

Störmeldungen

0001	Naped WP1 wylacznik remontowy ,=300+WP1-S7
	Priorität : 1 Port : 0 Drucker : -
	Quittierung : 0
0002	Zboczenie tasmy w kummku sterowania WP1 ,=300+WP1-S2
	Priorität : 1 Port : 0 Drucker : -
	Quittierung : 0
0003	Zboczenie tasmy w kummku napedu WP1 ,=300+WP1-S3
	Priorität : 1 Port : 0 Drucker : -
	Quittierung : 0
0004	Pekniecie tasmy gornej WP1 ,=300+WP1-S4
	Priorität : 1 Port : 0 Drucker : -
	Quittierung : 0
0005	Pekniecie tasmy dalnej WP1 ,=300+WP1-S5
	Priorität : 1 Port : 0 Drucker : -
	Quittierung : 0
0006	Zabezpieczenie silnika pompa do czyszczenia sit WP1 ,=350-Q1
	Priorität : 1 Port : 0 Drucker : -
	Quittierung : 0
0007	Zabezpieczenie pompa wodnej pned suchobiegiem WP1 ,=350+LD-S3
	Priorität : 1 Port : 0 Drucker : -
	Quittierung : 0
0009	Wylacznik bezpieczenstna zalaczone WP1-WP2 ,=150-A1
	Priorität : 1 Port : 0 Drucker : -
	Quittierung : 0
0010	Bezpiecznik auto. wylaczony WP1 ,=100-F3 - =100-F20
	Priorität : 1 Port : 0 Drucker : -
	Quittierung : 0
0012	Awaria przenosnik slimakowy WP1+WP2 ,=200-POT1
	Priorität : 1 Port : 0 Drucker : -
	Quittierung : 0
0014	Zabezpieczenie silnika agregatu hydraulicznego WP1 ,=250-Q1
	Priorität : 1 Port : 0 Drucker : -
	Quittierung : 0
0015	Zabezpieczenie silnika naped WP1 ,=300-Q1
	Priorität : 1 Port : 0 Drucker : -
	Quittierung : 0
0016	Awaria przetwornik czestotliwosc naped WP1 ,=300-U1
	Priorität : 1 Port : 0 Drucker : -
	Quittierung : 0
0018	Brak przeplywu osad WP1 ,=500+LD-U1
	Priorität : 1 Port : 0 Drucker : -
	Quittierung : 0
0022	Awaria blad polaczenie przerwane Pitouch TP27 <--> S7-300
	Priorität : 1 Port : 0 Drucker : -
	Quittierung : 0
0023	Zabezpieczenie silnika stacja flokulanta mieszadlo 1 ,=650-Q1
	Priorität : 1 Port : 0 Drucker : -
	Quittierung : 0
0024	Zabezpieczenie silnika stacja flokulanta mieszadlo 2 ,=650-Q2
	Priorität : 1 Port : 0 Drucker : -
	Quittierung : 0
0025	Zabezpieczenie silnika pompa dozujacej WP1 ,=400-Q1
	Priorität : 1 Port : 0 Drucker : -
	Quittierung : 0
0026	Awaria przetwornik czestotliwosc pompa dozujacej WP1 ,=400-U1
	Priorität : 1 Port : 0 Drucker : -
	Quittierung : 0
0027	Zbiornik flokulanta WP1+WP2 pusty ,=400+FMWP-S1
	Priorität : 1 Port : 0 Drucker : -
	Quittierung : 0
0028	Awaria kontrola obecności osadu na WP1 ,=400+WP1-S6
	Priorität : 1 Port : 0 Drucker : -
	Quittierung : 0
0029	Brak przeplywu flokulanta WP1 ,=400+LD-U1
	Priorität : 1 Port : 0 Drucker : -
	Quittierung : 0
0030	Zabezpieczenie silnika pompa osadu WP1 ,=500-Q1
	Priorität : 1 Port : 0 Drucker : -
	Quittierung : 0

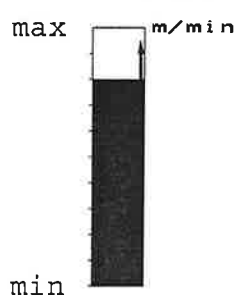
0031	Awaria przetwornik czestotliwosc pompa osadu WP1 ,=500-U1			
	Priorität	: 1	Port	: 0
			Drucker	: -
	Quittierung : 0			
0041	Zabezpieczenie silnika stacja flokulanta mieszadlo 3 ,=650-Q3			
	Priorität	: 1	Port	: 0
			Drucker	: -
	Quittierung : 0			
0042	Zabezpieczenie silnika stacja flokulanta slimak dozujacy ,=650-Q4			
	Priorität	: 1	Port	: 0
			Drucker	: -
	Quittierung : 0			
0043	Zabezpieczenie silnika stacja flokulanta pompa do koncentratu ,=650-Q5			
	Priorität	: 1	Port	: 0
			Drucker	: -
	Quittierung : 0			
0044	Brak wody do stacji flokujacej ,=650+FMWP-S4			
	Priorität	: 1	Port	: 0
			Drucker	: -
	Quittierung : 0			
0045	Pompa do koncentratu temperatura stojana do wysoki ,=650+LD-R2			
	Priorität	: 1	Port	: 0
			Drucker	: -
	Quittierung : 0			

Bandgeschwin (Bildnummer: 18)

<123456789:123456

**BELLMER**Predkosc tasmy Winkelpresse

< 12 m/min



wolniej



szybciej

Obraz
Głównyz
powrotem

schemat

Syrena
wylacz.Kasowanie
sygnału

Ein/Ausgabefeld : 0001
Feldtyp : Ausgabe
Variable : Z_DATE
Darstellung : String
Feldlänge : 17
Farben : gültiger Bereich : Schwarz
 Hintergrundfarbe : Weiß
 oberer Grenzwert : Rot
 unterer Grenzwert : Gelb
Zeichensatz : ProTool Standard

Ein/Ausgabefeld : 0002
Feldtyp : Ausgabe
Variable : Band_Ist1
Darstellung : Dezimal
Feldlänge : 3
Farben : gültiger Bereich : Rot
 Hintergrundfarbe : Weiß
 oberer Grenzwert : Rot
 unterer Grenzwert : Gelb
Zeichensatz : ProTool Standard

Grafikobjekt : 0003
Grafikname : BELLLOG
Quelle : Bitmap

Balkenobjekt : 0004
Richtung : Oben
Achsenfarbe : Schwarz
Rahmen : x
Variable : Band_Ist1
Achse : Y-Achse1
Achsenbeschriftung : x
Skaleneinteilung : Obere Grenze : 6
 Untere Grenze : 0
Farben : gültiger Bereich : Rot
 Hintergrundfarbe : Weiß
 oberer Grenzwert : Rot
 unterer Grenzwert : Gelb

Schaltfläche : 0000
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bildanwahl(Bildname:=Schema)
 Funktion aufrufen bei:
 - Taste drücken

Schaltfläche : 0001
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bildanwahl(Bildname:=Hauptbildsch)
 Funktion aufrufen bei:
 - Taste drücken

Schaltfläche : 0002
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bildanwahl dynamisch 2(Bildnummer:=Bildanw_zu2)
 Funktion aufrufen bei:
 - Taste drücken

Schaltfläche : 0003
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=TBandwenig, Bit:=13)
 Funktion aufrufen bei:
 - Taste drücken
 - Taste loslassen


Schaltfläche : 0004
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=TBandmehr, Bit:=12)
Funktion aufrufen bei:
- Taste drücken
- Taste loslassen

Schaltfläche : 0005
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=THupeAus1, Bit:=3)
Funktion aufrufen bei:
- Taste drücken
- Taste loslassen

Schaltfläche : 0006
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=TReset1, Bit:=12)
Funktion aufrufen bei:
- Taste drücken
- Taste loslassen

Fördermengen (Bildnummer: 17)

<123456789:123456



BELLMER

Regulacja wydajności pompy dozującej + pompa osadu

Wydajność
pompa dozująca

< 1 2 3 l/h

max
min

1/h

mniej
wiecej

-

+

Poziom osadu

wartosc
zadana

> 1 2 %

max
min

%

Wybor

automatik

?

wartosc
rzeczywista

< 1 2 %

max
min

%

reczne

?

Wydajność
pompa osadu

< 1 2 3 m3/h

max
min

m3/h

mniej
wiecej

-

+

Obraz
Główny

Z
powrotem

schemat

parametry

Kasowanie
sygnału

Syrena
wylacz.

Ein/Ausgabefeld : 0001
Feldtyp : Ausgabe
Variable : Z_DATE
Darstellung : String
Feldlänge : 17
Farben : gültiger Bereich : Schwarz
 Hintergrundfarbe : Weiß
 oberer Grenzwert : Rot
 unterer Grenzwert : Gelb
Zeichensatz : ProTool Standard

Ein/Ausgabefeld : 0002
Feldtyp : Ausgabe
Variable : Niv_Ist
Darstellung : Dezimal
Feldlänge : 3
Farben : gültiger Bereich : Rot
 Hintergrundfarbe : Weiß
 oberer Grenzwert : Rot
 unterer Grenzwert : Gelb
Zeichensatz : ProTool Standard

Ein/Ausgabefeld : 0003
Feldtyp : Eingabe
Variable : Niv_Soll
Darstellung : Dezimal
Feldlänge : 3
Farben : gültiger Bereich : Blau
 Hintergrundfarbe : Weiß
 oberer Grenzwert : Rot
 unterer Grenzwert : Gelb
Zeichensatz : ProTool Standard

Ein/Ausgabefeld : 0004
Feldtyp : Ausgabe
Variable : Schlamm_Ist
Darstellung : Dezimal
Feldlänge : 4
Farben : gültiger Bereich : Rot
 Hintergrundfarbe : Weiß
 oberer Grenzwert : Rot
 unterer Grenzwert : Gelb
Zeichensatz : ProTool Standard

Ein/Ausgabefeld : 0005
Feldtyp : Ausgabe
Variable : FHM_Ist
Darstellung : Dezimal
Feldlänge : 4
Farben : gültiger Bereich : Rot
 Hintergrundfarbe : Weiß
 oberer Grenzwert : Rot
 unterer Grenzwert : Gelb
Zeichensatz : ProTool Standard

Grafikobjekt : 0006
Grafikname : BELLLOG
Quelle : Bitmap

Balkenobjekt : 0007
Richtung : Oben
Achsenfarbe : Schwarz
Rahmen : x
Variable : FHM_Ist
Achse : Y-Achse
Achsenbeschriftung : x
Skaleneinteilung : Obere Grenze : 3440
 Untere Grenze : 0
Farben : gültiger Bereich : Rot
 Hintergrundfarbe : Weiß
 oberer Grenzwert : Rot
 unterer Grenzwert : Gelb

Balkenobjekt : 0008
Richtung : Oben
Achsenfarbe : Schwarz
Rahmen : x
Variable : Niv_Soll
Achse : Y-Achse
Achsenbeschriftung : x
Skaleneinteilung : Obere Grenze : 100
 Untere Grenze : 0
Farben : gültiger Bereich : Blau
 Hintergrundfarbe : Weiß
 oberer Grenzwert : Rot
 unterer Grenzwert : Gelb

Balkenobjekt : 0009
Richtung : Oben
Achsenfarbe : Schwarz
Rahmen : x
Variable : Niv_Ist
Achse : Y-Achse
Achsenbeschriftung : x
Skaleneinteilung : Obere Grenze : 100
 Untere Grenze : 0
Farben : gültiger Bereich : Rot
 Hintergrundfarbe : Weiß
 oberer Grenzwert : Rot
 unterer Grenzwert : Gelb

Balkenobjekt : 0010
Richtung : Oben
Achsenfarbe : Schwarz
Rahmen : x
Variable : Schlamm_Ist
Achse : Y-Achse
Achsenbeschriftung : x
Skaleneinteilung : Obere Grenze : 21,3
 Untere Grenze : 0
Farben : gültiger Bereich : Rot
 Hintergrundfarbe : Weiß
 oberer Grenzwert : Rot
 unterer Grenzwert : Gelb

Schaltfläche : 0000
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bildanwahl(Bildname:=Schema)
 Funktion aufrufen bei:
 - Taste drücken

Schaltfläche : 0001
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bildanwahl(Bildname:=Hauptbildsch)
 Funktion aufrufen bei:
 - Taste drücken

Schaltfläche : 0002
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bildanwahl dynamisch 2(Bildnummer:=Bildanw_zu3)
 Funktion aufrufen bei:
 - Taste drücken

Schaltfläche : 0003
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Variable : MLReg_Auto
Paßwortlevel : 0

Schaltfläche : 0004
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=TRegAuto, Bit:=2)
 Funktion aufrufen bei:
 - Taste drücken
 - Taste loslassen

Schaltfläche : 0005
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Variable : MLReg_Hand
Paßwortlevel : 0

Schaltfläche : 0006
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=TReg_Hand, Bit:=3)
 Funktion aufrufen bei:
 - Taste drücken
 - Taste loslassen

Schaltfläche : 0007
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=TSchlwenig, Bit:=15)
 Funktion aufrufen bei:
 - Taste drücken
 - Taste loslassen

Schaltfläche : 0008
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=TSchlmehr, Bit:=14)
 Funktion aufrufen bei:
 - Taste drücken
 - Taste loslassen

Schaltfläche : 0009
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=TFlockwenig, Bit:=1)
 Funktion aufrufen bei:
 - Taste drücken
 - Taste loslassen

Schaltfläche : 0010
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=TFlockmehr, Bit:=0)
 Funktion aufrufen bei:
 - Taste drücken
 - Taste loslassen

Schaltfläche : 0011
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bildanwahl(Bildname:=Reg_Par)
 Funktion aufrufen bei:
 - Taste drücken

Schaltfläche : 0012
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0

Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=THupeAus1, Bit:=3)
Funktion aufrufen bei:
- Taste drücken
- Taste loslassen

Schaltfläche : 0013

Feldtyp : Sichtbar


Darstellung : String

Paßwortlevel : 0

Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=TReset1, Bit:=12)
Funktion aufrufen bei:
- Taste drücken
- Taste loslassen

Gruppenstart (Bildnummer: 19)

<123456789:123456



BELLMER

Start zbiorczy

Zbiorczy
Winkelpresse

Meldunki powrotne

Zbiorczy doplywu
osadu Winkelpresse

Meldunki powrotne

?

<

<

<

<

Start

?

Stop

?

?

<

<

Start

?

Stop

?

Syrena
wylacz.

Obraz
Glowny

schemat

Predkosc
tasmy WP

Regulacja
flokulant + osad

Kasowanie
sygnalu

Ein/Ausgabefeld : 0001
Feldtyp : Ausgabe
Variable : Z_DATE
Darstellung : String
Feldlänge : 17
Farben : gültiger Bereich : Schwarz
 Hintergrundfarbe : Weiß
 oberer Grenzwert : Rot
 unterer Grenzwert : Gelb
Zeichensatz : ProTool Standard

Ein/Ausgabefeld : 0002
Feldtyp : Ausgabe
Variable : Dosierpumpe
Darstellung : Textsymbol
Feldlänge : 14
Farben : gültiger Bereich : Schwarz
 Hintergrundfarbe : Weiß
 oberer Grenzwert : Rot
 unterer Grenzwert : Gelb
Textliste : Dosierpumpe
Zeichensatz : ProTool Standard

Ein/Ausgabefeld : 0003
Feldtyp : Ausgabe
Variable : SchlpWP
Darstellung : Textsymbol
Feldlänge : 11
Farben : gültiger Bereich : Schwarz
 Hintergrundfarbe : Weiß
 oberer Grenzwert : Rot
 unterer Grenzwert : Gelb
Textliste : SchlpWP
Zeichensatz : ProTool Standard

Ein/Ausgabefeld : 0004
Feldtyp : Ausgabe
Variable : FoerM52
Darstellung : Textsymbol
Feldlänge : 20
Farben : gültiger Bereich : Schwarz
 Hintergrundfarbe : Weiß
 oberer Grenzwert : Rot
 unterer Grenzwert : Gelb
Textliste : FoerM52
Zeichensatz : ProTool Standard

Ein/Ausgabefeld : 0005
Feldtyp : Ausgabe
Variable : HydraulikWP
Darstellung : Textsymbol
Feldlänge : 20
Farben : gültiger Bereich : Schwarz
 Hintergrundfarbe : Weiß
 oberer Grenzwert : Rot
 unterer Grenzwert : Gelb
Textliste : HydrWP
Zeichensatz : ProTool Standard

Ein/Ausgabefeld : 0006
Feldtyp : Ausgabe
Variable : AntrWP
Darstellung : Textsymbol
Feldlänge : 18
Farben : gültiger Bereich : Schwarz
 Hintergrundfarbe : Weiß
 oberer Grenzwert : Rot
 unterer Grenzwert : Gelb
Textliste : AntrWP
Zeichensatz : ProTool Standard

Ein/Ausgabefeld : 0007
 Feldtyp : Ausgabe
 Variable : SiebAuf
 Darstellung : Textsymbol
 Feldlänge : 24
 Farben : gültiger Bereich : Schwarz
 Hintergrundfarbe : Weiß
 oberer Grenzwert : Rot
 unterer Grenzwert : Gelb
 Textliste : SiebAuf
 Zeichensatz : ProTool Standard

Grafikobjekt : 0008
 Grafikname : BELLLLOG
 Quelle : Bitmap

Schaltfläche : 0000
 Feldtyp : Sichtbar
 Darstellung : String
 Variable : MLGruppeWP
 Paßwortlevel : 0

Schaltfläche : 0001
 Feldtyp : Sichtbar
 Darstellung : String
 Paßwortlevel : 0
 Funktionen : Bildanwahl(Bildname:=Schema)
 Funktion aufrufen bei:
 - Taste drücken

Schaltfläche : 0002
 Feldtyp : Sichtbar
 Darstellung : String
 Paßwortlevel : 0
 Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=TGruppeWPST, Bit:=6)
 Funktion aufrufen bei:
 - Taste drücken
 - Taste loslassen

Schaltfläche : 0003
 Feldtyp : Sichtbar
 Darstellung : String
 Paßwortlevel : 0
 Funktionen : Bildanwahl(Bildname:=Hauptbildsch)
 Funktion aufrufen bei:
 - Taste drücken

Schaltfläche : 0004
 Feldtyp : Sichtbar
 Darstellung : String
 Paßwortlevel : 0
 Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=TGruppeStP1, Bit:=7)
 Funktion aufrufen bei:
 - Taste drücken
 - Taste loslassen

Schaltfläche : 0005
 Feldtyp : Sichtbar
 Darstellung : String
 Paßwortlevel : 0
 Funktionen : Bildanwahl(Bildname:=Fördermengen)
 Funktion aufrufen bei:
 - Taste drücken

Schaltfläche : 0006
 Feldtyp : Sichtbar
 Darstellung : String
 Variable : MLGruppSchl
 Paßwortlevel : 0

Schaltfläche : 0007
 Feldtyp : Sichtbar
 Darstellung : String
 Paßwortlevel : 0

Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=TGruppeSchST, Bit:=8)
Funktion aufrufen bei:
- Taste drücken
- Taste loslassen

Schaltfläche : 0008

Feldtyp : Sichtbar

Darstellung : String

Paßwortlevel : 0

Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=TGrupSCHSTP, Bit:=9)
Funktion aufrufen bei:
- Taste drücken
- Taste loslassen

Schaltfläche : 0009

Feldtyp : Sichtbar

Darstellung : String

Paßwortlevel : 0

Funktionen : Bildanwahl(Bildname:=Bandgeschwin)
Funktion aufrufen bei:
- Taste drücken

Schaltfläche : 0010

Feldtyp : Sichtbar

Darstellung : String

Paßwortlevel : 0

Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=THupeAus1, Bit:=3)
Funktion aufrufen bei:
- Taste drücken
- Taste loslassen

Schaltfläche : 0011

Feldtyp : Sichtbar

Darstellung : String

Paßwortlevel : 0

Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=TReset1, Bit:=12)
Funktion aufrufen bei:
- Taste drücken
- Taste loslassen

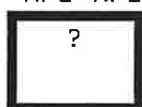
HandWinkelpr (Bildnummer: 14)

{123456789:123456

**BELLMER**

Reczne:Przenosnik slimakowy , Agregat hydrauliczny ,
naped Winkelpresse , pompa do czyszczenia sit

Przenosnik
slimakowy
WP1+WP2



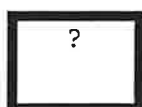
Start



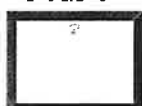
Stop



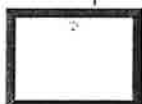
Agregat
hydrauliczny



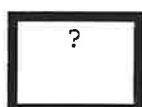
Start



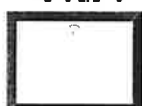
Stop



Naped
Winkelpresse



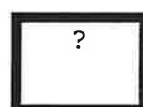
Start



Stop



Pompa do
czyszczenia sit



Start



Stop



Syrena
wylacz.

Obraz
Glowny

dalej

Z
powrotem

schemat

Predkosc
tasmy WP

Kasowanie
sygnalu

```

Ein/Ausgabefeld      : 0001
Feldtyp             : Ausgabe
Variable            : Z_DATE
Darstellung         : String
Feldlänge           : 17
Farben              : gültiger Bereich : Schwarz
                       : Hintergrundfarbe : Weiß
                       : oberer Grenzwert : Rot
                       : unterer Grenzwert : Gelb
Zeichensatz         : ProTool Standard

Grafikobjekt        : 0002
Grafikname          : BELLLOG
Quelle               : Bitmap

Schaltfläche        : 0000
Feldtyp             : Sichtbar
Darstellung         : String
Variable            : MLHyd_WP
Paßwortlevel        : 0

Schaltfläche        : 0001
Feldtyp             : Sichtbar
Darstellung         : String
Paßwortlevel        : 0
Funktionen          : Bildanwahl( Bildname:=HaSchlamm )
                       : Funktion aufrufen bei:
                       : - Taste drücken

Schaltfläche        : 0002
Feldtyp             : Sichtbar
Darstellung         : String
Paßwortlevel        : 0
Funktionen          : Bildanwahl( Bildname:=Schema )
                       : Funktion aufrufen bei:
                       : - Taste drücken

Schaltfläche        : 0003
Feldtyp             : Sichtbar
Darstellung         : String
Paßwortlevel        : 0
Funktionen          : Bit setzen bei Tastendruck( Wort:=THydrWPSt, Bit:=4 )
                       : Funktion aufrufen bei:
                       : - Taste drücken
                       : - Taste loslassen

Schaltfläche        : 0004
Feldtyp             : Sichtbar
Darstellung         : String
Paßwortlevel        : 0
Funktionen          : Bildanwahl( Bildname:=Hauptbildsch )
                       : Funktion aufrufen bei:
                       : - Taste drücken

Schaltfläche        : 0005
Feldtyp             : Sichtbar
Darstellung         : String
Paßwortlevel        : 0
Funktionen          : Bit setzen bei Tastendruck( Wort:=THydrWPStp, Bit:=5 )
                       : Funktion aufrufen bei:
                       : - Taste drücken
                       : - Taste loslassen

Schaltfläche        : 0006
Feldtyp             : Sichtbar
Darstellung         : String
Paßwortlevel        : 0
Funktionen          : Bildanwahl( Bildname:=Bandgeschwin )
                       : Funktion aufrufen bei:
                       : - Taste drücken

```

Schaltfläche : 0007
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bildanwahl(Bildname:=Vorwahlbild)
 Funktion aufrufen bei:
 - Taste drücken

Schaltfläche : 0008
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Variable : MLAntriebWP
Paßwortlevel : 0

Schaltfläche : 0009
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=TAntriebWPSt, Bit:=6)
 Funktion aufrufen bei:
 - Taste drücken
 - Taste loslassen

Schaltfläche : 0010
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=TAntriebWPSTP, Bit:=7)
 Funktion aufrufen bei:
 - Taste drücken
 - Taste loslassen

Schaltfläche : 0011
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Variable : MLSiebAuf
Paßwortlevel : 0

Schaltfläche : 0012
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=TSiebrAuf, Bit:=12)
 Funktion aufrufen bei:
 - Taste drücken
 - Taste loslassen

Schaltfläche : 0013
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=TSiebrZu, Bit:=13)
 Funktion aufrufen bei:
 - Taste drücken
 - Taste loslassen

Schaltfläche : 0014
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Variable : MLFördMS5
Paßwortlevel : 0

Schaltfläche : 0015
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=TM55St, Bit:=14)
 Funktion aufrufen bei:
 - Taste drücken
 - Taste loslassen


Schaltfläche : 0016
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=TM55Stp, Bit:=15)
Funktion aufrufen bei:
- Taste drücken
- Taste loslassen

Schaltfläche : 0017
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=THupeAus1, Bit:=3)
Funktion aufrufen bei:
- Taste drücken
- Taste loslassen

Schaltfläche : 0018
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=TReset1, Bit:=12)
Funktion aufrufen bei:
- Taste drücken
- Taste loslassen

HaSchlamm (Bildnummer: 20)

<123456789:123456



BELLMER

Reczne:Pompa dozujaca , pompa osadu WP

Pompa dozujaca

Pompa osadu

Winkelpresse

Winkelpresse

?

Start

?

Stop

?

?

Start

?

Stop

?

Syrena
wylacz.

Obraz
Glowny

z
powrotem

schemat

regulacja
osad

Kasowanie
sygnalu

ProTool

Seite - 19 -

```

Ein/Ausgabefeld      : 0001
Feldtyp              : Ausgabe
Variable             : Z_DATE
Darstellung          : String
Feldlänge            : 17
Farben               : gültiger Bereich : Schwarz
                    : Hintergrundfarbe : Weiß
                    : oberer Grenzwert : Rot
                    : unterer Grenzwert : Gelb
Zeichensatz          : ProTool Standard

Grafikobjekt         : 0002
Grafikname           : BELLOG
Quelle                : Bitmap

Schaltfläche         : 0000
Feldtyp              : Sichtbar
Darstellung          : String
Variable             : MLDosierp1
Paßwortlevel         : 0

Schaltfläche         : 0001
Feldtyp              : Sichtbar
Darstellung          : String
Paßwortlevel         : 0
Funktionen           : Bildanwahl( Bildname:=Schema )
                    : Funktion aufrufen bei:
                    : - Taste drücken

Schaltfläche         : 0002
Feldtyp              : Sichtbar
Darstellung          : String
Paßwortlevel         : 0
Funktionen           : Bit setzen bei Tastendruck( Wort:=TDosierpST1, Bit:=8 )
                    : Funktion aufrufen bei:
                    : - Taste drücken
                    : - Taste loslassen

Schaltfläche         : 0003
Feldtyp              : Sichtbar
Darstellung          : String
Paßwortlevel         : 0
Funktionen           : Bildanwahl( Bildname:=Hauptbildsch )
                    : Funktion aufrufen bei:
                    : - Taste drücken

Schaltfläche         : 0004
Feldtyp              : Sichtbar
Darstellung          : String
Paßwortlevel         : 0
Funktionen           : Bit setzen bei Tastendruck( Wort:=TDosierpSTp1, Bit:=9 )
                    : Funktion aufrufen bei:
                    : - Taste drücken
                    : - Taste loslassen

Schaltfläche         : 0005
Feldtyp              : Sichtbar
Darstellung          : String
Paßwortlevel         : 0
Funktionen           : Bildanwahl( Bildname:=Fördermengen )
                    : Funktion aufrufen bei:
                    : - Taste drücken

Schaltfläche         : 0006
Feldtyp              : Sichtbar
Darstellung          : String
Paßwortlevel         : 0
Funktionen           : Bildanwahl( Bildname:=HandWinkelpr )
                    : Funktion aufrufen bei:
                    : - Taste drücken

```

Schaltfläche : 0007
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Variable : MLDuennst1
Paßwortlevel : 0

Schaltfläche : 0008
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=TSchlpST, Bit:=10)
Funktion aufrufen bei:
- Taste drücken
- Taste loslassen


Schaltfläche : 0009
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=TSchlpSTP, Bit:=11)
Funktion aufrufen bei:
- Taste drücken
- Taste loslassen

Schaltfläche : 0010
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=THupeAus1, Bit:=3)
Funktion aufrufen bei:
- Taste drücken
- Taste loslassen

Schaltfläche : 0011
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=TReset1, Bit:=12)
Funktion aufrufen bei:
- Taste drücken
- Taste loslassen

Hauptbildsch (Bildnummer: 15)

<123456789:123456

 **BELLMER**

Obraz Główny

Napiecie sterujace start

?

Napiecie sterujace stop

?

Stacja flokulanta WP1 + WP2

?

Wybor

reczny

?

stop

?

automatyczne

?

Start

?

Stop

?

Syrena wylacz.

Grundbild-TP27

dalej

schemat

Kasowanie sygnalu

Ein/Ausgabefeld : 0001
 Feldtyp : Ausgabe
 Variable : Z_DATE
 Darstellung : String
 Feldlänge : 17
 Farben : gültiger Bereich : Schwarz
 Hintergrundfarbe : Weiß
 oberer Grenzwert : Rot
 unterer Grenzwert : Gelb
 Zeichensatz : ProTool Standard

Grafikobjekt : 0002
 Grafikname : BELLLOG
 Quelle : Bitmap

Schaltfläche : 0000
 Feldtyp : Sichtbar
 Darstellung : String
 Variable : MLSTEIn1
 Paßwortlevel : 0

Schaltfläche : 0001
 Feldtyp : Sichtbar
 Darstellung : String
 Paßwortlevel : 0
 Funktionen : Bildanwahl(Bildname:=Vorwahlbild)
 Funktion aufrufen bei:
 - Taste drücken

Schaltfläche : 0002
 Feldtyp : Sichtbar
 Darstellung : String
 Paßwortlevel : 0
 Funktionen : Bildanwahl(Bildname:=Schema)
 Funktion aufrufen bei:
 - Taste drücken

Schaltfläche : 0003
 Feldtyp : Sichtbar
 Darstellung : String
 Variable : MLHand1
 Paßwortlevel : 0

Schaltfläche : 0004
 Feldtyp : Sichtbar
 Darstellung : String
 Variable : MLAus1
 Paßwortlevel : 0

Schaltfläche : 0005
 Feldtyp : Sichtbar
 Darstellung : String
 Variable : MLAutol
 Paßwortlevel : 0

Schaltfläche : 0006
 Feldtyp : Sichtbar
 Darstellung : String
 Variable : MLSTAus1
 Paßwortlevel : 0

Schaltfläche : 0007
 Feldtyp : Sichtbar
 Darstellung : String
 Paßwortlevel : 0
 Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=THand1, Bit:=0)
 Funktion aufrufen bei:
 - Taste drücken
 - Taste loslassen

Schaltfläche : 0008
 Feldtyp : Sichtbar
 Darstellung : String
 Paßwortlevel : 0
 Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=THupeAus1, Bit:=3)

Funktionen : Funktion aufrufen bei:
- Taste drücken
- Taste loslassen

Schaltfläche : 0009
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=TAus1, Bit:=1)
Funktion aufrufen bei:
- Taste drücken
- Taste loslassen

Schaltfläche : 0010
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=TAutol, Bit:=2)
Funktion aufrufen bei:
- Taste drücken
- Taste loslassen

Schaltfläche : 0011
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=TReset1, Bit:=12)
Funktion aufrufen bei:
- Taste drücken
- Taste loslassen

Schaltfläche : 0012
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 9
Funktionen : Bildanwahl(Bildname:=Z_SYSTEM_MEN)
Funktion aufrufen bei:
- Taste drücken

Schaltfläche : 0013
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Variable : MLFM_WP
Paßwortlevel : 0

Schaltfläche : 0014
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=TFHMST, Bit:=10)
Funktion aufrufen bei:
- Taste drücken
- Taste loslassen

Schaltfläche : 0015
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=TFHMS1P, Bit:=11)
Funktion aufrufen bei:
- Taste drücken
- Taste loslassen

Reg Par (Bildnummer: 21)

<123456789:123456



BELLMER

Regulacja parametrow

k-Faktor 0.0 - 100.0 > 1 2 3 4

TI in sec 0 - 9999 > 1 2 3

z
powrotem

Ein/Ausgabefeld : 0001
Feldtyp : Ausgabe
Variable : Z_DATE
Darstellung : String
Feldlänge : 17
Farben : gültiger Bereich : Schwarz
Hintergrundfarbe : Weiß
oberer Grenzwert : Rot
unterer Grenzwert : Gelb
Zeichensatz : ProTool Standard

Ein/Ausgabefeld : 0002
Feldtyp : Eingabe
Variable : k_Faktor
Darstellung : Dezimal
Feldlänge : 5
Farben : gültiger Bereich : Rot
Hintergrundfarbe : Weiß
oberer Grenzwert : Rot
unterer Grenzwert : Gelb
Zeichensatz : ProTool Standard

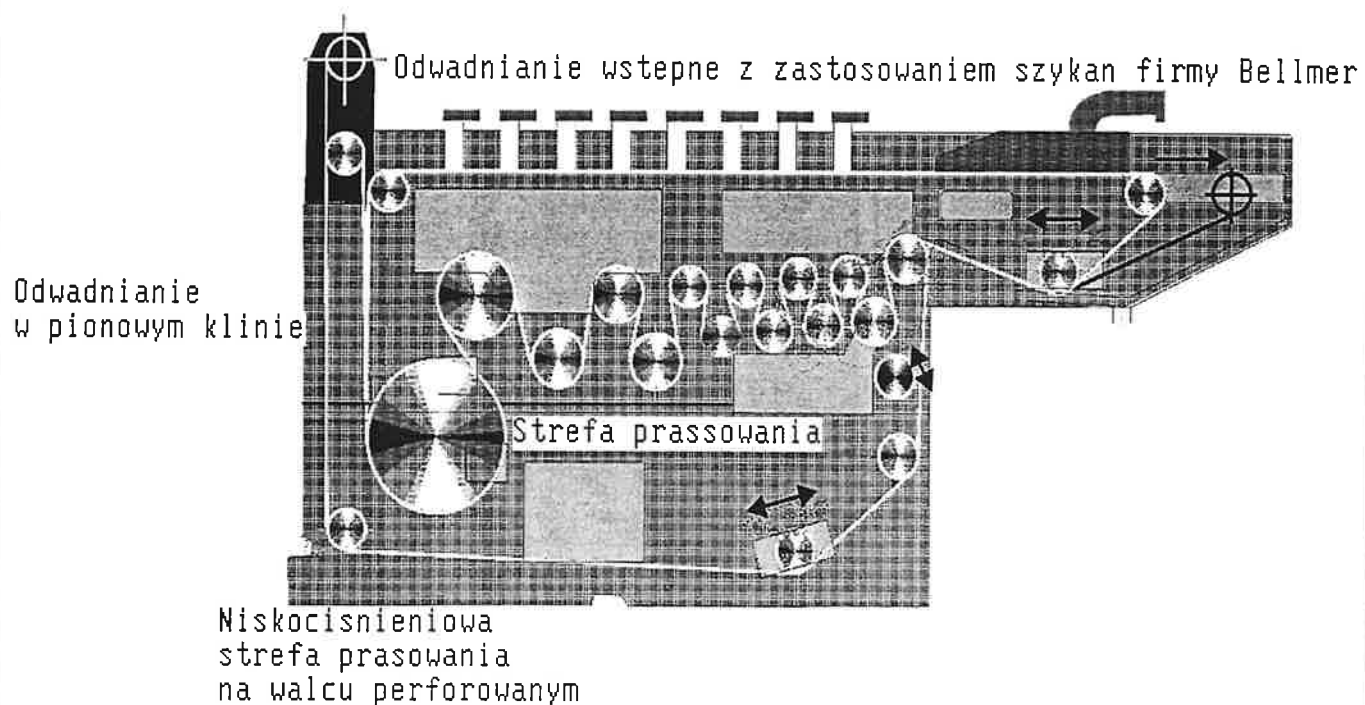
Ein/Ausgabefeld : 0003
Feldtyp : Eingabe
Variable : TI_Zeit
Darstellung : Dezimal
Feldlänge : 4
Farben : gültiger Bereich : Rot
Hintergrundfarbe : Weiß
oberer Grenzwert : Rot
unterer Grenzwert : Gelb
Zeichensatz : ProTool Standard

Grafikobjekt : 0004
Grafikname : BELLLOG
Quelle : Bitmap

Schaltfläche : 0000
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bildanwahl zurück
Funktion aufrufen bei:
- Taste drücken

Schema (Bildnummer: 22)

<123456789:123456

z
powrotemObraz
Główny

Ein/Ausgabefeld : 0001
Feldtyp : Ausgabe
Variable : Z_DATE
Darstellung : String
Feldlänge : 17
Farben : gültiger Bereich : Schwarz
Hintergrundfarbe : Weiß
oberer Grenzwert : Rot
unterer Grenzwert : Gelb
Zeichensatz : ProTool Standard

Grafikobjekt : 0002
Grafikname : GRAPHIC_64
Quelle : Microsoft Photo Editor 3.0-Bild

Schaltfläche : 0000
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bildanwahl zurück
Funktion aufrufen bei:
- Taste drücken

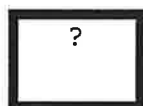
Schaltfläche : 0001
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bildanwahl(Bildname:=Hauptbildsch)
Funktion aufrufen bei:
- Taste drücken

Vorwahlbild (Bildnummer: 16)

{123456789:123456

**BELLMER**Wybor
flokulanta

płynny



proszek

Obraz
główny

dalej

schemat

Ein/Ausgabefeld : 0001
Feldtyp : Ausgabe
Variable : Z DATE
Darstellung : String
Feldlänge : 17
Farben : gültiger Bereich : Schwarz
 Hintergrundfarbe : Weiß
 oberer Grenzwert : Rot
 unterer Grenzwert : Gelb
Zeichensatz : ProTool Standard

Grafikobjekt : 0002
Grafikname : BELLLLOG
Quelle : Bitmap

Schaltfläche : 0000
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bildanwahl(Bildname:=Schema)
 Funktion aufrufen bei:
 - Taste drücken

Schaltfläche : 0001
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bildanwahl(Bildname:=Hauptbildsch)
 Funktion aufrufen bei:
 - Taste drücken

Schaltfläche : 0002
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bildanwahl dynamisch 2(Bildnummer:=Bildanwahl1)
 Funktion aufrufen bei:
 - Taste drücken

Schaltfläche : 0003
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Variable : MLFlüssig
Paßwortlevel : 0

Schaltfläche : 0004
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=TFlüssig, Bit:=4)
 Funktion aufrufen bei:
 - Taste drücken
 - Taste loslassen

Schaltfläche : 0005
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Variable : MTTrocken
Paßwortlevel : 0

Schaltfläche : 0006
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=TTrocken, Bit:=5)
 Funktion aufrufen bei:
 - Taste drücken
 - Taste loslassen

Störmeldungen

0001	Naped WP2 wylacznik remontowy ,=2300+WP1-S7
Priorität	: 1 Port : 0 Drucker : -
Quittierung	: 0
0002	Zboczenie tasmy w kumunku sterowania WP2 ,=2300+WP1-S2
Priorität	: 1 Port : 0 Drucker : -
Quittierung	: 0
0003	Zboczenie tasmy w kumunku napedu WP2 ,=2300+WP1-S3
Priorität	: 1 Port : 0 Drucker : -
Quittierung	: 0
0004	Pekniecie tasmy gornej WP2 ,=2300+WP1-S4
Priorität	: 1 Port : 0 Drucker : -
Quittierung	: 0
0005	Pekniecie tasmy dalnej WP2 ,=2300+WP1-S5
Priorität	: 1 Port : 0 Drucker : -
Quittierung	: 0
0006	Zabezpieczenie silnika pompa do czyszczenia sit WP2 ,=2350-Q1
Priorität	: 1 Port : 0 Drucker : -
Quittierung	: 0
0007	Zabezpieczenie pompa wodnej pned suchobiegiem WP2 ,=2350+LD-S3
Priorität	: 1 Port : 0 Drucker : -
Quittierung	: 0
0009	Wylacznik bezpieczenstna zalaczone WP1-WP2 ,=150-A1
Priorität	: 1 Port : 0 Drucker : -
Quittierung	: 0
0010	Bezpiecznik auto. wylaczony WP2 ,=100-F7 - =100-F21
Priorität	: 1 Port : 0 Drucker : -
Quittierung	: 0
0012	Awaria przenosnik slimakowy WP1+WP2 ,=200-POT1
Priorität	: 1 Port : 0 Drucker : -
Quittierung	: 0
0014	Zabezpieczenie silnika agregatu hydraulicznego WP1 ,=2250-Q1
Priorität	: 1 Port : 0 Drucker : -
Quittierung	: 0
0015	Zabezpieczenie silnika naped WP2 ,=2300-Q1
Priorität	: 1 Port : 0 Drucker : -
Quittierung	: 0
0016	Awaria przetwornik czestotliwosc naped WP2 ,=2300-U1
Priorität	: 1 Port : 0 Drucker : -
Quittierung	: 0
0018	Brak przeplywu osad WP2 ,=2500+LD-U1
Priorität	: 1 Port : 0 Drucker : -
Quittierung	: 0
0022	Awaria blad polaczenie przerwane Pitouch TP27 <--> S7-300
Priorität	: 1 Port : 0 Drucker : -
Quittierung	: 0
0023	Zabezpieczenie silnika stacja flokulanta mieszadlo 1 ,=650-Q1
Priorität	: 1 Port : 0 Drucker : -
Quittierung	: 0
0024	Zabezpieczenie silnika stacja flokulanta mieszadlo 2 ,=650-Q2
Priorität	: 1 Port : 0 Drucker : -
Quittierung	: 0
0025	Zabezpieczenie silnika pompa dozujacej WP2 ,=2400-Q1
Priorität	: 1 Port : 0 Drucker : -
Quittierung	: 0
0026	Awaria przetwornik czestotliwosc pompa dozujacej WP2 ,=2400-U1
Priorität	: 1 Port : 0 Drucker : -
Quittierung	: 0
0027	Zbiornik flokulanta WP1+WP2 pusty ,=400+FMWP-S1
Priorität	: 1 Port : 0 Drucker : -
Quittierung	: 0
0028	Awaria kontrola obecności osadu na WP2 ,=2400+WP2-S6
Priorität	: 1 Port : 0 Drucker : -
Quittierung	: 0
0029	Brak przeplywu flokulanta WP2 ,=2400+LD-U1
Priorität	: 1 Port : 0 Drucker : -
Quittierung	: 0
0030	Zabezpieczenie silnika pompa osadu WP2 ,=2500-Q1
Priorität	: 1 Port : 0 Drucker : -
Quittierung	: 0

0031	Awaria przetwornik czestotliwosc pompa osadu WP2 ,=2500-U1				
Priorität	: 1	Port	: 0	Drucker	: -
Quittierung	: 0				
0041	Zabezpieczenie silnika stacja flokulanta mieszadlo 3 ,=650-Q3				
Priorität	: 1	Port	: 0	Drucker	: -
Quittierung	: 0				
0042	Zabezpieczenie silnika stacja flokulanta slimak dozujacy ,=650-Q4				
Priorität	: 1	Port	: 0	Drucker	: -
Quittierung	: 0				
0043	Zabezpieczenie silnika stacja flokulanta pompa do koncentratu ,=650-Q5				
Priorität	: 1	Port	: 0	Drucker	: -
Quittierung	: 0				
0044	Brak wody do stacji flokujacej ,=650+FMWP-S4				
Priorität	: 1	Port	: 0	Drucker	: -
Quittierung	: 0				
0045	Pompa do koncentratu temperatura stojana do wysoki ,=650+LD-R2				
Priorität	: 1	Port	: 0	Drucker	: -
Quittierung	: 0				

Bandgeschwin (Bildnummer: 18)

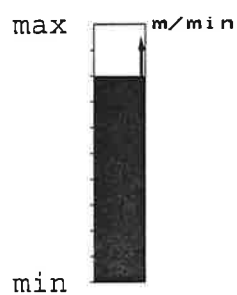
<123456789:123456



BELLMER

Predkosc tasmy Winkelpresse

< 12 m/min



wolniej



szybciej



Obraz
Glówny

z
powrotem

schemat

Syrena
wylacz.

Kasowanie
sygnalu

Ein/Ausgabefeld : 0001
Feldtyp : Ausgabe
Variable : Z_DATE
Darstellung : String
Feldlänge : 17
Farben : gültiger Bereich : Schwarz
 Hintergrundfarbe : Weiß
 oberer Grenzwert : Rot
 unterer Grenzwert : Gelb
Zeichensatz : ProTool Standard

Ein/Ausgabefeld : 0002
Feldtyp : Ausgabe
Variable : Band_Ist1
Darstellung : Dezimal
Feldlänge : 3
Farben : gültiger Bereich : Rot
 Hintergrundfarbe : Weiß
 oberer Grenzwert : Rot
 unterer Grenzwert : Gelb
Zeichensatz : ProTool Standard

Grafikobjekt : 0003
Grafikname : BELLLOG
Quelle : Bitmap

Balkenobjekt : 0004
Richtung : Oben
Achsenfarbe : Schwarz
Rahmen : x
Variable : Band_Ist1
Achse : Y-Achse
Achsenbeschriftung : x
Skaleneinteilung : Obere Grenze : 6
 Untere Grenze : 0
Farben : gültiger Bereich : Rot
 Hintergrundfarbe : Weiß
 oberer Grenzwert : Rot
 unterer Grenzwert : Gelb

Schaltfläche : 0000
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bildanwahl(Bildname:=Schema)
 Funktion aufrufen bei:
 - Taste drücken

Schaltfläche : 0001
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bildanwahl(Bildname:=Hauptbildsch)
 Funktion aufrufen bei:
 - Taste drücken

Schaltfläche : 0002
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bildanwahl dynamisch 2(Bildnummer:=Bildanw_zu2)
 Funktion aufrufen bei:
 - Taste drücken

Schaltfläche : 0003
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=TBandwenig, Bit:=13)
 Funktion aufrufen bei:
 - Taste drücken
 - Taste loslassen

Schaltfläche : 0004
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=TBandmehr, Bit:=12)
Funktion aufrufen bei:
- Taste drücken
- Taste loslassen

Schaltfläche : 0005
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=THupeAus1, Bit:=3)
Funktion aufrufen bei:
- Taste drücken
- Taste loslassen

Schaltfläche : 0006
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=TReset1, Bit:=12)
Funktion aufrufen bei:
- Taste drücken
- Taste loslassen

Fördermengen (Bildnummer: 17)

<123456789:123456

**BELLMER**

Regulacja wydajności pompy dozującej + pompa osadu

Wydajność
pompa dozująca

< 1 2 3 l/h

max 1/h



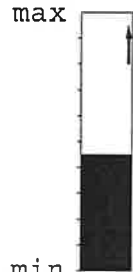
min 1/h

mniej więcej

Poziom osadu
wartość
zadana wartość
rzeczywista

> 1 2 %

max %



min %

Wybor
automatik

< 1 2 %

max %



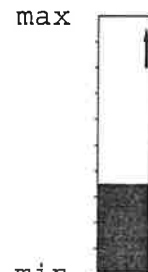
min %

reczne

Wydajność
pompa osadu

< 1 2 3 m3/h

max m3/h



min m3/h

mniej więcej

Obraz
Głównyz
powrotem

schemat

parametry

Kasowanie
sygnałuSyrena
wylacz.

Ein/Ausgabefeld : 0001
Feldtyp : Ausgabe
Variable : Z_DATE
Darstellung : String
Feldlänge : 17
Farben : gültiger Bereich : Schwarz
 Hintergrundfarbe : Weiß
 oberer Grenzwert : Rot
 unterer Grenzwert : Gelb
Zeichensatz : ProTool Standard

Ein/Ausgabefeld : 0002
Feldtyp : Ausgabe
Variable : Niv_Ist
Darstellung : Dezimal
Feldlänge : 3
Farben : gültiger Bereich : Rot
 Hintergrundfarbe : Weiß
 oberer Grenzwert : Rot
 unterer Grenzwert : Gelb
Zeichensatz : ProTool Standard

Ein/Ausgabefeld : 0003
Feldtyp : Eingabe
Variable : Niv_Soll
Darstellung : Dezimal
Feldlänge : 3
Farben : gültiger Bereich : Blau
 Hintergrundfarbe : Weiß
 oberer Grenzwert : Rot
 unterer Grenzwert : Gelb
Zeichensatz : ProTool Standard

Ein/Ausgabefeld : 0004
Feldtyp : Ausgabe
Variable : Schlamm_Ist
Darstellung : Dezimal
Feldlänge : 4
Farben : gültiger Bereich : Rot
 Hintergrundfarbe : Weiß
 oberer Grenzwert : Rot
 unterer Grenzwert : Gelb
Zeichensatz : ProTool Standard

Ein/Ausgabefeld : 0005
Feldtyp : Ausgabe
Variable : FHM_Ist
Darstellung : Dezimal
Feldlänge : 4
Farben : gültiger Bereich : Rot
 Hintergrundfarbe : Weiß
 oberer Grenzwert : Rot
 unterer Grenzwert : Gelb
Zeichensatz : ProTool Standard

Grafikobjekt : 0006
Grafikname : BELLLOG
Quelle : Bitmap

Balkenobjekt : 0007
Richtung : Oben
Achsenfarbe : Schwarz
Rahmen : x
Variable : FHM_Ist
Achse : Y-Achse
Achsenbeschriftung : x
Skaleneinteilung : Obere Grenze : 3440
 Untere Grenze : 0
Farben : gültiger Bereich : Rot
 Hintergrundfarbe : Weiß
 oberer Grenzwert : Rot
 unterer Grenzwert : Gelb

Balkenobjekt : 0008
 Richtung : Oben
 Achsenfarbe : Schwarz
 Rahmen : x
 Variable : Niv_Soll
 Achse : Y-Achse1
 Achsenbeschriftung : x
 Skaleneinteilung : Obere Grenze : 100
 Untere Grenze : 0
 Farben : gültiger Bereich : Blau
 Hintergrundfarbe : Weiß
 oberer Grenzwert : Rot
 unterer Grenzwert : Gelb

Balkenobjekt : 0009
 Richtung : Oben
 Achsenfarbe : Schwarz
 Rahmen : x
 Variable : Niv_Ist
 Achse : Y-Achse1
 Achsenbeschriftung : x
 Skaleneinteilung : Obere Grenze : 100
 Untere Grenze : 0
 Farben : gültiger Bereich : Rot
 Hintergrundfarbe : Weiß
 oberer Grenzwert : Rot
 unterer Grenzwert : Gelb

Balkenobjekt : 0010
 Richtung : Oben
 Achsenfarbe : Schwarz
 Rahmen : x
 Variable : Schlamm_Ist
 Achse : Y-Achse1
 Achsenbeschriftung : x
 Skaleneinteilung : Obere Grenze : 21,3
 Untere Grenze : 0
 Farben : gültiger Bereich : Rot
 Hintergrundfarbe : Weiß
 oberer Grenzwert : Rot
 unterer Grenzwert : Gelb

Schaltfläche : 0000
 Feldtyp : Sichtbar
 Darstellung : String
 Paßwortlevel : 0
 Funktionen : Bildanwahl(Bildname:=Schema)
 Funktion aufrufen bei:
 - Taste drücken

Schaltfläche : 0001
 Feldtyp : Sichtbar
 Darstellung : String
 Paßwortlevel : 0
 Funktionen : Bildanwahl(Bildname:=Hauptbildsch)
 Funktion aufrufen bei:
 - Taste drücken

Schaltfläche : 0002
 Feldtyp : Sichtbar
 Darstellung : String
 Paßwortlevel : 0
 Funktionen : Bildanwahl dynamisch 2(Bildnummer:=Bildanw_zu3)
 Funktion aufrufen bei:
 - Taste drücken

Schaltfläche : 0003
 Feldtyp : Sichtbar
 Darstellung : String
 Variable : MLReg_Auto
 Paßwortlevel : 0

Schaltfläche : 0004
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=TRegAuto, Bit:=2)
Funktion aufrufen bei:
- Taste drücken
- Taste loslassen

Schaltfläche : 0005
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Variable : MLReg_Hand
Paßwortlevel : 0

Schaltfläche : 0006
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=TReg_Hand, Bit:=3)
Funktion aufrufen bei:
- Taste drücken
- Taste loslassen

Schaltfläche : 0007
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=TSchlwenig, Bit:=15)
Funktion aufrufen bei:
- Taste drücken
- Taste loslassen

Schaltfläche : 0008
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=TSchlmehr, Bit:=14)
Funktion aufrufen bei:
- Taste drücken
- Taste loslassen

Schaltfläche : 0009
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=TFlockwenig, Bit:=1)
Funktion aufrufen bei:
- Taste drücken
- Taste loslassen

Schaltfläche : 0010
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=TFlockmehr, Bit:=0)
Funktion aufrufen bei:
- Taste drücken
- Taste loslassen

Schaltfläche : 0011
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bildanwahl(Bildname:=Reg_Par)
Funktion aufrufen bei:
- Taste drücken

Schaltfläche : 0012
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0

Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=THupeAus1, Bit:=3)
Funktion aufrufen bei:
- Taste drücken
- Taste loslassen

Schaltfläche : 0013

Feldtyp : Sichtbar


Darstellung : String

Paßwortlevel : 0

Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=TReset1, Bit:=12)
Funktion aufrufen bei:
- Taste drücken
- Taste loslassen

Gruppenstart (Bildnummer: 19)

<123456789:123456

 **BELLMER**
Start zbiorczy

Zbiorczy Winkelpresse	Meldunki powrotne	Zbiorczy doplywu osadu Winkelpresse	Meldunki powrotne
--------------------------	-------------------	--	-------------------

?
Start

?
Start

?
Stop

?
Stop

Syrena
wylacz.

Obraz
Glowny

schemat

Predkosc
tasmy WP

Regulacja
flokulant + osad

Kasowanie
sygnalu

<u>Ein/Ausgabefeld</u>	: 0002	
Feldtyp	: Ausgabe	
Variable	: Dosierpumpe	
Darstellung	: Textsymbol	
Feldlänge	: 14	
Farben	: gültiger Bereich	: Schwarz
	Hintergrundfarbe	: Weiß
	oberer Grenzwert	: Rot
	unterer Grenzwert	: Gelb
Textliste	: Dosierpumpe	
Zeichensatz	: ProTool Standard	

<u>Ein/Ausgabefeld</u>	: 0003	
Feldtyp	: Ausgabe	
Variable	: SchlWP	
Darstellung	: Textsymbol	
Feldlänge	: 11	
Farben	: gültiger Bereich	: Schwarz
	Hintergrundfarbe	: Weiß
	oberer Grenzwert	: Rot
	unterer Grenzwert	: Gelb
Textliste	: SchlWP	
Zeichensatz	: ProTool Standard	

<u>Ein/Ausgabefeld</u>	:	0004	
Feldtyp	:	Ausgabe	
Variable	:	FoerM52	
Darstellung	:	Textsymbol	
Feldlänge	:	20	
Farben	:	gültiger Bereich	: Schwarz
		Hintergrundfarbe	: Weiß
		oberer Grenzwert	: Rot
		unterer Grenzwert	: Gelb
Textliste	:	FoerM52	
Zeichensatz	:	ProTool Standard	

<u>Ein/Ausgabefeld</u>	: 0005	
Feldtyp	: Ausgabe	
Variable	: HydraulikWP	
Darstellung	: Textsymbol	
Feldlänge	: 20	
Farben	: gültiger Bereich	: Schwarz
	Hintergrundfarbe	: Weiß
	oberer Grenzwert	: Rot
	unterer Grenzwert	: Gelb
Textliste	: HydrWP	
Zeichensatz	: ProTool Standard	

<u>Ein/Ausgabefeld</u>	:	0006	
Feldtyp	:	Ausgabe	
Variable	:	AntrWP	
Darstellung	:	Textsymbol	
Feldlänge	:	18	
Farben	:	gültiger Bereich	: Schwarz
		Hintergrundfarbe	: Weiß
		oberer Grenzwert	: Rot
		unterer Grenzwert	: Gelb
Textliste	:	AntrWP	
Zeichensatz	:	ProTool Standard	

Ein/Ausgabefeld : 0007
 Feldtyp : Ausgabe
 Variable : SiebAuf
 Darstellung : Textsymbol
 Feldlänge : 24
 Farben : gültiger Bereich : Schwarz
 Hintergrundfarbe : Weiß
 oberer Grenzwert : Rot
 unterer Grenzwert : Gelb
 Textliste : SiebAuf
 Zeichensatz : ProTool Standard

Grafikobjekt : 0008
 Grafikname : BELLOG
 Quelle : Bitmap

Schaltfläche : 0000
 Feldtyp : Sichtbar
 Darstellung : String
 Variable : MLGruppeWP
 Paßwortlevel : 0

Schaltfläche : 0001
 Feldtyp : Sichtbar
 Darstellung : String
 Paßwortlevel : 0
 Funktionen : Bildanwahl(Bildname:=Schema)
 Funktion aufrufen bei:
 - Taste drücken

Schaltfläche : 0002
 Feldtyp : Sichtbar
 Darstellung : String
 Paßwortlevel : 0
 Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=TGruppeWPST, Bit:=6)
 Funktion aufrufen bei:
 - Taste drücken
 - Taste loslassen

Schaltfläche : 0003
 Feldtyp : Sichtbar
 Darstellung : String
 Paßwortlevel : 0
 Funktionen : Bildanwahl(Bildname:=Hauptbildsch)
 Funktion aufrufen bei:
 - Taste drücken

Schaltfläche : 0004
 Feldtyp : Sichtbar
 Darstellung : String
 Paßwortlevel : 0
 Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=TGruppeStPl, Bit:=7)
 Funktion aufrufen bei:
 - Taste drücken
 - Taste loslassen

Schaltfläche : 0005
 Feldtyp : Sichtbar
 Darstellung : String
 Paßwortlevel : 0
 Funktionen : Bildanwahl(Bildname:=Fördermengen)
 Funktion aufrufen bei:
 - Taste drücken

Schaltfläche : 0006
 Feldtyp : Sichtbar
 Darstellung : String
 Variable : MLGruppSchl
 Paßwortlevel : 0

Schaltfläche : 0007
 Feldtyp : Sichtbar
 Darstellung : String
 Paßwortlevel : 0

Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=TGruppeSchST, Bit:=8)
Funktion aufrufen bei:
- Taste drücken
- Taste loslassen

Schaltfläche : 0008

Feldtyp : Sichtbar

Darstellung : String

Paßwortlevel : 0

Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=TGrupSCHSTP, Bit:=9)
Funktion aufrufen bei:
- Taste drücken
- Taste loslassen

Schaltfläche : 0009

Feldtyp : Sichtbar

Darstellung : String

Paßwortlevel : 0

Funktionen : Bildanwahl(Bildname:=Bandgeschwin)
Funktion aufrufen bei:
- Taste drücken

Schaltfläche : 0010

Feldtyp : Sichtbar

Darstellung : String

Paßwortlevel : 0

Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=THupeAus1, Bit:=3)
Funktion aufrufen bei:
- Taste drücken
- Taste loslassen

Schaltfläche : 0011

Feldtyp : Sichtbar

Darstellung : String

Paßwortlevel : 0

Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=TReset1, Bit:=12)
Funktion aufrufen bei:
- Taste drücken
- Taste loslassen

HandWinkelpr (Bildnummer: 14)

<123456789:123456

**BELLMER**

Reczne:Przenosnik slimakowy , Agregat hydrauliczny ,
naped Winkelpresse , pompa do czyszczenia sit

Przenosnik
slimakowy
WP1+WP2



Start



Stop



Agregat
hydrauliczny



Start



Stop



Naped
Winkelpresse



Start



Stop



Pompa do
czyszczenia sit



Start



Stop



Syrena
wylacz.

Obraz
Glowny

dalej

Z
powrotem

schemat

Predkosc
tasmy WP

Kasowanie
sygnalu

```

Ein/Ausgabefeld      : 0001
Feldtyp             : Ausgabe
Variable            : Z_DATE
Darstellung         : String
Feldlänge           : 17
Farben               : gültiger Bereich : Schwarz
                        Hintergrundfarbe : Weiß
                        oberer Grenzwert : Rot
                        unterer Grenzwert : Gelb
Zeichensatz         : ProTool Standard

Grafikobjekt        : 0002
Grafikname          : BELLLLOG
Quelle               : Bitmap

Schaltfläche        : 0000
Feldtyp             : Sichtbar
Darstellung         : String
Variable            : MLHyd_WP
Paßwortlevel        : 0

Schaltfläche        : 0001
Feldtyp             : Sichtbar
Darstellung         : String
Paßwortlevel        : 0
Funktionen          : Bildanwahl( Bildname:=HaSchlamm )
                        Funktion aufrufen bei:
                        - Taste drücken

Schaltfläche        : 0002
Feldtyp             : Sichtbar
Darstellung         : String
Paßwortlevel        : 0
Funktionen          : Bildanwahl( Bildname:=Schema )
                        Funktion aufrufen bei:
                        - Taste drücken

Schaltfläche        : 0003
Feldtyp             : Sichtbar
Darstellung         : String
Paßwortlevel        : 0
Funktionen          : Bit setzen bei Tastendruck( Wort:=THydrWPSt, Bit:=4 )
                        Funktion aufrufen bei:
                        - Taste drücken
                        - Taste loslassen

Schaltfläche        : 0004
Feldtyp             : Sichtbar
Darstellung         : String
Paßwortlevel        : 0
Funktionen          : Bildanwahl( Bildname:=Hauptbildsch )
                        Funktion aufrufen bei:
                        - Taste drücken

Schaltfläche        : 0005
Feldtyp             : Sichtbar
Darstellung         : String
Paßwortlevel        : 0
Funktionen          : Bit setzen bei Tastendruck( Wort:=THydrWPStp, Bit:=5 )
                        Funktion aufrufen bei:
                        - Taste drücken
                        - Taste loslassen

Schaltfläche        : 0006
Feldtyp             : Sichtbar
Darstellung         : String
Paßwortlevel        : 0
Funktionen          : Bildanwahl( Bildname:=Bandgeschwin )
                        Funktion aufrufen bei:
                        - Taste drücken

```

Schaltfläche : 0007
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bildanwahl(Bildname:=Vorwahlbild)
Funktion aufrufen bei:
- Taste drücken

Schaltfläche : 0008
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Variable : MLAntriebWVP
Paßwortlevel : 0

Schaltfläche : 0009
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=TAntriebWPSt, Bit:=6)
Funktion aufrufen bei:
- Taste drücken
- Taste loslassen

Schaltfläche : 0010
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=TAntriebWPSTP, Bit:=7)
Funktion aufrufen bei:
- Taste drücken
- Taste loslassen

Schaltfläche : 0011
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Variable : MLSiebAuf
Paßwortlevel : 0

Schaltfläche : 0012
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=TSiebrAuf, Bit:=12)
Funktion aufrufen bei:
- Taste drücken
- Taste loslassen

Schaltfläche : 0013
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=TSiebrZu, Bit:=13)
Funktion aufrufen bei:
- Taste drücken
- Taste loslassen

Schaltfläche : 0014
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Variable : MLFördM55
Paßwortlevel : 0

Schaltfläche : 0015
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=TM55St, Bit:=14)
Funktion aufrufen bei:
- Taste drücken
- Taste loslassen

Schaltfläche : 0016
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=TM55Stp, Bit:=15)
Funktion aufrufen bei:
- Taste drücken
- Taste loslassen

Schaltfläche : 0017
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=THupeAus1, Bit:=3)
Funktion aufrufen bei:
- Taste drücken
- Taste loslassen

Schaltfläche : 0018
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=TReset1, Bit:=12)
Funktion aufrufen bei:
- Taste drücken
- Taste loslassen

HaSchlamm (Bildnummer: 20)

<123456789:123456



BELLMER

Reczne:Pompa dozujaca , pompa osadu WP

Pompa dozujaca
Winkelpresse

Pompa osadu
Winkelpresse



Start



Stop



Start



Stop



Syrena
wylacz.

Obraz
Glowny

z
powrotem

schemat

regulacja
osad

Kasowanie
sygnalu

```

Bin/Ausgabefeld      : 0001
Feldtyp              : Ausgabe
Variable             : Z_DATE
Darstellung          : String
Feldlänge            : 17
Farben               : gültiger Bereich : Schwarz
                    : Hintergrundfarbe : Weiß
                    : oberer Grenzwert : Rot
                    : unterer Grenzwert : Gelb
Zeichensatz          : ProTool Standard

Grafikobjekt         : 0002
Grafikname           : BELLLOG
Quelle                : Bitmap

Schaltfläche         : 0000
Feldtyp              : Sichtbar
Darstellung          : String
Variable             : MLDosierp1
Paßwortlevel         : 0

Schaltfläche         : 0001
Feldtyp              : Sichtbar
Darstellung          : String
Paßwortlevel         : 0
Funktionen           : Bildanwahl( Bildname:=Schema )
                    : Funktion aufrufen bei:
                    : - Taste drücken

Schaltfläche         : 0002
Feldtyp              : Sichtbar
Darstellung          : String
Paßwortlevel         : 0
Funktionen           : Bit setzen bei Tastendruck( Wort:=TDosierpST1, Bit:=8 )
                    : Funktion aufrufen bei:
                    : - Taste drücken
                    : - Taste loslassen

Schaltfläche         : 0003
Feldtyp              : Sichtbar
Darstellung          : String
Paßwortlevel         : 0
Funktionen           : Bildanwahl( Bildname:=Hauptbildsch )
                    : Funktion aufrufen bei:
                    : - Taste drücken

Schaltfläche         : 0004
Feldtyp              : Sichtbar
Darstellung          : String
Paßwortlevel         : 0
Funktionen           : Bit setzen bei Tastendruck( Wort:=TDosierpSTp1, Bit:=9 )
                    : Funktion aufrufen bei:
                    : - Taste drücken
                    : - Taste loslassen

Schaltfläche         : 0005
Feldtyp              : Sichtbar
Darstellung          : String
Paßwortlevel         : 0
Funktionen           : Bildanwahl( Bildname:=Fördermengen )
                    : Funktion aufrufen bei:
                    : - Taste drücken

Schaltfläche         : 0006
Feldtyp              : Sichtbar
Darstellung          : String
Paßwortlevel         : 0
Funktionen           : Bildanwahl( Bildname:=HandWinkelpr )
                    : Funktion aufrufen bei:
                    : - Taste drücken

```

Schaltfläche : 0007
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Variable : MLDuennst1
Paßwortlevel : 0

Schaltfläche : 0008
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=TSchlpST, Bit:=10)
Funktion aufrufen bei:
- Taste drücken
- Taste loslassen

Schaltfläche : 0009
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=TSchlpSTP, Bit:=11)
Funktion aufrufen bei:
- Taste drücken
- Taste loslassen

Schaltfläche : 0010
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=THupeAus1, Bit:=3)
Funktion aufrufen bei:
- Taste drücken
- Taste loslassen

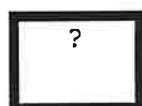
Schaltfläche : 0011
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=TReset1, Bit:=12)
Funktion aufrufen bei:
- Taste drücken
- Taste loslassen

Hauptbildsch (Bildnummer: 15)

<123456789:123456



Obraz Główny

Napiecie
sterujace
startNapiecie
sterujace
stopStacja
flokulanta
WP1 + WP2

reczny



Wybor

stop



automatyczne



Start



Stop

Syrena
wylacz.Grundbild-
TP27

dalej

schemat

Kasowanie
sygnalu

```

Ein/Ausgabefeld : 0001
Feldtyp          : Ausgabe
Variable         : Z_DATE
Darstellung      : String
Feldlänge       : 17
Farben           : gültiger Bereich : Schwarz
                  Hintergrundfarbe : Weiß
                  oberer Grenzwert : Rot
                  unterer Grenzwert : Gelb
Zeichensatz      : ProTool Standard

Grafikobjekt     : 0002
Grafikname       : BELLLOG
Quelle            : Bitmap

Schaltfläche     : 0000
Feldtyp          : Sichtbar
Darstellung      : String
Variable         : MLSTEInl
Paßwortlevel     : 0

Schaltfläche     : 0001
Feldtyp          : Sichtbar
Darstellung      : String
Paßwortlevel     : 0
Funktionen       : Bildanwahl( Bildname:=Vorwahlbild )
                  Funktion aufrufen bei:
                  - Taste drücken

Schaltfläche     : 0002
Feldtyp          : Sichtbar
Darstellung      : String
Paßwortlevel     : 0
Funktionen       : Bildanwahl( Bildname:=Schema )
                  Funktion aufrufen bei:
                  - Taste drücken

Schaltfläche     : 0003
Feldtyp          : Sichtbar
Darstellung      : String
Variable         : MLHandl
Paßwortlevel     : 0

Schaltfläche     : 0004
Feldtyp          : Sichtbar
Darstellung      : String
Variable         : MLAusl
Paßwortlevel     : 0

Schaltfläche     : 0005
Feldtyp          : Sichtbar
Darstellung      : String
Variable         : MLAutol
Paßwortlevel     : 0

Schaltfläche     : 0006
Feldtyp          : Sichtbar
Darstellung      : String
Variable         : MLSTAusl
Paßwortlevel     : 0

Schaltfläche     : 0007
Feldtyp          : Sichtbar
Darstellung      : String
Paßwortlevel     : 0
Funktionen       : Bit setzen bei Tastendruck( Wort:=THandl, Bit:=0 )
                  Funktion aufrufen bei:
                  - Taste drücken
                  - Taste loslassen

Schaltfläche     : 0008
Feldtyp          : Sichtbar
Darstellung      : String
Paßwortlevel     : 0
Funktionen       : Bit setzen bei Tastendruck( Wort:=THupeAusl, Bit:=3 )

```

Funktionen : Funktion aufrufen bei:
 - Taste drücken
 - Taste loslassen

Schaltfläche : 0009
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=TAus1, Bit:=1)
 Funktion aufrufen bei:
 - Taste drücken
 - Taste loslassen

Schaltfläche : 0010
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=TAutol, Bit:=2)
 Funktion aufrufen bei:
 - Taste drücken
 - Taste loslassen

Schaltfläche : 0011
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=TReset1, Bit:=12)
 Funktion aufrufen bei:
 - Taste drücken
 - Taste loslassen

Schaltfläche : 0012
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 9
Funktionen : Bildanwahl(Bildname:=Z_SYSTEM_MEN)
 Funktion aufrufen bei:
 - Taste drücken

Schaltfläche : 0013
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Variable : MLFM_WP
Paßwortlevel : 0

Schaltfläche : 0014
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=TFHMST, Bit:=10)
 Funktion aufrufen bei:
 - Taste drücken
 - Taste loslassen

Schaltfläche : 0015
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=TFHMSSTP, Bit:=11)
 Funktion aufrufen bei:
 - Taste drücken
 - Taste loslassen

Reg Par (Bildnummer: 21)

<123456789:123456



BELLMER

Regulacja parametrow

k-Faktor 0.0 - 100.0 > 1 2 3 4

TI in sec 0 - 9999 > 1 2 3

**Z
powrotem**

Ein/Ausgabefeld : 0001
Feldtyp : Ausgabe
Variable : Z_DATE
Darstellung : String
Feldlänge : 17
Farben : gültiger Bereich : Schwarz
 Hintergrundfarbe : Weiß
 oberer Grenzwert : Rot
 unterer Grenzwert : Gelb
Zeichensatz : ProTool Standard

Ein/Ausgabefeld : 0002
Feldtyp : Eingabe
Variable : k_Faktor
Darstellung : Dezimal
Feldlänge : 5
Farben : gültiger Bereich : Rot
 Hintergrundfarbe : Weiß
 oberer Grenzwert : Rot
 unterer Grenzwert : Gelb
Zeichensatz : ProTool Standard

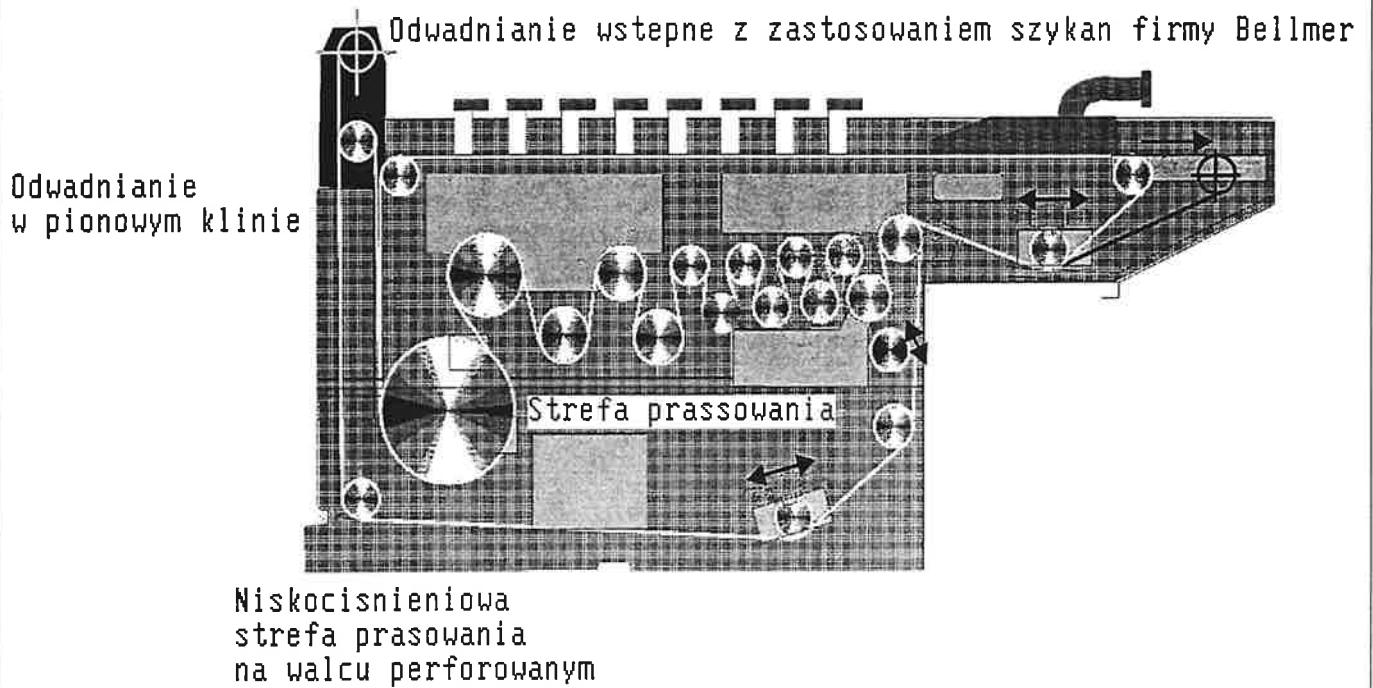
Ein/Ausgabefeld : 0003
Feldtyp : Eingabe
Variable : TI_Zeit
Darstellung : Dezimal
Feldlänge : 4
Farben : gültiger Bereich : Rot
 Hintergrundfarbe : Weiß
 oberer Grenzwert : Rot
 unterer Grenzwert : Gelb
Zeichensatz : ProTool Standard

Grafikobjekt : 0004
Grafikname : BELLLOG
Quelle : Bitmap

Schaltfläche : 0000
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bildanwahl zurück
 Funktion aufrufen bei:
 - Taste drücken

Schema (Bildnummer: 22)

<123456789:123456

z
powrotemObraz
Główny

Ein/Ausgabefeld : 0001
Feldtyp : Ausgabe
Variable : Z_DATE
Darstellung : String
Feldlänge : 17
Farben : gültiger Bereich : Schwarz
Hintergrundfarbe : Weiß
oberer Grenzwert : Rot
unterer Grenzwert : Gelb
Zeichensatz : ProTool Standard

Grafikobjekt : 0002
Grafikname : GRAPHIC_64
Quelle : Microsoft Photo Editor 3.0-Bild

Schaltfläche : 0000
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bildanwahl zurück
Funktion aufrufen bei:
- Taste drücken

Schaltfläche : 0001
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bildanwahl(Bildname:=Hauptbildsch)
Funktion aufrufen bei:
- Taste drücken

Vorwahlbild (Bildnummer: 16)

<123456789:123456

**BELLMER**Wybor
flokulanta

płynny



proszek

Obraz
główny

dalej

schemat

Ein/Ausgabefeld : 0001
Feldtyp : Ausgabe
Variable : Z_DATE
Darstellung : String
Feldlänge : 17
Farben : gültiger Bereich : Schwarz
 Hintergrundfarbe : Weiß
 oberer Grenzwert : Rot
 unterer Grenzwert : Gelb
Zeichensatz : ProTool Standard

Grafikobjekt : 0002
Grafikname : BELLLOG
Quelle : Bitmap

Schaltfläche : 0000
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bildanwahl(Bildname:=Schema)
 Funktion aufrufen bei:
 - Taste drücken

Schaltfläche : 0001
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bildanwahl(Bildname:=Hauptbildsch)
 Funktion aufrufen bei:
 - Taste drücken

Schaltfläche : 0002
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bildanwahl dynamisch 2(Bildnummer:=Bildanwahl1)
 Funktion aufrufen bei:
 - Taste drücken

Schaltfläche : 0003
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Variable : MLFlüssig
Paßwortlevel : 0

Schaltfläche : 0004
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=TFlüssig, Bit:=4)
 Funktion aufrufen bei:
 - Taste drücken
 - Taste loslassen

Schaltfläche : 0005
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Variable : MLTrocken
Paßwortlevel : 0

Schaltfläche : 0006
Feldtyp : Sichtbar
Darstellung : String
Paßwortlevel : 0
Funktionen : Bit setzen bei Tastendruck(Wort:=TTrocken, Bit:=5)
 Funktion aufrufen bei:
 - Taste drücken
 - Taste loslassen