obiektów GIS do wykorzystania na różnych mapach,
 - tworzenie reguł dynamicznie modelujących geometrię i symbolizację obiektów (reguły reprezentacji),
 - wprowadzanie reguł reprezentacji do plików stylów,
 - zmiana kształtu lub symbolizacji pojedynczej sygnatury obiektu (bez zmian danych GIS, które ten symbol reprezentuje),
 - definiowanie widoczności i przezroczystości dla pojedynczego obiektu - interaktywnie lub w oparciu o wartość atrybutu,
 - maskowanie pojedynczych obiektów lub części obiektów,
 - dynamiczne rozmieszczanie symboli punktowych wzdłuż linii lub poligonów,
 - dynamiczna modyfikacja geometrii wyświetlanej dla obiektu (efekty geometryczne).
21. Interaktywna edycja symbolu:
 - korzystanie z edytora sygnatur do edycji własności symboli punktowych,
 - edycja całej reprezentacji lub małej części jednej lub wielu reprezentacji,
 - przesuwanie całego symbolu,
 - równoległe przesuwanie symboli liniowych,

- okna narzędzi akceptują wiele jednostek miar,
- dodawanie, usuwanie lub przesuwanie wierzchołków symboli,
- modyfikacja efektów geometrycznych symbolu: szerokość linii, rozmiar kreski szrafury,
- równoległe przesuwanie geometrii liniowych,
- przekształcanie i przesuwanie obiektu do wyrównania jednego punktu z innym,
- usuwanie całego lub części symbolu,
- zmiana rozmiaru symbolu poprzez rozciąganie jego ramki,
- jednoczesna zmiana rozmiaru obiektu i jego efektów geometrycznych z zastosowaniem określonego współczynnika,
- obracanie symboli - interaktywne lub o zdefiniowany kąt,
- orientacja symboli w określonym kierunku,
- przekształcanie symboli krzywą Béziera,
- określanie lokalizacji szrafury/kreskowania/wzoru wzdłuż symbolu,
- obserwowanie na bieżąco wprowadzanych efektów.

26. Predefiniowane style kartograficzne oraz możliwość tworzenia własnych wraz z możliwością edycji symboli.

27. Tworzenie reprezentacji kartograficznych.

28. Wbudowane narzędzie do produkcji i eksportu serii map, w tym do automatycznego generowania podziałów arkuszowych.

29. Generator dynamicznych legend mapy wyświetlających jedynie obiekty występujące na danym arkuszu mapy.

30. Tworzenie animacji przedstawiających zmienność danych w czasie.

31. Środowisko programistyczne pozwalające na automatyzację prac za pomocą skryptów w języku Python.

32. Łączenie narzędzi geoprzetwarzania w ciąg procesowy uruchamiający kolejno funkcje oprogramowania, uwzględniający możliwość tworzenia iteracji, pętli itp. z wykorzystaniem wizualnego środowiska modelowania, nie wymagającego umiejętności programowania.

33. Tworzenie i udostępnianie nowych narzędzi geoprzetwarzania w postaci modeli lub skryptów.

34. Kontrola topologiczna danych.

35. Definiowanie reguł topologicznych i zapisywanie topologii w bazie danych.

36. Edycja obiektów powiązanych, np. podczas edycji granicy zmieniają się dwa obiekty graniczne.

37. Narzędzia do kontroli integralności danych – tworzenie i obsługa domen i podtypów.

	<p>38. Wbudowane narzędzia do wyznaczania optymalnej trasy przejazdu uwzględniające bariery i przystanki wraz z danymi pozyskanymi z ogólnodostępnych portali internetowych i możliwością pracy na bezpłatnych zasobach dostępnych online, przynajmniej OpenStreetMap.</p> <p>39. Możliwość współpracy z aplikacjami mobilnymi umożliwiającymi edycję danych przestrzennych w terenie, w tym z użyciem technologii GPS.</p> <p>40. Bezpłatny dostęp do danych podkładowych (map bazowych), przynajmniej ortofotomapy, mapy topograficznej, mapy drogowej, Open Street Map.</p> <p>41. Narzędzie wizualne do tworzenia zapytań SQL</p>
	Część III zamówienia
1.	<p>Aktualizacja istniejącego oprogramowania Proteus zainstalowanego u Zamawiającego na urządzeniach firmy Netsch do wersji oprogramowania Netsch Proteus 8.x składająca się z następujących modułów:</p> <p>1.400.60-09.5.00 – 3 szt.</p> <p>SW-DMAA-80X.1B – 1 szt.</p> <p>SW-ANALYSIS – 1 szt.</p> <p>SW-DIL-UP.03 – 1 szt.</p> <p>SW-DMA-UP.03 – 1 szt.</p> <p>SW-DSC-UG68 – 1 szt.</p> <p>SW-LFA-UG68 – 1 szt.</p> <p>SW-TG-UG68 – 1 szt.</p> <p>SW-PKS-UG8 – 1 szt. lub równoważne</p>

W zakresie wszystkich części zamówienia

2. Warunki realizacji przedmiotu zamówienia:

- 2.1 Wykonawca w ramach dostawy przedmiotu zamówienia zobowiązany będzie do dostarczenia na własny koszt i ryzyko oprogramowania wraz z kluczami licencyjnymi drogą elektroniczną na adresy poczty elektronicznych zgodnie z ilościami, które zostaną wskazane w umowie. Niezależnie od powyższego Zamawiający będzie uprawniony do pobrania oprogramowania ze stron internetowych producentów/właścicieli/adresy stron internetowych/..., zainstalowania na dowolnym sprzęcie w ilości zgodnej z ilością zakupionych Licencji.
- 2.2 W przypadku nieotrzymania oprogramowania lub niezyskania dostępu do oprogramowania lub wystąpienia problemów z pobraniem oprogramowania Wykonawca, w terminie 2 dni od otrzymania zawiadomienia za pośrednictwem e-mail przez Zamawiającego, dostarczy do siedziby Zamawiającego oprogramowanie na nośniku wraz z wymaganymi kluczami licencyjnymi.
- 2.3 Licencje będą pozwalały na przenoszenie pomiędzy stacjami roboczymi/serwerami (np. w przypadku wymiany stacji roboczej/serwera).
- 2.4 Wykonawca będzie odpowiedzialny względem Zamawiającego za wszelkie wady fizyczne oprogramowania.

- 2.5 Wykonawca będzie odpowiedzialny względem Zamawiającego za wszelkie wady prawne oprogramowania, w tym również za ewentualne roszczenia osób trzecich wynikające z naruszenia praw własności intelektualnej lub przemysłowej, w tym praw autorskich, patentów, praw ochronnych na znaki towarowe oraz praw z rejestracji na wzory użytkowe i przemysłowe, pozostające w związku z wprowadzeniem oprogramowania do obrotu na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.
- 2.6 Wykonawca zwolni Zamawiającego od ewentualnych roszczeń osób trzecich wynikających z naruszenia praw własności intelektualnej lub przemysłowej, w tym praw autorskich, patentów, praw ochronnych na znaki towarowe oraz praw z rejestracji na wzory użytkowe i przemysłowe, pozostające w związku z wprowadzeniem oprogramowania do obrotu na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.
- 2.7 Wykonawca zagwarantuje Zamawiającemu, że oprogramowanie dostarczone w ramach umowy będzie wolne od wad fizycznych i prawnych.
- 2.8 Wykonawca oświadczy, że posiada pełne prawo do dysponowania licencją na oprogramowanie. Wykonawca zapewni Zamawiającemu prawo do korzystania z oprogramowania Producenta i dokumentacji go dotyczącej, na warunkach określonych w umowie licencyjnej Wykonawcy lub innym dokumencie określającym uprawnienia wynikające z nabycia licencji od Wykonawcy. Wraz z licencjami Wykonawca dostarczy dokumenty pozwalające na stwierdzenie legalności zakupionego oprogramowania oraz klucze licencyjne.
- 2.9 Wykonawca w przypadku pkt 2.2 z zastrzeżeniem pkt 2.1, dostarczy przedmiot zamówienia fabrycznie nowy, nieużywany oraz nieaktywowany nigdy wcześniej na innym urządzeniu.
- 2.10 Warunki korzystania z dostarczonych licencji oprogramowania muszą być zgodne z profilem działalności Zamawiającego.
3. Zamawiający podczas odbioru przedmiotu zamówienia będzie miał możliwość zastosowania procedury sprawdzającej legalność dostarczonego przedmiotu zamówienia. Zamawiający będzie miał również możliwość przeprowadzenia weryfikacji oryginalności dostarczonego przedmiotu zamówienia u producenta oprogramowania w przypadku wystąpienia wątpliwości co do jego legalności.