

Ogólna charakterystyka obiektu

"Przebudowa drogi w m. Golina ul. Monte Casino"

Przedmiotem opracowania jest przebudowa drogi gminnej - ulicy Monte Casino. Projekt zakłada wykonanie pełnej konstrukcji nawierzchni jezdni z betonu asfaltowego o szerokości 6,0m, budowę obustronnych chodników z betonowej kostki brukowej o szerokości 2,0m oraz budowę zatoki parkingowej z betonowej kostki brukowej (szerokość zatoki 2,5m). Wody opadowe i roztopowe zostaną przejęte przez istniejące wpusty wodościekowe które to należy wyregulować w pionie i poziomie. Roboty powinny być realizowane wg kolejności zgodnej z uwzględnieniem uwarunkowań wynikających z procesów technologicznych poszczególnych rodzajów robót. Zaprojektowano następujące rodzaje konstrukcji nawierzchni:

KONSTRUKCJA NAWIERZCHNI JEZDNI:

- Warstwa ścieralna z betonu asfaltowego AC 11S 50/70 jak dla KR2 - gr. 4cm
- Warstwa wiążąca z betonu asfaltowego AC 11W 50/70 jak dla KR2 - gr. 5cm
- Podbudowa górna z kruszywa łamanego stabilizowanego mechanicznie 0/31.5mm - gr. 8cm
- Podbudowa dolna z kruszywa łamanego stabilizowanego mechanicznie 0/63mm - gr. 12cm
- Podbudowa pomocnicza z betonu C1,5/2,0 - gr. 15 cm

KONSTRUKCJA NAWIERZCHNI CHODNIKA:

- Betonowa kostka brukowa koloru szarego z fazą 6x10x20cm
- Podsypka cementowo-piaskowa (1:4) – gr. 5 cm
- Warstwa z betonu C3/4 - gr. 10cm

KONSTRUKCJA ZJAZDU:

- Betonowa kostka brukowa koloru np. czerwonego z fazą 8x10x20cm
- Podsypka cementowo-piaskowa (1:4) – gr. 5 cm
- Warstwa z betonu C12/15 - gr. 20cm

KONSTRUKCJA ZATOKI PARKINGOWEJ:

- Betonowa kostka brukowa koloru np. grafitowego z fazą 8x10x20cm
- Podsypka cementowo-piaskowa (1:4) – gr. 5 cm
- Warstwa z betonu C12/15 - gr. 24cm

Uwaga: Pod projektowanymi nawierzchniami zaprojektowano wykonanie warstwy odcinającej z piasku średnioziarnistego gr. 10cm. Minimalna wartość wskaźnika zagęszczenia podłoża (I_s) dla warstwy odcinającej z piasku średnioziarnistego wynosi 1,0.