

GKI.271.40.2023.AZK

Szczegółowy opis przedmiotu zamówienia

„Dostawa pomocy dydaktycznych w ramach realizacji rządowego programu „Aktywna tablica”

L.p.	Nazwa	Ilość	Opis	Wymagania/parametry minimalne:
1.	Program multimedialny „Koncentracja i pamięć”	1	Zestaw interaktywnych ćwiczeń stymulujących funkcje poznawcze, a także usprawniających spostrzeganie, pamięć i koncentrację uwagi.	Licencja bezterminowa, minimum: - 2 stanowiska online - 2 stanowiska offline
2.	Program multimedialny „Ortografia”	1	Seria programów multimedialnych kształcących świadomość ortograficzną i poprawną pisownię	Licencja bezterminowa, minimum: - 2 stanowiska online - 2 stanowiska offline
3.	Program multimedialny „Matematyka. Dyskalkulia.”	1	Przeznaczony do zajęć korekcyjno-kompensacyjnych i dydaktyczno-wyrównawczych, a także innych mających na celu kształtowanie i nabywanie umiejętności matematycznych.	Licencja bezterminowa, minimum: - 1 stanowisko online - 2 stanowiska offline
4.	Program multimedialny „Matematyka. To rozumiem”	1	Pakiet szkolny dla klas I-III.	Licencja bezterminowa, minimum: - 3 stanowiska online - 6 stanowisk offline
5.	Program multimedialny „Potrafię. Obszar matematyczny”	1	Zestaw ćwiczeń i materiałów interaktywnych wspomagający organizację pomocy psychologiczno-terapeutycznej w szkole podstawowej.	Licencja bezterminowa, minimum: - 3 stanowiska online - 6 stanowisk offline

6.	Program multimedialny „Potrafię. Obszar polonistyczny”	1	Zestaw ćwiczeń i materiałów interaktywnych do wykorzystania podczas zajęć wyrównawczych, korekcyjno-kompensacyjnych i rewalidacyjnych z obszaru edukacji polonistycznej.	Licencja bezterminowa, minimum: - 3 stanowiska online - 6 stanowisk offline
7.	Program multimedialny „Autyzm. Rozumienie i naśladowanie mowy”	1	Zestaw interaktywnych ćwiczeń do pracy z uczniami ze spektrum autyzmu, a także niepełnosprawnością intelektualną, niedokształceniem mowy o typie afazji i innymi problemami komunikacyjnymi.	Licencja bezterminowa, minimum: - 2 stanowiska online - 2 stanowiska offline
8.	Program multimedialny „Autyzm. Mowa w kontekście społecznym cz. 1”	1	Program zawierający ćwiczenia interaktywne wspomagające rozwijanie sprawności komunikacyjnej i pragmatyczne użycie języka.	Licencja bezterminowa, minimum: - 2 stanowiska online - 2 stanowiska offline
9.	Program multimedialny „Autyzm. Mowa w kontekście społecznym cz. 2”	1	Program zawierający ćwiczenia interaktywne wspomagające rozwijanie sprawności komunikacyjnej i pragmatyczne użycie języka.	Licencja bezterminowa, minimum: - 2 stanowiska online - 2 stanowiska offline
10.	Program multimedialny „Autyzm. Mowa czynna, od słowa do zdania”	1	Kompleksowe narzędzie wspomagające wykształcenie u uczniów umiejętności z zakresu mowy czynnej.	Licencja bezterminowa, minimum: - 2 stanowiska online - 2 stanowiska offline
11.	Program multimedialny „Program multimedialny Percepcja słuchowa 1 i 2. Pakiet Ekspert”	1	Kompleksowy zestaw programów wspomagających usprawnienie i rozwój percepcji słuchowej, w tym wyższe funkcje słuchowe.	Licencja bezterminowa, minimum: - 2 stanowiska online - 2 stanowiska offline
12.	Program multimedialny „Percepcja słuchowa 2.	1	Zestaw interaktywnych ćwiczeń wspomagających usprawnianie i rozwój	Licencja bezterminowa, minimum: - 2 stanowiska online

	Zaburzenia przetwarzania słuchowego		wyższych funkcji słuchowych, a także wspierających rozwój uwagi i pamięci opartej na analizatorze słuchowym.	- 2 stanowiska offline
13.	Program multimedialny „Percepcja wzrokowa”	1	Narzędzie na zajęcia korekcyjno-kompensacyjne, logopedyczne, rewalidacyjne i inne mające na celu kształtowanie i usprawnianie percepcji wzrokowej.	Licencja bezterminowa, minimum: - 2 stanowiska online - 2 stanowiska offline
14.	Program multimedialny „Trudności w pisaniu”	1	Produkt przeznaczony do diagnozy profilaktyki oraz terapii dysgrafii oraz nauki pisania i rozwijania motoryki małej u dzieci i młodzieży	Licencja bezterminowa, minimum: - 2 stanowiska online - 2 stanowiska offline
15.	Program multimedialny „Czytanie SY-LA-BA-MI 1 i 2. Pakiet Ekspert”	1	Kompleksowy zestaw programów do ćwiczeń nauki czytania, opartych na zbiorze sylab otwartych oraz inspirowanych metodą 18 struktur wyrazowych.	Licencja bezterminowa, minimum: - 3 stanowiska online - 6 stanowisk offline
16.	Program multimedialny „Zajęcia logopedyczne 1 i 2. Pakiet Ekspert”	1	Kompleksowy zestaw programów multimedialnych dla dzieci z wadami wymowy i innymi zaburzeniami sprawności językowej.	Licencja bezterminowa, minimum: - 2 stanowiska online - 2 stanowiska offline
17.	Program multimedialny „Zajęcia logopedyczne dla młodzieży i dorosłych”	1	Interaktywne ćwiczenia dla młodzieży i dorosłych wspomagających terapię pozanormatywną realizacji wybranych głosek, a także ćwiczenia z zakresu prozodii i dykcji.	Licencja bezterminowa, minimum: - 2 stanowiska online - 2 stanowiska offline
18.	Program multimedialny „Będzie dobrze”	1	Program wspierający kształcenie kompetencji emocjonalno-społecznych oraz udzielanie pomocy psychologiczno-	Licencja bezterminowa, minimum: - 3 stanowiska online - 6 stanowisk offline

			pedagogicznej w kontekście sytuacji kryzysowych i traumatycznych.	
19.	Program multimedialny „Rozwijanie Kompetencji emocjonalno-społecznych”	1	Pakiet multimedialnych programów terapeutycznych, usprawniających umiejętności społeczne i komunikacyjne dzieci i młodzieży.	Licencja bezterminowa, minimum: - 6 stanowisk online - 6 stanowisk offline
20.	Program multimedialny „Czytanie ze zrozumieniem”	1	Zestaw multimedialnych ćwiczeń do kształcenia i treningu umiejętności czytania ze zrozumieniem dla uczniów posługujących się językiem polskim lub uczących się języka polskiego jako obcego.	Licencja bezterminowa, minimum: - 3 stanowiska online - 6 stanowisk offline
21.	Program multimedialny „ADHD”	1	Zestaw interaktywnych ćwiczeń, kart pracy i scenariuszy do pracy z uczniem z objawami lub diagnozą zespołu nadpobudliwości psychoruchowej z deficytem uwagi.	Licencja bezterminowa, minimum: - 2 stanowiska online - 2 stanowiska offline
22.	Program multimedialny „Wyrazy i frazy”	1	Zestaw interaktywnych ćwiczeń językowych w zakresie odmiany rzeczownika i czasownika, a także konstruowania zdań pojedynczych i złożonych w języku polskim.	Licencja bezterminowa, minimum: - 3 stanowiska online - 6 stanowisk offline
23.	Laptop	1	Komputer przenośny.	Procesor: Intele Core i5-1335U Przekątna ekranu: 15,6” Typ ekranu: IPS Rozdzielczość ekranu: 1920x1080 (Full HD) Złącza i porty: HDMI 1 szt

				USB-C 3.2 Gen. 1 – 1 szt USB-C 3.2 Gen. 2 typu C – 1szt gniazdo jack wejście RJ45 – 1szt Łączność: Bluetooth Wi-Fi 6E Pamięć RAM: 8GB Pojemność dysku: 256 GB Rodzaj dysku: SSD NVMe PCIe M.2 System operacyjny: Windows 11 Pro Edu Kamera internetowa: tak Dźwięk: wbudowane głośniki stereo wbudowany mikrofon Karta graficzna: Intel Iris Xe Graphics Pamięć karty graficznej: pamięć współdzielona Pojemność baterii: 3-komorowa Typ baterii: litowo-jonowa Podświetlana klawiatura: tak Waga: 1,8 kg Laptop powinien posiadać: 1) certyfikat EPEAT;
24.	Robot – moduł SPE, pakiet społeczno- emocjonalny. Tablet do obsługi robota	1	Zestaw ćwiczeń wspierających rozwój społeczno-emocjonalny dzieci w wieku 6- 10 lat. Interaktywny robot i dołączone pomoce dydaktyczne pomagające dzieciom zaangażować się w proponowane aktywności i ułatwiające przyswajanie nowej wiedzy. Zestaw składa się z:	Robot: 1) umożliwiający programowanie w min. 3 językach; 2) wykrywający zmianę oświetlenia; 3) wykrywający dotyk; 4) wydający dźwięki; 5) wykrywający przeszkody i kontrast podłoża; 6) komunikujący się z innymi robotami; 7) o baterii – min. 2600 mAh,

			<ul style="list-style-type: none"> - robota wraz z tabletem do jego obsługi, - scenariuszy zajęć, - mat edukacyjnych, - fiszek, - kart pracy. 	<p>z możliwością pracy do 8 godzin</p> <p>8) o czasie ładowania baterii – do 4 godzin;</p> <p>9) posiadający łączność: Bluetooth;</p> <p>10) posiadający deklarację CE;</p> <p>11) przeznaczony do użytkowania przez dzieci (w pełni bezpieczny).</p> <p>Tablet:</p> <p>1) wydajność w teście:</p> <p>a) CrossMark - co najmniej 700 punktów lub</p> <p>b) Geekbench - co najmniej 2500 (Multi-core score) punktów;</p> <p>2) pamięć masowa - co najmniej 64GB;</p> <p>3) uniwersalny port komunik.;</p> <p>4) zasilacz sieciowy przystosowany do polskiego systemu energetycznego;</p> <p>5) bateria;</p> <p>6) czas pracy tabletu przy zasilaniu baterijnym i średnim obciążeniu powinien wynosić co najmniej 600 minut;</p> <p>7) WiFi - co najmniej wersja 5;</p> <p>8) Bluetooth - co najmniej wersja 4.2;</p> <p>9) ekran:</p> <p>a) kolorowy wyświetlacz,</p> <p>b) przekątna - co najmniej 9 cali,</p> <p>c) rozdzielczość - co najmniej FHD,</p> <p>d) wbudowany mikrofon,</p> <p>e) wbudowana kamera;</p> <p>10) wbudowane głośniki stereo;</p> <p>11) waga tabletu wraz z baterią (bez dodatkowych akcesoriów) nie powinna przekraczać 1 kg;</p>
--	--	--	--	---

				<p>12) wbudowane mechanizmy bezpieczeństwa wspierane przez zainstalowany system operacyjny.</p> <p>Oprogramowanie zainstalowane na pamięci masowej lub udostępnione do nieodpłatnego pobrania przy rozpoczęciu użytkowania:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) 64-bitowy system operacyjny posiadający polską wersję językową; 2) wizualny edytor tekstu z możliwością osadzania zewnętrznych obiektów i możliwością zapisywania plików co najmniej w formacie DOCX i PDF; 3) arkusz kalkulacyjny; 4) aplikacja do tworzenia prezentacji; 5) przeglądarka internetowa; 6) program do obsługi poczty elektronicznej; 7) aplikacja do tworzenia i edycji grafiki; 8) narzędzia do programowania; 9) edytor wideo; 10) edytor dźwięku. <p>Oprogramowanie powinno być zaktualizowane do wersji wspieranej przez twórców.</p> <p>Producent tableta powinien posiadać:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) certyfikat ISO 9001 systemu zarządzania jakością; 2) certyfikat ISO 14001 zarządzania środowiskiem.
25.	Robot – moduł specjalne potrzeby edukacyjne (SPE)	1	Zestaw ćwiczeń do zajęć wspierających terapię pedagogiczną i zajęć rewalidacyjnych z uczniami ze spektrum	<p>Robot:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) umożliwiający programowanie w min. 3 językach; 2) wykrywający zmianę oświetlenia; 3) wykrywający dotyk;

	Tablet do obsługi robota		<p>autyzmu lub zaburzeniami emocjonalnymi i społecznymi.</p> <p>Zestaw składa się z:</p> <ul style="list-style-type: none"> - robota wraz z tabletem do jego obsługi, - scenariuszy zajęć, - mat edukacyjnych, - fiszek, - kart pracy. 	<ul style="list-style-type: none"> 4) wydający dźwięki; 5) wykrywający przeszkody i kontrast podłoża; 6) komunikujący się z innymi robotami; 7) o baterii – min. 2600 mAh, z możliwością pracy do 8 godzin 8) o czasie ładowania baterii – do 4 godzin; 9) posiadający łączność: Bluetooth; 10) posiadający deklarację CE; 11) przeznaczony do użytkowania przez dzieci (w pełni bezpieczny). <p>Tablet:</p> <ul style="list-style-type: none"> 1) wydajność w teście: <ul style="list-style-type: none"> a) CrossMark - co najmniej 700 punktów lub b) Geekbench - co najmniej 2500 (Multi-core score) punktów; 2) pamięć masowa - co najmniej 64GB; 3) uniwersalny port komunik.; 4) zasilacz sieciowy przystosowany do polskiego systemu energetycznego; 5) bateria; 6) czas pracy tableta przy zasilaniu bateryjnym i średnim obciążeniu powinien wynosić co najmniej 600 minut; 7) WiFi - co najmniej wersja 5; 8) Bluetooth - co najmniej wersja 4.2; 9) ekran: <ul style="list-style-type: none"> a) kolorowy wyświetlacz, b) przekątna - co najmniej 9 cali, c) rozdzielczość - co najmniej FHD, d) wbudowany mikrofon,
--	--------------------------	--	---	--

				<p>e) wbudowana kamera; 10) wbudowane głośniki stereo; 11) waga tableta wraz z baterią (bez dodatkowych akcesoriów) nie powinna przekraczać 1 kg; 12) wbudowane mechanizmy bezpieczeństwa wspierane przez zainstalowany system operacyjny.</p> <p>Oprogramowanie zainstalowane na pamięci masowej lub udostępnione do nieodpłatnego pobrania przy rozpoczęciu użytkowania:</p> <p>1) 64-bitowy system operacyjny posiadający polską wersję językową; 2) wizualny edytor tekstu z możliwością osadzania zewnętrznych obiektów i możliwością zapisywania plików co najmniej w formacie DOCX i PDF; 3) arkusz kalkulacyjny; 4) aplikacja do tworzenia prezentacji; 5) przeglądarka internetowa; 6) program do obsługi poczty elektronicznej; 7) aplikacja do tworzenia i edycji grafiki; 8) narzędzia do programowania; 9) edytor wideo; 10) edytor dźwięku.</p> <p>Oprogramowanie powinno być zaktualizowane do wersji wspieranej przez twórców.</p> <p>Producent tableta powinien posiadać:</p> <p>1) certyfikat ISO 9001 systemu zarządzania jakością; 2) certyfikat ISO 14001 zarządzania środowiskiem.</p>
--	--	--	--	---

Uwaga

Jeżeli Wykonawca stwierdzi, że użyte w SWZ i w załącznikach do SWZ normy krajowe lub normy europejskie lub normy międzynarodowe mogą wskazywać na producentów produktów lub źródła ich pochodzenia to Zamawiający dopuszcza w tym zakresie rozwiązania równoważne.

Oznacza to, że parametry techniczne główne i mające znaczenie do osiągnięcia celu tak wskazanych produktów, określają wymagane przez Zamawiającego minimalne oczekiwania co do jakości produktów, które mają być użyte do wykonania przedmiotu umowy. Ponadto, w każdym przypadku stwierdzenie, że opis czy też cecha opisanego produktu, która może wskazywać na źródło pochodzenia lub producenta to

Wykonawca również jest uprawniony do stosowania produktów równoważnych, przez które rozumie się takie, które posiadają parametry techniczne nie gorsze od tych wskazanych w SWZ i/lub w załącznikach do SWZ. Dopuszcza się również wykazanie tej równoważności normami równoważnymi w stosunku do tych wskazanych w SOPZ lub powszechnie obowiązujących. Na Wykonawcy spoczywa ciężar wskazania „równoważności”. Przy doborze materiałów urządzeń i sprzętu równoważnych Wykonawca zobowiązany jest zapewnić również osiągnięcie wskaźników określonych w SOPZ oraz w celu zapewnienia porównywalności ofert.