



FZ.271.1.1.2025

Cieszków, dnia 28.03.2025r

Zmiana treści SWZ

Wszyscy uczestnicy postępowania

dotyczy postępowania o udzielenie zamówienia publicznego prowadzonego w trybie podstawowym bez negocjacji na podstawie art. 275 pkt 1 ustawy pn: **„Zakup i dostawa sprzętu, wyposażenia oraz pomocy dydaktycznych w ramach projektu „Szkoły Przyszłości w Gminie Cieszków”**

Na podstawie art. 286 ust. 1 ustawy z dnia 11 września 2019 r. - Prawo zamówień publicznych (Dz. U. poz. 2019 z późn. zm.), Zamawiający zmienia treść Specyfikacji Warunków Zamówienia zwanej dalej „SWZ” w następujący sposób:

- 1) Zmianie ulega treść Załącznika nr 8 do SWZ.** Poniżej przedstawiono zmiany do załącznika nr 8 SWZ Specyfikacja szczegółowa przedmiotu zamówienia:

Część I - Zakup i dostawa sprzętów

Poz.2 Licencja - dostęp do portalu wirtualnych lekcji (3 lata)

winno być:

Każdy zestaw zawiera:

Licencja trzyletnia dostępu do portalu edukacyjnego wirtualnych lekcji z ulepszoną zawartość wirtualnej i rozszerzonej rzeczywistości (VR/AR) dla gogli oraz do edukacyjnego parku rozrywki.

minimalne wymagania:

Licencja umożliwia dostęp trzyletni do portalu: rozbudowana biblioteka treści VR, która spełnia zmieniające się potrzeby uczniów. Można ją dostosować do szerokiego zakresu poziomów edukacyjnych i udostępnić bardziej zaawansowane możliwości nauki w klasie.

Cztery nowe zestawy treści otwierają szeroki wachlarz nowych wirtualnych i rozszerzonych doświadczeń rzeczywistości. Poznajemy dziką przyrodę w filmach 360°, zanurzamy się w STEAM z interaktywnymi modelami 3D, jest możliwość dostosowania immersyjnego uczenia się dzięki generowaniu treści z wykorzystaniem sztucznej inteligencji i połączenia nauki w klasie z prawdziwymi ścieżkami kariery. Cztery nowe dostępne obszary: AI- sztuczna inteligencja, dzięki treściom opartym na sztucznej inteligencji można przekształcić lekcje w praktyczne doświadczenia; Dzikie świat- podróż przez świat przyrody; Nauka STEAM 3D- wspieranie nauczania sztuki, biologii, fizyki i geografii za pomocą treści STEAM nowej generacji, używając realistycznych modeli 3D; Ścieżki kariery- umożliwi



uczniom eksplorację ścieżek kariery dzięki realistycznym doświadczeniom praktycznym w zakresie opieki zdrowotnej, inżynierii, produkcji i nie tylko.

To licencja do tysięcy zasobów wirtualnej rzeczywistości: sceny do eksploracji, modele 3d, zdjęcia i filmy, sztuka, biologia i nauki przyrodnicze, chemia, pakiet osobisty, społeczny i obywatelski, design i technologia, dramat, teatr i sztuki performatywne, literatura i językoznawstwo, historia, matematyka, muzyka, wychowanie fizyczne, fizyka, religioznawstwo, geografia, podróże i turystyka,

Wraz z:

Edukacyjny park rozrywki: Wirtualne doświadczenie dla uczniów w edukacyjnym parku rozrywki - Każda scena wirtualnej rzeczywistości w parku zapewnia unikalne doświadczenie do eksploracji - tworząc dla uczniów angażujący sposób na naukę poszczególnych przedmiotów i tematów w całym programie nauczania. Uczeń może uzyskać dostęp do scen w wirtualnej rzeczywistości za pomocą zestawu słuchawkowego na dowolnym urządzeniu mobilnym lub w przeglądarce internetowej. Każda scena zawiera szereg ustrukturyzowanych działań i zadań, które uczniowie muszą wykonać - wraz z dodatkowymi informacjami i zasobami edukacyjnymi, aby zapewnić, że uczniowie zgłębiają każdą strefę nauki w jasny i sensowny sposób. Doświadczenie edukacyjne, które zawiera 237 scen wirtualnych, które sprawia, że niemożliwe staje się (wirtualną) rzeczywistością. Pozwala zabrać uczniów na Księżyc, przepłynąć przez naczynie krwionośne, spotkać dinozaury lub wspiąć się po łodydze fasoli - z dowolnego urządzenia, bez względu na to, gdzie jesteś. Pozwala uczniom odkrywać, zwiedzać i doświadczać niewyobrażalnych rzeczy - wszystko z metawersu, w pierwszym edukacyjnym parku rozrywki wirtualnej rzeczywistości.

Lub równoważne co do funkcji oraz parametrów technicznych
Gogle muszą być kompatybilne z programem do wirtualnych lekcji.

Część II - Zakup i dostawa pomocy dydaktycznych

Pozycja nr 24, Robot edukacyjny z akcesoriami

Winno być:

Skład zestawu:

Każdy zestaw zawiera:

1)Tablet o minimalnych wymaganiach x 1szt:

- Ekran: min 11"
- Procesor: 8 rdzeniowy
- Rozdzielczość: 2000 x 1200 px
- Pojemność: 156GB wbudowanej pamięci wewnętrznej
- Pamięć RAM: 8GB
- System: Android 14 lub nowszy z uwagi na istniejący sprzęt w szkołach
- Kamera tylna 13 Mpix
- Kamera przednia 8 Mpix
- Złącza/łączność: WLAN, Bluetooth 5.0
- 1x USB-C, złącze słuchawkowe
- Załączone wyposażenie: zasilacz, kabel USB-C-ryśik

Robot edukacyjny - pakiet rozszerzony (z matą edukacyjną, scenariuszami zajęć oraz zestawem fiszek), 1 szt.

2)Robot edukacyjny 1 szt.



Minimalne parametry:

- wbudowany akumulator litowo-jonowy 2600mAh (9.62 Wh) z czasem pracy do 8 godzin
- ładowanie poprzez wbudowane złącze microUSB
- Bluetooth
- Czujnik wykrywania dźwięku (mikrofon): 1
- Głośnik: 1
- Światła – oczy: diody LED RGB
- Światła – czułki: diody LED RGB
- Światło punktowe: dioda LED RGB (z tyłu)
- Czujnik detekcji przeszkód: 1
- Sensor odległości: 1 (zakres do 100 cm)
- Czujnik dotyku: 1
- Czujniki kontrastu podłoża: 2
- System śledzenia czarnej linii na podłożu: 1
- System mierzenia precyzji ruchu: 2 (pomiar przejechanej przez robota odległości i kątów obrotu)
- Gniazdo microUSB umożliwiające komunikację z urządzeniami zewnętrznymi: 1
- Wbudowane gniazda magnetyczne do akcesoriów: 6
- Komunikacja z innymi robotami
- Możliwość nagrywania własnych dźwięków
- Konstrukcja zamknięta, bez wystających kabli – w pełni bezpieczna dla dzieci powyżej 3. roku życia
- Obudowa wykonana z poliwęglanu.
- Czulki robota wykonane z materiału uniemożliwiającego ich uszkodzenie

W zestawie z:

- Kablem USB do ładowania robota
 - Dostępem do dedykowanych nauczycielom scenariuszy prowadzenia zajęć i podręcznika w wersjach cyfrowych (kart pracy dla uczniów, przykłady i propozycje zajęć dydaktycznych z wykorzystaniem robota, zgodnych z przyjętą podstawą programową) oraz do dedykowanych aplikacji
 - Instrukcją
-
- dostępem do cyfrowej wersji podręcznika do pracy z robotem, zawierającym informacje dotyczące możliwości wykorzystania robota na lekcjach,
 - dostępem do dedykowanych aplikacji, umożliwiających sterowanie robotem za pomocą zróżnicowanych narzędzi,
 - cyfrowymi scenariuszami zgodnymi z podstawą programową MEiN i materiałów dydaktycznych,
 - dostępem do wsparcia technicznego i merytorycznego, które pozwoli Ci na sprawne i swobodne korzystanie z robota,
 - scenariuszami zajęć z robotem,
 - dedykowaną matę edukacyjną,
 - zestawem fiszek do robota.

3) Robot edukacyjny zaawansowany 1 szt:

Minimalne parametry:

Specyfikacja robota:

- Mikrokontroler: CyberPi (ARM Cortex-M7)
- Czujniki: Odległości, koloru, żyroskop, akcelerometr
- Łączność: Wi-Fi, Bluetooth
- Programowanie: Scratch, Python
- Zasilanie: Akumulator litowo-jonowy



- Umożliwia budowę bardziej zaawansowanych robotów zdolnych do pokonywania jeszcze większych wyzwań. To kompletny zestaw składający się z robota oraz rozszerzenia, które pozwala na jeszcze bardziej kreatywne i zaawansowane projekty robotyczne. nowoczesny robot edukacyjny zaprojektowany do nauki programowania, inżynierii i robotyki w przystępny i angażujący sposób. Wyposażony w mikrokontroler CyberPi oraz szeroką gamę czujników, takich jak czujnik odległości, żyroskop, czy czujnik koloru, robot oferuje nieograniczone możliwości nauki i zabawy. Dzięki intuicyjnemu programowaniu w języku Scratch i Python jest idealny zarówno dla początkujących, jak i bardziej zaawansowanych użytkowników.

Ponadto Zamawiający dokonuje zmiany treści SWZ w zakresie terminu składania i otwarcia ofert w następujący sposób:

ZMIANA NR 1

Rozdział XVIII. SPOSÓB I TERMIN SKŁADANIA I OTWARCIA OFERT pkt 1 otrzymuje brzmienie:

Ofertę wraz z wymaganymi dokumentami należy umieścić na stronie internetowej platformazakupowa.pl pod adresem: <https://platformazakupowa.pl/pn/cieszkow> w myśl Ustawy PZP na stronie internetowej prowadzonego postępowania **do dnia 02.04.2025 r do godz. 12:00**

ZMIANA NR 2

Rozdział XVIII. SPOSÓB I TERMIN SKŁADANIA I OTWARCIA OFERT pkt 7 otrzymuje brzmienie:

Otwarcie nastąpi w dniu **02.04.2025r o godz. 12:05**

Powyższe brzmienie SWZ i załącznika nr 8 do SWZ jest obowiązujące od dnia wprowadzenia niniejszej zmiany. Pozostałe zapisy SWZ pozostają bez zmian.

Zamawiający na zasadzie art. 286 pkt 9 ustawy Pzp zamieszcza w Biuletynie Zamówień Publicznych ogłoszenie, o którym mowa w art. 267 ust. 2 pkt 6 ustawy Pzp.