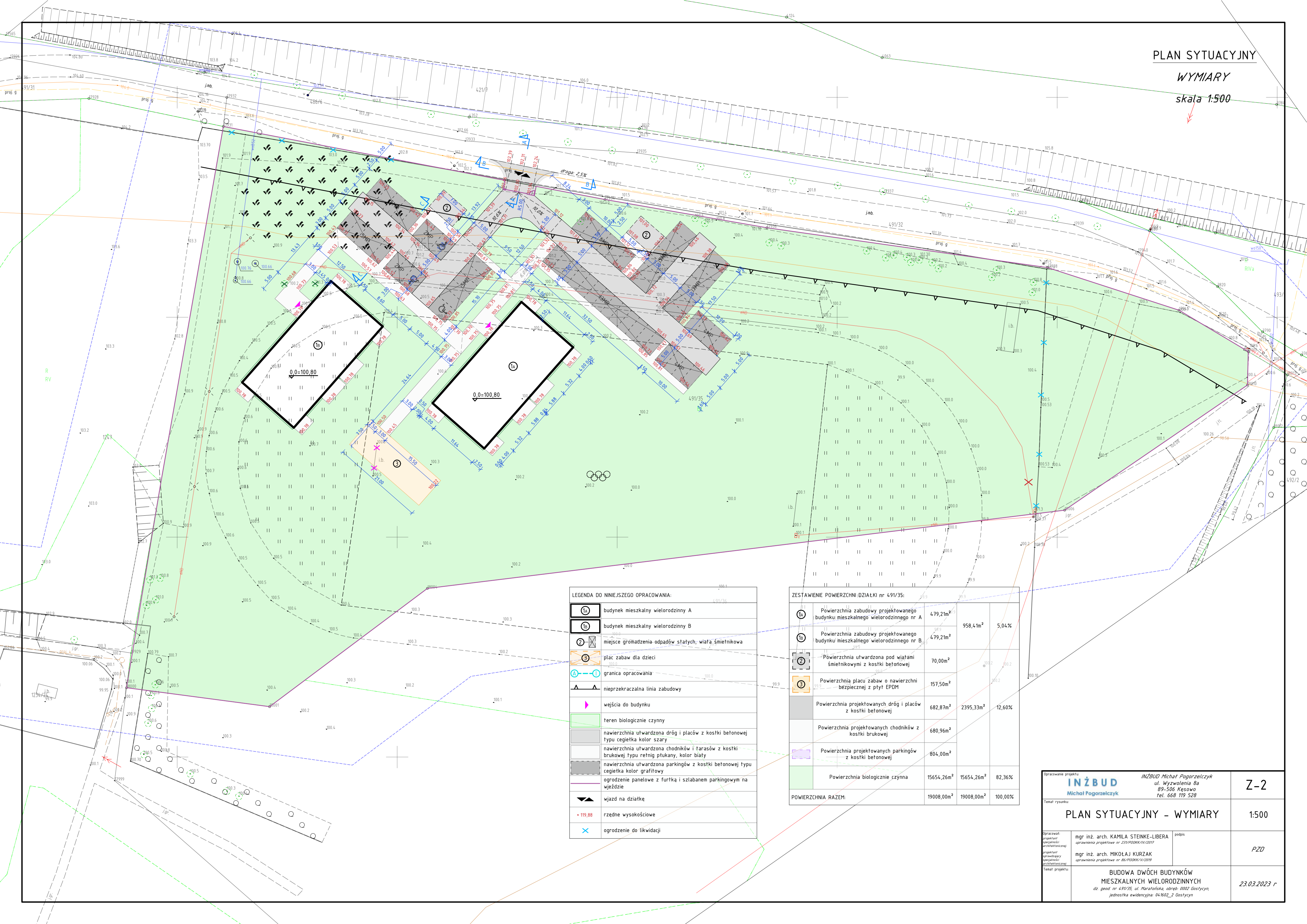


PLAN SYTUACYJNY

WYMIARY

skala 1:500



LEGENDA DO NINIEJSZEGO OPRACOWANIA:

1a	budynek mieszkalny wielorodzinny A
1b	budynek mieszkalny wielorodzinny B
2	miejsce gromadzenia odpadów stałych, wiatła śmietnikowa
3	plac zabaw dla dzieci
A-I	granicza opracowania
▲	nieprzekraczalna linia zabudowy
◆	wejścia do budynku
■	teren biologicznie czynny
■	nawierzchnia utwardzona dróg i placów z kostki betonowej typu cegietka kolor szary
■	nawierzchnia utwardzona chodników i tarasów z kostki brukowej typu retnig ptukany, kolor biały
■	nawierzchnia utwardzona parkingów z kostki betonowej typu cegietka kolor grafitowy
■	ogrodzenie panelowe z furtką i szlabanem parkingowym na wjeździe
▲	wjazd na działkę
119.88	różne wysokościowe
×	ogrodzenie do likwidacji

ZESTAWIENIE POWIERZCHNI DZIAŁKI nr 491/35:

1a	Powierzchnia zabudowy projektowanego budynku mieszkalnego wielorodzinnego nr A	479,21m²	958,41m²	5,04%
1b	Powierzchnia zabudowy projektowanego budynku mieszkalnego wielorodzinnego nr B	479,21m²		
2	Powierzchnia utwardzona pod wiatłami śmietnikowymi z kostki betonowej	70,00m²		
3	Powierzchnia placu zabaw o nawierzchni bezpiecznej z płyt EPDM	157,50m²		
	Powierzchnia projektowanych dróg i placów z kostki betonowej	682,87m²	2395,33m²	12,60%
	Powierzchnia projektowanych chodników z kostki brukowej	680,96m²		
	Powierzchnia projektowanych parkingów z kostki betonowej	804,00m²		
	Powierzchnia biologicznie czynna	15654,26m²	15654,26m²	82,36%
	POWIERZCHNIA RAZEM:	19008,00m²	19008,00m²	100,00%

Opracowanie projektu: INŻBUD Michał Pogorzelski	INŻBUD Michał Pogorzelski ul. Wyzwolenia 8a 89-506 Kęsowo tel. 668 119 528	Z-2
Temat rysunku: PLAN SYTUACYJNY - WYMIARY		1:500
Opracował: mgr inż. arch. KAMILA STEINKE-LIBERA uprawnienia projektowe nr 231/PDOK/IV/2017	podpis: mgr inż. arch. MIKOŁAJ KURZAK uprawnienia projektowe nr 86/PDOK/IV/2019	PZD
Temat projektu: BUDOWA DWÓCH BUDYNKÓW MIESZKALNYCH WIELORODZINNYCH dz. geod. nr 491/35, ul. Maratońska, obręb 0002 Gostycyn, jednostka ewidencyjna: 041602_2 Gostycyn		23.03.2023 r