



Wielień, 2024-01-30

KTI.271.3.2024

**Otrzymują wykonawcy,  
którzy pobrali SWZ**

zamieszczono na stronie: [www.bip.wielen.pl](http://www.bip.wielen.pl) , <https://platformazakupowa.pl/pn.wielen>

Dotyczy postępowania prowadzonego w trybie podstawowym bez negocjacji na zadanie pn. „Przebudowa i rozbudowa sali wiejskiej we wsi Gulcz”

Działając w trybie art. 284 ust. 1 i 2 ustawy z dnia 11 września 2019r. Prawo zamówień publicznych (Dz. U. z 2023 r. poz. 1605, dalej: ustawa PZP) Gmina Wielień, jako Zamawiający zamieszcza pytania w wersji oryginalnej zadane przez Wykonawcę.

**Pytanie nr 1:**

*Zgodnie z wymaganiami, zawartymi w normie PN-B-02151-4:2015-06 „Akustyka budowlana. Ochrona przed hałasem w budynkach. Część 4”, należy zaprojektować ochronę pomieszczeń przed hałasem pogłosowym (par. 323 ust. 2) oraz zapewnić dobre warunki akustycznych (par. 326 ust. 5). Norma PNB- 02151-4:2015-06 odnoszącą się do czasu pogłosy. Norma dokładnie określa konieczność wykonania adaptacji akustycznej dla sale gimnastycznych dla których czas pogłosu nie może przekroczyć 1,5 sekundy. Czy zamawiający wyraża zgodę na wymóg zastosowania materiału akustycznych takiego, który pozwoli spełnić normę i ochroni użytkowników przed hałasem o współczynniku pochłaniania (absorpcji) dźwięku minimum  $\alpha_w=0,9$  np. niedrogi materiał typu Stratocell Whisper lub jakikolwiek inny spełniający wymogi pochłaniania dźwięku, nieodkształcalny i spełniający przepisy pożarowe?*

**Odpowiedź nr 1:**

Zamawiający dopuszcza stosowanie rozwiązań równoważnych odnośnie materiałów stosowanych do prowadzenia prac w obiekcie, co zostało opisane w załączniku nr 7 do SWZ- „Opis przedmiotu zamówienia- Rozwiązania równoważne”. Wykonawca jest zobligowany do zapewnienia spełnienia wymogów określonych w SWZ i załącznikach.

Zamawiający nie wprowadza dodatkowego wymogu zastosowania materiału akustycznego wyszczególnionego w przytoczonym powyżej zapytaniu. Stosowane materiały mają spełniać wymogi określone w normach.

Burmistrz Wielenia  
/-/ Elżbieta Rybarczyk