

ENGLISH

IDEA

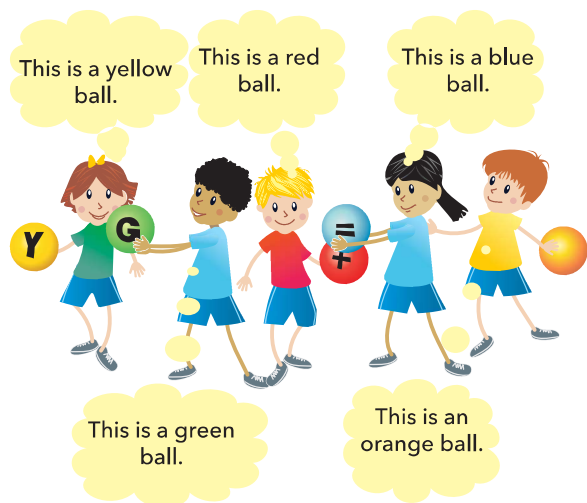
HOW ARE YOU



# GIÁO DỤC NGHỆ THUẬT NGÔN NGỮ

## WHAT COLOR IS IT? (ĐỐ VUI MÀU SẮC)

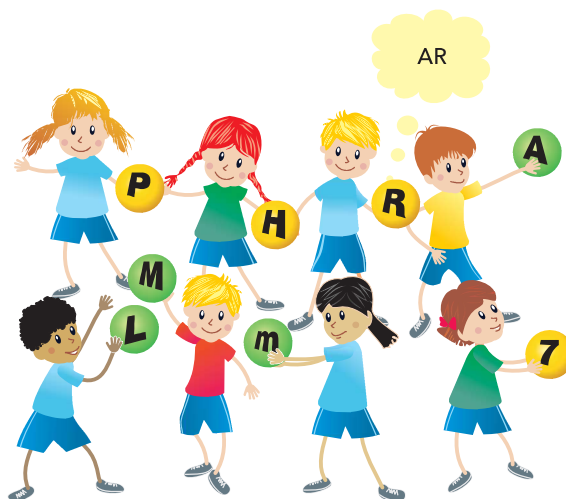
- Mục tiêu: Học sinh phát triển tư duy logic, ngôn ngữ và cải thiện thời gian phản ứng nhanh, tốc độ và sự nhanh nhẹn.
- Số lượng người tham gia: không giới hạn
- Khu vực: phòng tập thể dục hoặc ngoài trời
- Mô tả: Mỗi học sinh có một quả bóng màu xanh lá cây hoặc màu vàng và di chuyển tự do về phòng tập thể dục. Theo tín hiệu của giáo viên, các học sinh trao đổi quả bóng của mình với một bạn khác trong khi đặt tên màu quả bóng của mình (ví dụ: "This is green", "This is yellow", "This is red", "This is blue", "This is orange").
- Biến thể: Học sinh sử dụng các câu đầy đủ bằng tiếng Anh (ví dụ: "This is a blue ball", "This is a red ball", "This is a green ball", "This is a yellow ball", "This is an orange ball").



## LETTERS (TRÒ CHƠI CHỮ CÁI)

- Mục tiêu: Thực hành thứ tự và phát âm các chữ cái trong bảng chữ cái tiếng Anh, cải thiện khả năng vận động và phát triển thể chất.
- Số lượng người tham gia: không giới hạn.
- Khu vực: phòng tập thể dục hoặc ngoài trời.
- Mô tả: Học sinh di chuyển trên sân thể dục chơi với các quả bóng màu vàng và màu xanh lá

cây theo chỉ định của giáo viên, ví dụ, lăn hoặc rê bóng. Theo tín hiệu của giáo viên, học sinh dừng lại và nói to chữ cái trên quả bóng của mình. Sau đó, học sinh trao đổi quả bóng với nhau.



## LETTER RACES (CUỘC ĐUA CỦA NHỮNG CHỮ CÁI)

- Mục tiêu: Thực hành thứ tự các chữ cái trong bảng chữ cái và cải thiện khả năng vận động và kỹ năng thể chất nhất định.
- Số lượng người tham gia: không giới hạn
- Khu vực: phòng tập thể dục hoặc ngoài trời
- Mô tả: Các học sinh bắt cặp và ngồi khoanh chân thành hai hàng (đội màu vàng và màu xanh lá cây). Trong mỗi đội, từng cặp học sinh sẽ nói to chữ cái tiếp theo của bảng chữ cái khi đến lượt của mình (ví dụ: từ A đến G). Theo tín hiệu của giáo viên, cặp đầu tiên phải tìm một quả bóng có chữ cái và sau khi họ quay lại, cặp tiếp theo chạy đi tìm chữ cái của họ. Khi tất cả các chữ cái được tìm thấy, cuộc đua chữ bắt đầu. Giáo viên gọi một chữ cái, ví dụ: "A" và các cặp có một quả bóng với chữ cái đó đứng lên và chạy xung quanh điểm được chỉ định. Giáo viên chọn phương pháp di chuyển, ví dụ: lăn bóng, rê bóng kết thúc bằng một cú ném vào rổ. Người chiến thắng là cặp thực hiện nhanh nhất ghi được 2 điểm và cặp còn lại được 1 điểm.